REBEAK PAUL SINGH SMX2C

De què tracta el codi?

és un joc d'endevinar números en què el programa genera un número aleatori entre 1 i 100, i l'usuari té fins a 5 intents per encertar-lo. Després de cada intent, el programa dona pistes indicant si el número pensat és més gran o més petit que el que ha introduït l'usuari. Si l'usuari endevina el número, el joc s'acaba amb un missatge de felicitació. Si no ho aconsegueix en els 5 intents, es mostra el número correcte.

Com utilitzar el codi?

1. **Executa el programa**: Obre un entorn de desenvolupament Python o una terminal amb Python instal·lat i executa l'script.

2. Intenta endevinar el número:

- El programa generarà un número aleatori entre 1 i 100 (que no és visible per a l'usuari).
- o L'usuari haurà d'introduir números per intentar endevinar el número generat.
- Després de cada intent, el programa indicarà si el número correcte és més gran o més petit que el que s'ha introduït.

3. Resultat del joc:

- Si l'usuari encerta, el programa mostrarà un missatge indicant el nombre d'intents necessaris.
- o Si no encerta en 5 intents, el programa revelarà quin era el número generat.
- 4. Finalització: El joc finalitza després de 5 intents o quan l'usuari encerta el número.