

Nombre: Pablo Elías Ramírez Escalante	Matrícula: AL02883894
Juegos interactivos para multimedia	Nombre del profesor: Miguel Ángel González Fabiani
Módulo 3	Actividad 11
Fecha: 04/04/2024	
Bibliografía:	
Video: https://youtu.be/hjTsLQCpnRY	

Scene Menu



Scene Game



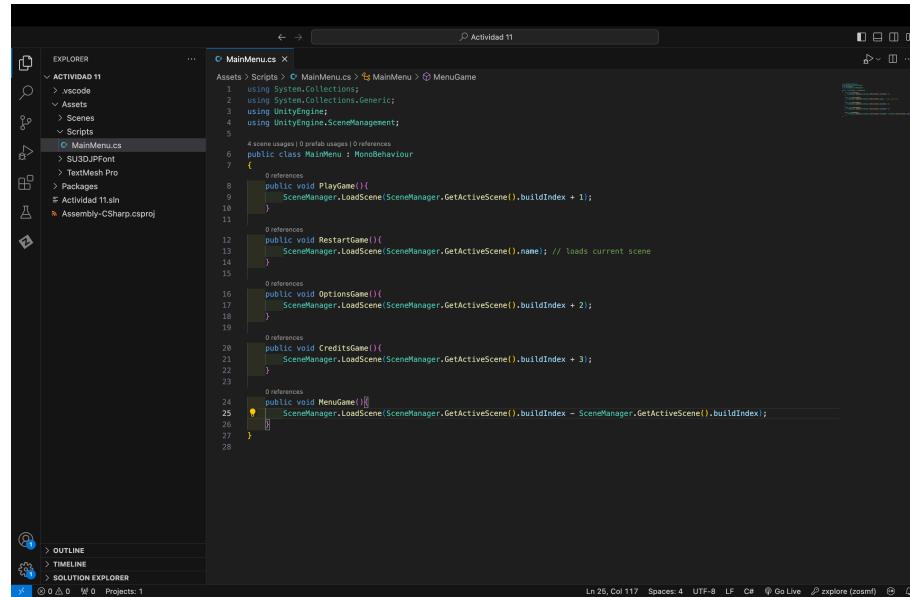
Scene Options



Scene Credits



Código



```
>MainMenu.cs
Assets > Scenes > MainMenu > MainGame
using System.Collections;
using System.Collections.Generic;
using UnityEngine;
using UnityEngine.SceneManagement;

public class MainMenu : MonoBehaviour
{
    public void PlayGame()
    {
        SceneManager.LoadScene(SceneManager.GetActiveScene().buildIndex + 1);
    }

    public void RestartGame()
    {
        SceneManager.LoadScene(SceneManager.GetActiveScene().name); // loads current scene
    }

    public void OptionsGame()
    {
        SceneManager.LoadScene(SceneManager.GetActiveScene().buildIndex + 2);
    }

    public void CreditsGame()
    {
        SceneManager.LoadScene(SceneManager.GetActiveScene().buildIndex + 3);
    }

    public void MenuGame()
    {
        SceneManager.LoadScene(SceneManager.GetActiveScene().buildIndex - SceneManager.GetActiveScene().buildIndex);
    }
}
```