

REBEAK PAUL SINGH SMX2C

De què tracta?

Aquest codi implementa un simulador de casino en el qual l'usuari pot jugar a diferents jocs, com ruleta, carreres de cavalls i tragaperras. El joc permet gestionar un saldo inicial i ofereix diverses opcions per a cada joc.

1. Menu Principal:

- El joc comença amb un menú que ofereix opcions per jugar a la ruleta, carreres de cavalls, tragaperras o sortir del casino.

2. Jocs:

- **Ruleta:** Permet a l'usuari apostar a un número, generant després un número guanyador aleatori. Si l'usuari encerta, guanya 35 vegades la seva aposta.
- **Carreres de Cavalls:** L'usuari aposta a un cavall. Si encerta, guanya el doble de la seva aposta.
- **Tragaperras:** Genera símbols aleatoris i si els tres coincideixen, l'usuari guanya 10 vegades la seva aposta, mentre que si dos coincideixen, guanya el doble.

3. Gestió de Saldo:

- Després de cada joc, el saldo es veu afectat segons l'aposta i el resultat del joc. El jugador pot decidir sortir si el saldo arriba a 0.

Com utilitzar el codi?

1. Inici del joc:

- Un cop s'inicia el programa, es demana al jugador que seleccioni una opció entre jugar a la ruleta, carreres de cavalls, tragaperras o sortir del casino.

2. Jocs:

- **Ruleta:** Permet introduir una aposta i triar un número entre 0 i 36. Si encerta, el saldo es multiplica per 35. Si no, es redueix l'aposta.
- **Carreres de Cavalls:** Permet escollir un cavall i apostar-hi. Si encerta, guanya el doble de la seva aposta.
- **Tragaperras:** Gira els rodets generant símbols aleatoris. Si els tres coincideixen, guanya 10 vegades la seva aposta.

3. Gestió del Saldo:

REBEAK PAUL SINGH SMX2C

- El saldo es gestiona després de cada joc, mostrant el saldo actualitzat. Si el saldo arriba a 0, es finalitza la sessió i es mostra un missatge d'agraïment.