

PROCESO DE DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Pablo Elías Ramírez Escalante

1

PLANEACIÓN

Planificar todas esas acciones y establecer objetivos a medio y largo plazo que sean realistas.

2

PREPRODUCCIÓN

Diseñadores, artistas, ingenieros y otros departamentos trabajan juntos para determinar cómo darán vida al videojuego.

3

PRODUCCIÓN

Programadores, ilustradores, animadores, modeladores e ingenieros de sonido, trabajan juntos para crear el núcleo del videojuego.

4

PRUEBAS

Antes del lanzamiento, cada componente, detalle y mecánica del juego debe pasar por un control de calidad.

5

PRE-LANZAMIENTO

Creación de una estrategia de marketing para el juego.

6

LANZAMIENTO

Es hora de liberar el juego al público una vez que esté completamente limpio.

7

POST-LANZAMIENTO

Los jugadores pueden obtener contenido extra a través de actualizaciones de software y, en muchos casos, DLC.

CONCLUSIÓN

Para crear experiencias exitosas, es esencial comprender el proceso de diseño de videojuegos. Debido a que facilita la resolución de problemas durante el desarrollo y mejora la eficiencia en la producción, permite tomar decisiones informadas sobre la jugabilidad, la narrativa y la estética.

UNIAT (2021, 16 abril). Etapas del desarrollo de videojuegos. UNIAT. <https://www.uniat.edu.mx/etapas-del-desarrollo-de-videojuegos/>

Unity (s. f.) Prácticas recomendadas para crear juegos estables con menores errores. <https://unity.com/es/how-to/best-practices-building-stable-games-fewer-bugs>

Jadsa Tech. (2019, 23 noviembre). 🎮 Desarrollo de videojuegos - como diseñar un videojuego [Vídeo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=M5AzwWZa7Z8>