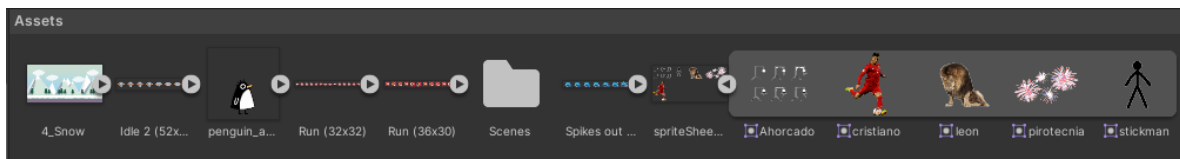
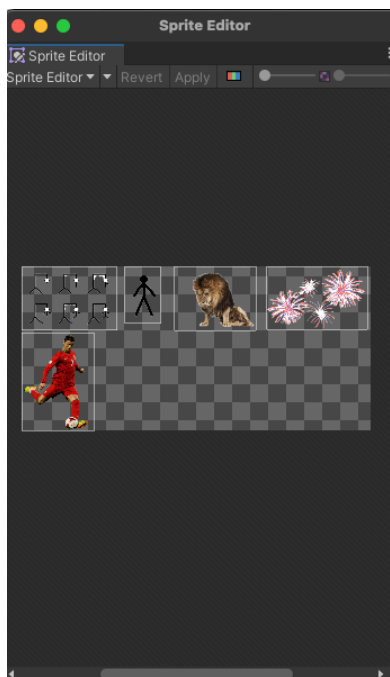


Nombre: Pablo Elías Ramírez Escalante		Matrícula: AL02883894
Juegos interactivos para multimedia		Nombre del profesor: Miguel Ángel González Fabiani
Módulo 2		Actividad 8
Fecha: 06/03/2024		
Bibliografía:		

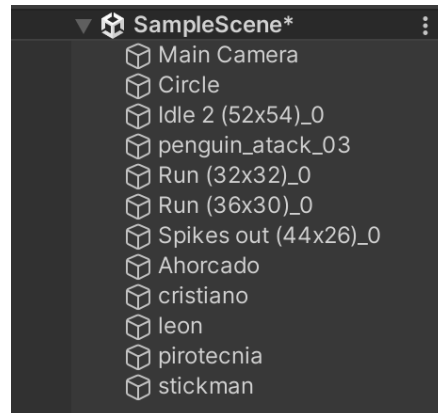
1. Crea un nuevo proyecto 2D de Unity y llámalo Actividad8.
2. Realiza un sprite sheet, al menos con cinco elementos y un fondo en el software que tú gustes.
3. En Unity, crea un fondo o background y asígnale una imagen.
4. Importa el sprite sheet.
5. Abre el sprite sheet en el Sprite Editor y separa cada elemento.
6. Incluye tus sprites en la escena, como GameObjects.
7. Entrega la carpeta de tu proyecto a tu profesor.



(Assets)



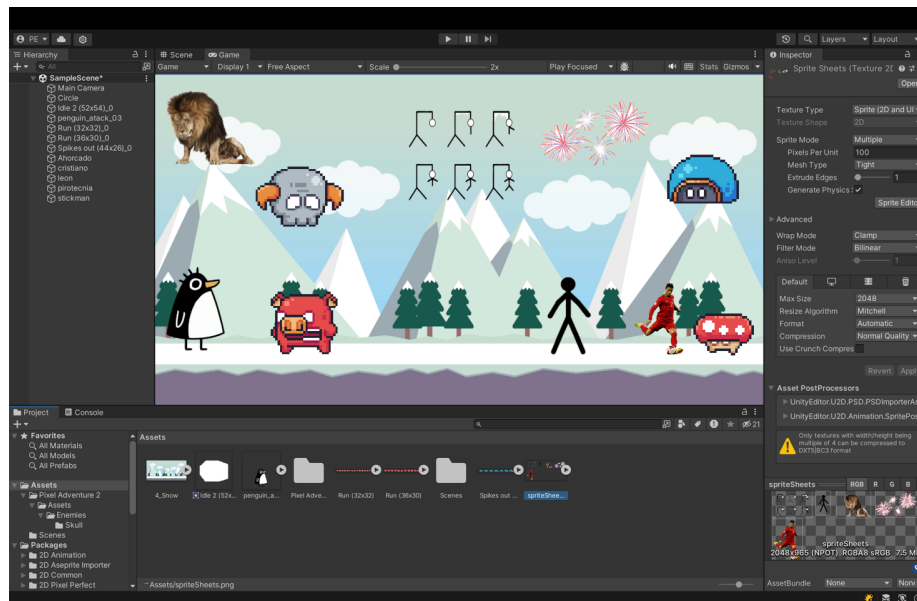
(Sprite Editor)



(Game Objects)



(Scene)



(Proyecto)