

Nombre: Pablo Elías Ramírez Escalante		Matrícula: AL02883894
Producción de diseño interactivo	Nombre del profesor: Manuel Alejandro García Andrade	
Módulo 2	Actividad 10	
Fecha: 19/03/2024		
Bibliografía:		

Parte 1:

Objetivo: Crear un rostro usando SVG, estilizado únicamente con CSS.

1. Preparación:

- Crea dos archivos nuevos: **rostro.html** y **rostro.css**.

2. Diseño en HTML:

- Utiliza el archivo **rostro.html** para diseñar el rostro.
- Define un contenedor SVG de 500x500.
- Crea un círculo para el rostro.
- Añade dos círculos para los ojos.
- Utiliza una elipse para representar la boca.
- Dibuja dos líneas que representen las cejas.

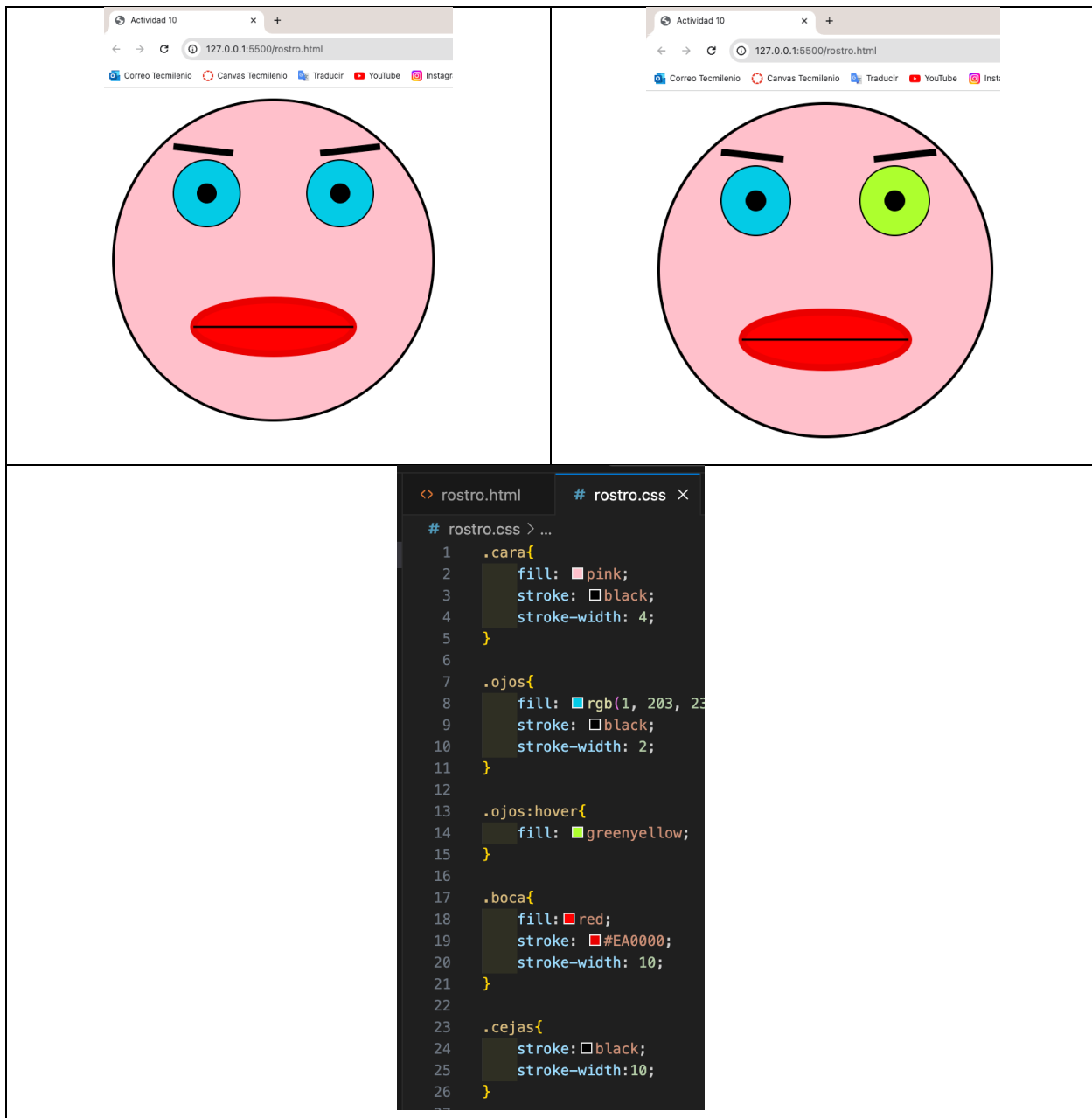
```

<> rostro.html x # rostro.css
<> rostro.html > html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <link rel="stylesheet" href="rostro.css">
7   <title>Actividad 10</title>
8 </head>
9 <body>
10   <svg width="500px" height="500px">
11     <circle class="cara" cx="250" cy="250" r="240"></circle> <!-- cara -->
12
13     <circle class="ojos" cx="150" cy="150" r="50"></circle> <!-- ojo izquierdo -->
14     <circle cx="150" cy="150" r="15"></circle> <!-- ojo izquierdo -->
15
16     <circle class="ojos" cx="350" cy="150" r="50"></circle> <!-- ojo derecho -->
17     <circle cx="350" cy="150" r="15"></circle> <!-- ojo derecho -->
18
19     <ellipse class="boca" cx="250" cy="350" rx="120" ry="40"></ellipse> <!-- boca -->
20
21     <line x1="130" x2="370" y1="350" y2="350" stroke="black" stroke-width="3"></line> <!-- labios -->
22
23     <line class="cejas" x1="100" x2="190" y1="80" y2="90"></line> <!-- ceja izquierda -->
24     <line class="cejas" x1="320" x2="410" y1="90" y2="80"></line> <!-- ceja derecha -->
25
26   </svg>
27 </body>
28 </html>

```

3. Estilización con CSS:

- Enlaza tu archivo rostro.html con rostro.css.
- Estiliza el rostro (color de piel, bordes).
- Define estilos para los ojos (color, bordes).
- Estiliza la boca (color, bordes).
- Añade estilos para las cejas (grosor, color).
- Como desafío extra, añade un efecto :hover a los ojos para cambiar su color cuando el cursor pasa sobre ellos.



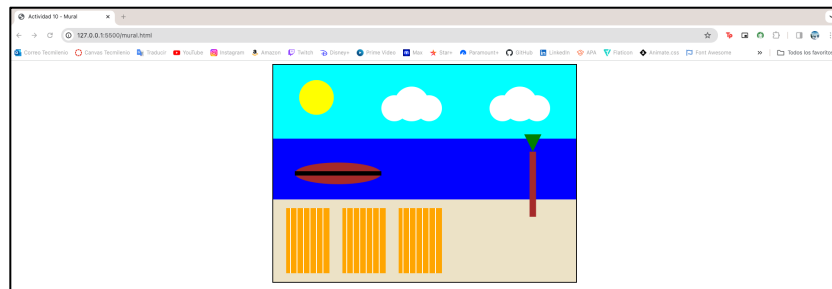
Parte 2:

Objetivo: Crear un mural SVG que consista en diferentes elementos gráficos. Estos elementos tendrán interacciones basadas en CSS (como hover) y podrán ser organizados en el mural para contar una pequeña historia o transmitir un mensaje

Instrucciones:

1. Diseño Básico del Mural

- Decide el tamaño de tu lienzo SVG.
- Considera agregar un fondo básico, como un paisaje sencillo (césped, cielo, tal vez algunas nubes o montañas).

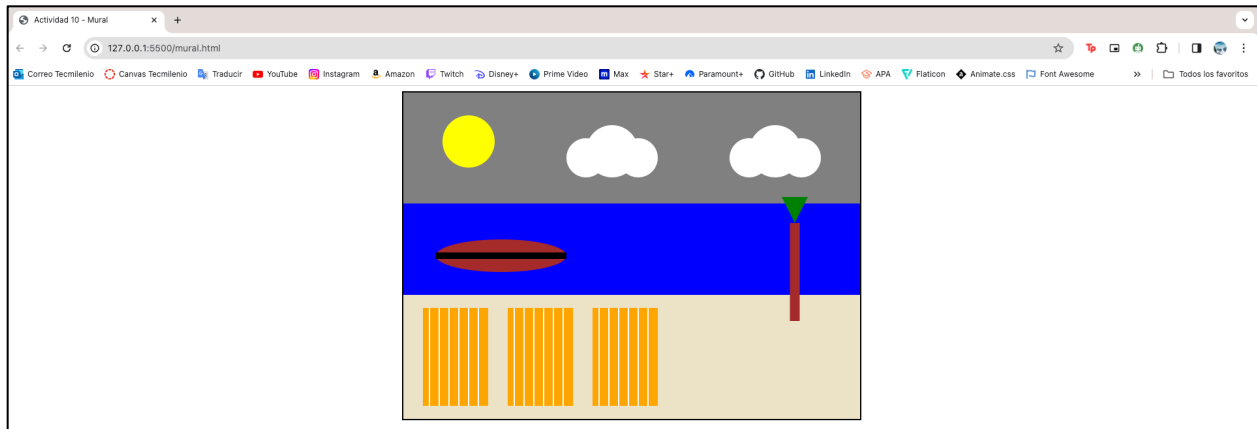


2. Elementos del Mural:

- Diseña al menos cinco elementos diferentes que pueden ser colocados en tu mural. Por ejemplo:
 - Una casa
 - Un árbol
 - Un sol o una luna
 - Personajes (personas, animales, criaturas fantásticas)
 - Objetos móviles como coches, nubes flotantes, etc.
- Estos elementos deben ser creados usando SVG. Puedes utilizar formas básicas como `<circle>`, `<rect>`, `<path>`, etc., o combinaciones de estas para lograr diseños más complejos.
- Este proyecto contiene:
 - Sol
 - Nubes
 - Palmera
 - Tabla de surf
 - Toallas

3. Narrativa o Mensaje:

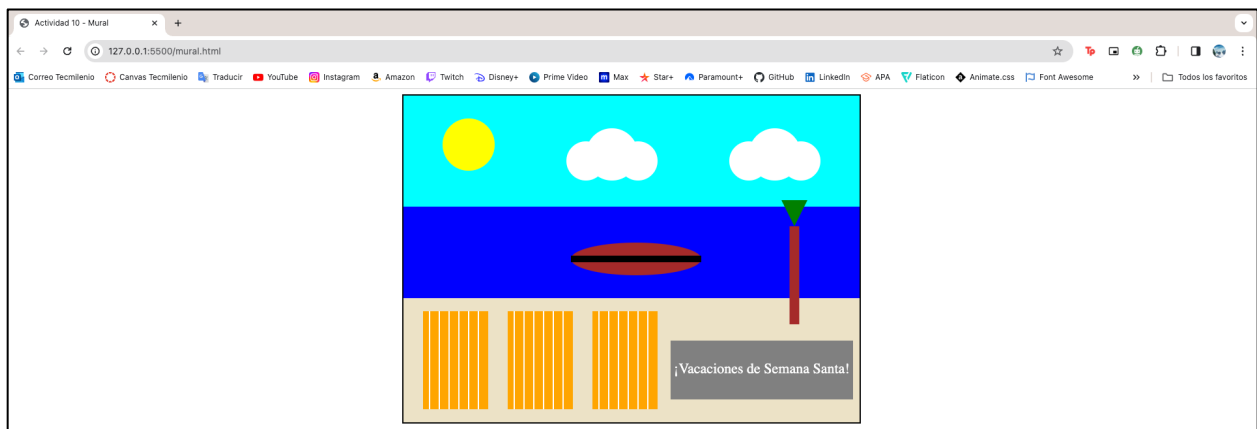
- Organiza los elementos en tu mural de tal manera que cuenten una pequeña historia o transmitan un mensaje. Por ejemplo, la transición del día a la noche, las estaciones del año, la conservación del medio ambiente, etc.
- **Mensaje:** Es el paisaje de una playa ya que estamos en semana santa y representa las vacaciones de muchas personas, las cuales no siempre salen bien ya que a veces se nubla el cielo.



(Cielo con hover que simula estar nublado)

Bonus:

- Añade un pequeño cuadro de texto descriptivo que explique tu mural y la historia o mensaje que intentas transmitir. Este cuadro puede aparecer cuando el usuario pasa el mouse sobre un elemento específico o sobre un ícono de información.



(Tabla de surf con animación y despliega el texto)