

# REBEAK PAUL SINGH SMX2C

## De Què tracta

Aquest codi en C# implementa una aplicació que permet a l'usuari interactuar amb diversos exercicis per resoldre diferents tasques:

1. **Exercici 1:** Genera una llista de 55 nombres aleatoris i en troba el valor mínim i màxim.
  2. **Exercici 2:** Calcula la mitjana i compta els nombres que són múltiples de 4 i superen la mitjana en una llista de 333 nombres aleatoris.
  3. **Exercici 3:** Comptar quantes vegades apareixen les vocals 'a', 'e', 'i', 'o' i 'u' en una frase proporcionada per l'usuari.
  4. **Exercici 4:** Simula un caixer automàtic amb opcions per consultar saldo, afegir-ne o retirar-ne.
- 

## Com utilitzar el codi ?

### 1. Menú Principal:

- Quan s'executa el codi, es mostra un menú amb opcions (1-4) per seleccionar un exercici o sortir del programa introduint qualsevol altre número.

### 2. Exercicis:

- **Exercici 1:** Permet generar 55 nombres aleatoris, i mostrar el nombre més petit i el més gran.
- **Exercici 2:** Calcula la mitjana de 333 nombres aleatoris i compta quants són múltiples de 4 i quants són majors que aquesta mitjana.
- **Exercici 3:** Demana una frase a l'usuari i compta quantes vegades apareixen les vocals.
- **Exercici 4:** Permet gestionar saldo amb opcions per consultar-lo, afegir-ne o retirar-ne.

### 3. Funcions:

- Funcions com `MirarSaldo()`, `AfegirSaldo()` i `TreureSaldo()` es poden utilitzar per gestionar el saldo del caixer automàtic segons les opcions seleccionades.