

De què tracta el codi?

implementa un **sistema de gestió de menú** en el qual els usuaris poden crear i veure un menú de plats amb els seus preus associats. Posteriorment, els usuaris poden seleccionar plats i calcular el total a pagar. El sistema s'interromp quan es tria l'opció 0, que permet pagar la comanda.

Com utilitzar el codi?

1. Crear el menú:

- El primer pas és cridar la funció `crear_menu()` per crear una llista de plats amb els seus preus associats. Es poden afegir diversos plats introduint el nom i el preu.
- Si l'usuari introdueix '\$' com a nom del plat o un preu negatiu o igual a 0, el bucle s'atura.

2. Mostrar el menú:

- Un cop creat el menú, es crida la funció `mostrar_menu()` per mostrar els plats i els seus preus, amb un número associat a cada opció. També s'afegeix l'opció de pagar amb el número 0.

3. Prendre comanda:

- Mitjançant la funció `prendre_comanda(menu)`, l'usuari pot seleccionar quins plats vol menjar introduint el número corresponent.
- Cada vegada que l'usuari fa una selecció, el preu del plat seleccionat es suma al total de la comanda.
- Finalment, quan s'escull l'opció 0, es mostra el total a pagar.