### 购物平台管理

刺激：管理员选择添加商品

响应：系统显示商品信息填写列表

刺激：管理员输入商品名称，价格，库存，点击添加此商品

响应：系统提示添加成功

刺激：管理员选择删除商品

响应：系统显示已有商品列表

刺激：系统管理员选择某一商品点击删除按钮

响应：系统显示删除成功

刺激：系统管理员选择更改某一商品单价

响应：系统显示更改单价界面

刺激：系统管理员输入新的单价，点击确认

响应：系统显示更新成功

|  |  |
| --- | --- |
| PurchasePlatform.Add | 购物平台允许管理员添加商品 |
| PurchasePlatform.Add.Input | 购物平台添加商品时允许输入 |
| PurchasePlatform.Add.Input.Price | 系统管理员输入价格 |
| PurchasePlatform.Add.Input.Num | 系统管理员输入库存 |
| PurchasePlatform.Add.Input.Name | 系统管理员输入名称 |
| PurchasePlatform.Add.Input.Confirm | 系统管理员确认添加 |
| PurchasePlatform.Delete | 购物平台允许管理员删除商品 |
| PurchasePlatform.Delete.Select | 管理员选择要删除的商品 |
| PurchasePlatform.Delete.Confirm | 管理员确认删除的商品 |
| PurchasePlatform.Update | 购物平台允许更新商品价格 |
| PurchasePlatform.Update.Select | 管理员选择修改的商品 |
| PurchasePlatform.Update.Input | 购物平台允许输入修改后的价格 |
| PurchasePlatform.Update.Input.price | 管理员输入修改后的价格 |
| PurchasePlatform.Update.Confirm | 管理员确认修改价格 |

### 8.发布生活动态

刺激：用户请求发布动态

响应：系统显示动态发布页面，使用户输入

刺激：用户点击发布

响应：系统提示发布成功

刺激：用户点击返回

响应：系统返回查看生活动态

刺激：用户添加图片、视频

响应：系统打开用户相册，使用户添加

|  |  |
| --- | --- |
| Share.Request | 系统允许用户发布新动态 |
| Share.Input | 系统允许用户输入动态内容 |
| Share.Input.Text | 用户输入动态文字 |
| Share.Input.Media | 用户插入动态图片、视频 |
| Share.Back | 用户取消发布动态 |
| Share.Done | 用户完成发布动态 |

### 9.查看生活动态

刺激：用户请求查看更多动态

响应：系统加载更多动态

刺激：用户点击返回

响应：系统返回至用户主界面

刺激：用户对某一个动态点“赞“

响应：系统显示对这条动态点“赞“

刺激：用户对某一个动态进行评论

响应：系统显示评论输入框

刺激：用户发布评论

响应：系统显示对这条动态评论

|  |  |
| --- | --- |
| Moments.More | 系统可以访问更多动态内容 |
| Moments.Load | 系统加载动态内容 |
| Moments.Back | 系统返回至主界面 |
| Moments.Like | 系统允许用户点赞 |
| Moments.Like.Click | 用户点击“赞” |
| Moments.Comment | 系统允许用户进行评论 |
| Moments.Comment.Input | 系统允许用户评论进行输入 |
| Moments.Comment.Input.Text | 用户输入评论内容 |

### 10.互动平台管理

刺激：系统管理员向平台库添加游戏

响应：系统显示添加成功

刺激：系统管理员向平台库删除游戏

响应：系统显示删除成功

刺激：用户进入游戏平台

响应：系统显示游戏列表

刺激：用户打开未下载游戏

响应：系统提示用户下载

刺激：用户打开已下载游戏

响应：系统打开游戏

刺激：用户邀请舍友一起游戏

响应：系统向舍友发出邀请

刺激：用户关闭游戏

响应：系统显示游戏列表

刺激：用户关闭游戏平台

响应：系统显示主界面

|  |  |
| --- | --- |
| Gameplatform.Admin.Add | 系统允许管理员添加游戏 |
| Gameplatform.Admin.Delete | 系统允许管理员删除游戏 |
| Gameplatform.Gamelist.Show | 系统向用户展示游戏列表 |
| Gameplatform.Game.Open | 用户打开游戏 |
| Gameplatform.Game.Open.Undownloaded | 用户打开未下载游戏，系统提示安装 |
| Gameplatform.Game.Invite | 用户向舍友发出邀请 |
| Gameplatform.Game.Play | 用户玩游戏 |
| Gameplatform.Game.Close | 用户关闭游戏 |
| Gameplatform.Close | 用户关闭游戏平台 |