### 打扫任务创建

刺激：用户点击制定宿舍打扫计划

响应：系统显示宿舍打扫计划制定界面

刺激：用户选择添加额外计划

响应：系统显示额外计划制定计划界面

刺激：用户添加区域，用户可以自定义该区域名称以及详细的范围描述，将其安排给自 己或舍友打扫，时间可以选择每隔几天或每周几，并确认添加。

响应：系统显示添加成功。

刺激：用户输入该计划的开始时间和计划终止时间，并确认完成计划制定

响应：系统提示创建成功，将该计划发送给计划中涉及到的舍友

|  |  |
| --- | --- |
| Create.Input | 系统允许用户通过键盘、鼠标等设备输入 |
| Create.Input.regionname | 用户输入区域名称 |
| Create.Input.regiondescription | 用户输入生日 |
| Create.Input.confirm | 用户确认添加 |
| Create.Input.Cancel | 用户取消创建计划，系统返回系统主界面 |
| Create.Choose | 系统允许用户进行下拉框选择 |
| Create.Choose.roommate | 用户选择区域负责人 |
| Create.Choose.time | 用户选择时间安排 |
| Create.addsucceed | 系统显示区域添加成功 |
| Create.createsucceed | 系统显示计划创建成功 |

### 打扫任务管理

刺激：系统后台自动运行，若当天用户有打扫任务，则发送推送消息提醒用户

响应：用户收到推送消息

刺激：用户完成任务，并在系统上确认

响应：系统更新用户计划完成情况，当天不再发送打扫提醒

刺激：用户没有确认完成任务

响应：系统每隔3小时发送提醒消息

刺激：用户当天没能完成任务

响应：系统将这个任务转到第二天，提醒用户完成

|  |  |
| --- | --- |
| CleanManage.run | 系统在后台运行 |
| CleanManage.run.sendmessage | 系统每隔三个小时发送消息提醒用户在当天有打扫任务 |
| CleanManage.run.change | 系统将任务转到第二天 |
| CleanManage.run.stopsend | 系统停止发送提醒消息 |
| CleanManage.confirm | 用户确认完成任务 |
| CleanManage.succeed | 系统确认任务完成 |

### 11.重要日子提醒

刺激：用户请求创建重要日子提醒任务

响应：系统显示重要日子创建界面

刺激：用户取消创建重要日子提醒任务

响应：系统返回主界面

刺激：用户选择重要日子，输入提醒内容

响应：系统提供时间间隔供用户选择，作为提前提醒的时间（包括一刻钟、半小时、 一小时、一天）

刺激：用户选择提前提醒的时间间隔

响应：系统提示添加提醒对象（可以包括自己和舍友）

刺激：用户添加提醒对象，点击确认创建

响应：系统提示创建成功

刺激：系统提醒重要日子接近，要求用户输入祝福语

响应：用户输入祝福语

刺激：用户要求修改重要日子提醒

响应：系统提供修改界面

刺激：用户修改日期、提醒内容、提醒对象

响应：系统保存，更新提醒任务

刺激：用户要求删除重要日子提醒

响应：系统删除重要日子提醒

|  |  |
| --- | --- |
| ImportantDay.input | 系统允许用户输入 |
| ImportantDay.input.content | 用户输入提醒内容 |
| ImportantDay.input.day | 用户输入提醒日期 |
| ImportantDay.input.roommate | 用户输入提醒对象 |
| ImportantDay.input.time | 用户输入提醒时间间隔 |
| ImportantDay.input.bless | 用户输入祝福语 |
| ImportantDay.input.save | 用户保存重要日子 |
| ImportantDay.input.cancel | 用户取消创建重要日子，系统返回主界面 |
| ImportantDay.change | 系统允许用户修改重要日子 |
| ImportantDay.change.content | 用户修改提醒内容 |
| ImportantDay.change.day | 用户修改提醒日期 |
| ImportantDay.change.roommate | 用户修改提醒对象 |
| ImportantDay.change.time | 用户修改提醒时间间隔 |
| ImportantDay.change.save | 用户保存修改 |
| ImportantDay.change.cancel | 用户取消修改重要日子，系统返回主界面 |
| ImportantDay.run | 系统后台运行 |
| ImportantDay.run.sendmessage | 系统提醒用户重要日子接近 |
| ImportantDay.addsucceed | 系统提醒用户重要日子创建成功 |
| ImportantDay.changesucceed | 系统提醒用户重要日子修改成功 |

### 消息提示

刺激：用户发起消息提示任务

响应：系统显示创建消息提示界面

刺激：用户取消创建消息

响应：系统返回主界面

刺激：用户从舍友列表中选择发送对象、输入消息内容、选择消息送达时间，点击确 认创建

响应：系统创建消息提示成功，并按消息送达时间发送

刺激：系统发送提示消息

响应：用户收到提示消息

刺激：用户删除尚未发送的消息

响应：系统删除此消息提示任务

|  |  |
| --- | --- |
| Message.input | 系统允许用户输入 |
| Message.input.roommate | 用户输入消息发送对象 |
| Message.input.content | 用户输入消息内容 |
| Message.input.time | 用户输入发送时间 |
| Message.input.cancel | 用户取消创建消息提示，系统返回主界面 |
| Message.run | 系统后台运行 |
| Message.run.sendmessage | 系统发送信息 |
| Message.delete | 用户删除尚未发送的消息 |
| Message.sendsucceed | 系统发送消息成功 |
| Message.deletesucceed | 系统删除消息成功 |