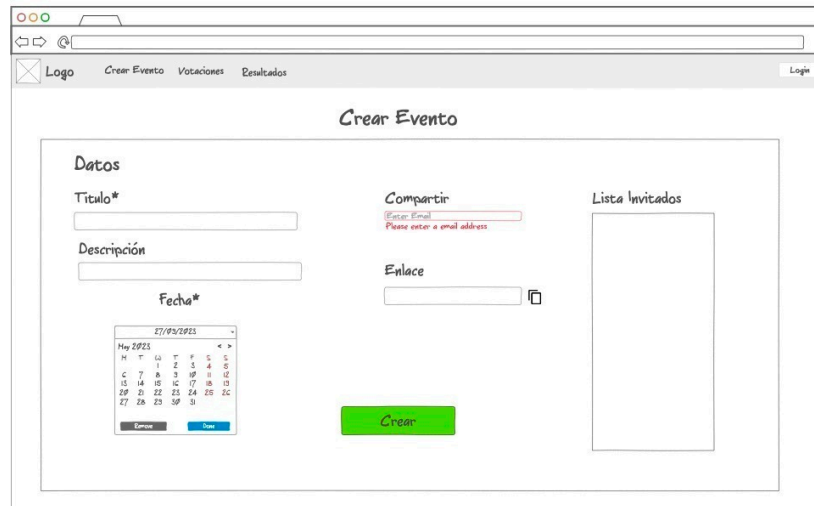


Nombre: Pablo Elías Ramírez Escalante		Matrícula: AL02883894
Producción de diseño interactivo		Nombre del profesor: Manuel Alejandro García Andrade
Módulo 1		Actividad 5
Fecha: 13/02/2024		
Bibliografía:		

PARTE 1:

- A. Elige la plataforma en donde desarrollarás el wireframing de tu producto digital y boceta al menos 4 vistas de tu producto digital **en una única resolución.**

Interfaz de Creación de Evento



Logo Crear Evento Votaciones Resultados Login

Crear Evento

Datos

Titulo*

Descripción

Fecha*

Compartir
Please enter a email address

Enlace

Lista Invitados

Interfaz de Votación:



Logo Crear Evento Votaciones Resultados Login

Votaciones

Evento 1

Fecha 1 0/3

Fecha 2 0/3

Fecha 3 0/3

Fecha 4 0/3

Fecha 5 0/3

Evento 2

Fecha 1 0/3

Fecha 2 0/3

Fecha 3 0/3

Fecha 4 0/3

Fecha 5 0/3

Evento 3

Fecha 1 0/3

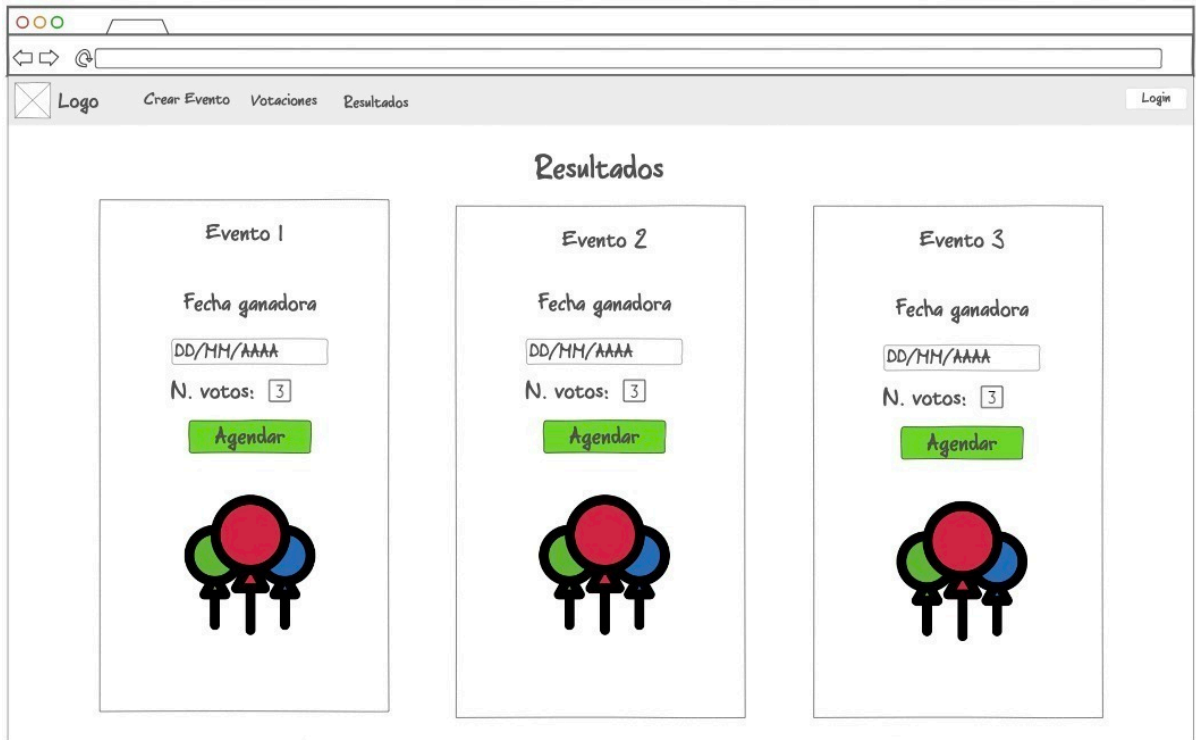
Fecha 2 0/3

Fecha 3 0/3

Fecha 4 0/3

Fecha 5 0/3

Interfaz de Resultados:

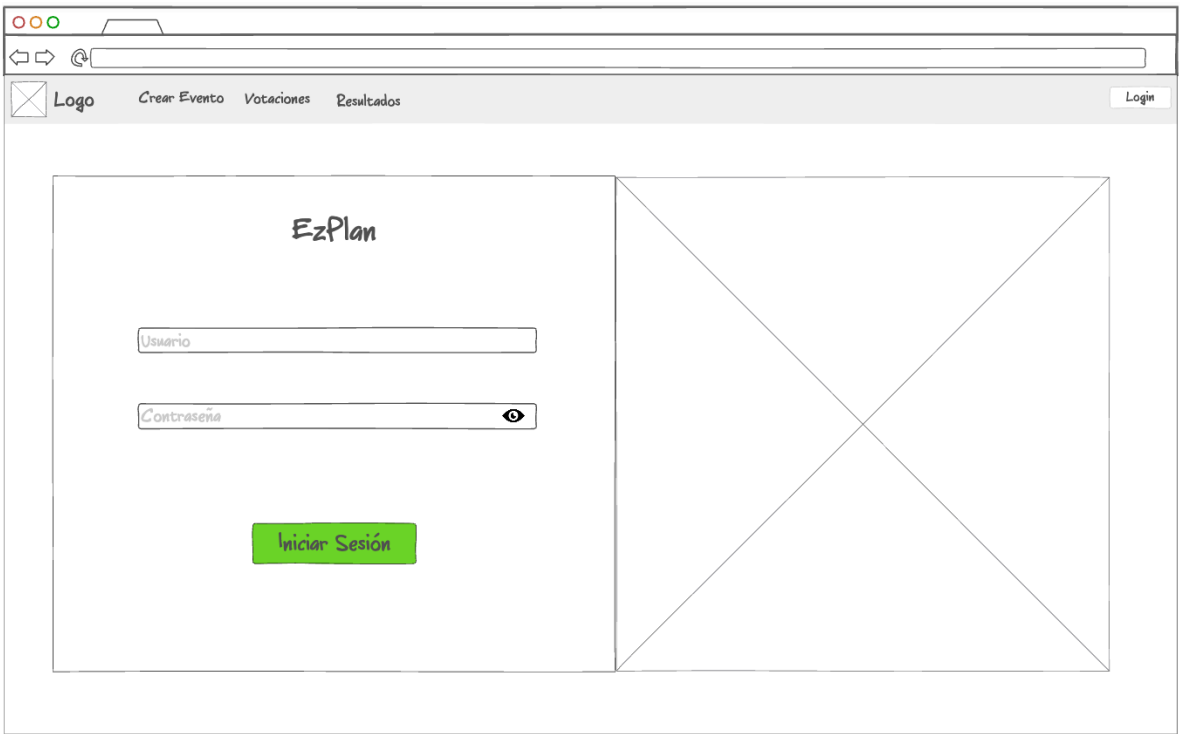


The interface displays three event result cards, each with the following elements:

- Evento 1**, **Evento 2**, **Evento 3**
- Fecha ganadora**: DD/MM/AAAA
- N. votos:** 3
- Agendar** button
- Three colored balloons (red, green, blue) with black ribbons.

The interface includes a navigation bar with **Logo**, **Crear Evento**, **Votaciones**, **Resultados**, and a **Login** button.

Interfaz Login

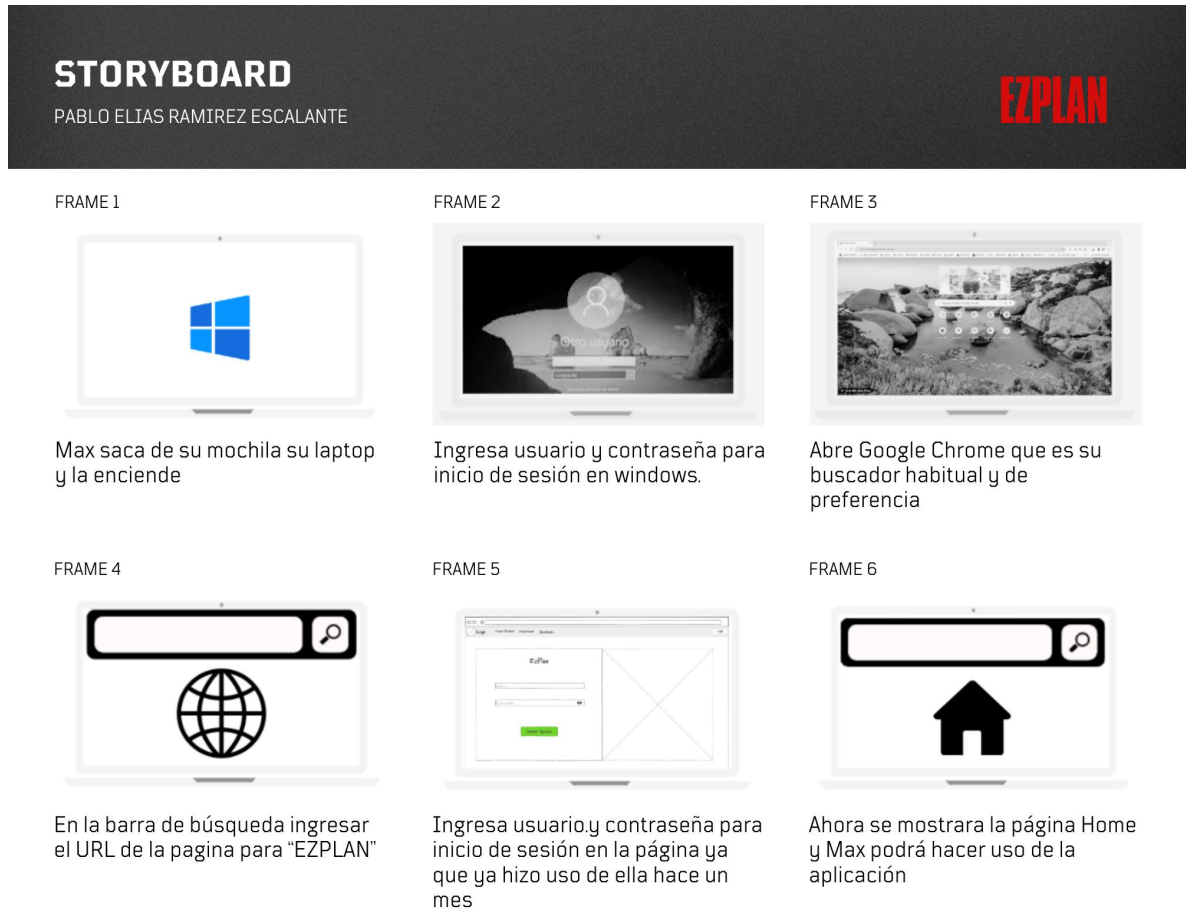


The interface displays a login form with the following elements:

- EzPlan**
- Usuario** input field
- Contraseña** input field with a toggle icon
- Iniciar Sesión** button

The interface includes a navigation bar with **Logo**, **Crear Evento**, **Votaciones**, **Resultados**, and a **Login** button.

- B. Basado en el concepto de storyboard, desarrolla el tuyo en base a la vista Home/Index. Recuerda que debes agregar descripciones y mostrar la interacción esperada. Recuerda que a este punto no hemos agrado elementos de diseño gráfico (no colores, no texto específico, etc).



PARTE 2:

- A. Bsados en sus storyboard, comenzar el proceso de maquetado de la vista Home/Index (agregar colores, íconos, etc) y prototiparlo (darle funcionalidad) a los elementos presentes. Las segundas vistas que se carguen después de esta interacción pueden ser en wireframe.

<https://www.figma.com/file/0G1bv883lZpOkqv3eQsYi7/Actividad-5?type=design&node-id=1%3A4&mode=design&t=JyuvZDu7yNi0g0Ld-1>