

## Дополнительный материал по синтаксису

В данном уроке вы узнаете, как вводить данные из консоли

Для ввода значений из консоли используется оператор `input()`. Принцип работы очень прост, вы прописываете в коде `input()`, а в скобках строку, которая при этом выводится в консоль. Далее программа ожидает ввода значения из консоли, с которым затем можно работать. Например:

```
>>input ('введите число')
```

В консоль будет выведено сообщение из скобок, а выполнение программы будет приостановлено в ожидании ввода пользователем ввода значения в консоль:

```
введите число
```

Далее прямо в консоль мы должны ввести любое значение и нажать enter:

```
введите число
```

```
4
```

После этого введенное нами значение будет помещено в память.

Вводимые из консоли значения можно записать в переменную. Например следующий код:

```
>>string_input = input ('введите число')  
>>print(string_input)
```

Выведет сначала строку:

```
введите число
```

Предположим, что мы ввели число 5:

```
введите число
```

```
5
```

Тогда результатом исполнения будет следующее:

```
введите число
```

```
5
```

```
5
```

### Задание 1

1. Создайте программу, которая выводит приветствие с введенным именем. Для этого создайте переменную `name` и присвойте ей значение оператора `input` таким образом, чтобы в консоль выдавалась строка: «Введите имя».
2. Выведите в консоль: приветствуем вас, уважаемый `name`.