# 角色决斗场

核心玩法：

1. 出卡牌，产生对应角色在决斗场中乱斗，每回合计算玩家得分并保留剩余角色。
2. 最后一回合后将剩余兵种全部放置角斗场最后搏斗，额外分数计算，最后判断玩家输赢。
3. 起始玩家拥有5张手牌，每回合补牌两张。

卡牌：

1. 角色牌
2. Buff属性牌
3. 道具牌

场景：

随机道具。

角色：