EIF-209 – Programación IV Facilitador: Carlos F. Escalante Solano



Laboratorio Servicios Web

Indicaciones generales: A continuación, se presentan una serie de requisitos para un sistema, deberá solucionar utilizando SpringBoot y Mysql por medio de JPA.

Debe de tener un estilo CSS sencillo, incorporar imágenes.

Basado en los conceptos vistos en clase.

DESCRIPCIÓN:

Se deben crear tres proyectos:

- Webapp springboot que funcionará como endpoint (servicio web) este será el encargado de gestionar las solicitudes a base de datos.
- Webapp springboot que únicamente tendrá interfaz gráfica según lo visto en clase y la controller se encargara de consumir los servicios del proyecto que contiene los endpoints con las operaciones.
- Proyecto php este tendrá una funcionalidad similar al proyecto anterior solo que en otro lenguaje.

Clases a implementar:

Estadio- nombre, capacidad, dirección, activo

Equipo- nombre, país, año fundación, nombre técnico

Jugadores- nombre, fecha nacimiento, peso, numero camiseta, fotografía, nacionalidad, posición (están definidas en la base de datos y un jugador solamente puede tener una asociada)

Generalidades:

En términos generales un jugador pertenece a un único equipo, el equipo tiene muchos jugadores asociados.

El estadio tiene un equipo asociado.

Aspectos a resolver:

Al iniciar el programa aparece una lista de todos los estadios registrados (en caso de no tener se nuestra una leyenda indicando)

La página tendrá un link que muestra un formulario para ingresar un nuevo estadio, en esta misma interfaz se debe ingresar la información del equipo.



Facilitador: Carlos F. Escalante Solano

Al seleccionar un estadio debe aparecer la información del equipo y un listado de los jugadores asociados.

La vista de detalles debe permitir modificar la información de un equipo.

En la vista de detalles del estadio aparecerá un link para agregar nuevos jugadores un aspecto importante es que los números de los jugadores no se deben repetir.

Además, en las acciones estará un botón que permitirá eliminar un jugador.

Para las acciones de insertar, eliminar y modificar se deben presentar mensajes de confirmación.

Se debe grabar un video mostrando las funcionalidades solicitadas (20 pts)

Funcionalidad	Proy #1 (Servicio+Data)	Proy #2 (Cliente vista)	Proyecto #3 (PHP)
Listado estadios	5 pts	10 pts	10 pts
Insertar estadios	5 pts	10 pts	10 pts
Vista detalles equipo y jugadores	10 pts	10 pts	10 pts
Insertar jugadores	5 pts	10 pts	10 pts
Modificar datos equipo	5 pts	10 pts	10 pts
Eliminar jugadores	5 pts	5 pts	5 pts
Mensajes confirmación		5 pts	5 pts