

안녕하세요, 박지인입니다.

1995.02.17

hellow9596@naver.com / 010-6240-3921



사람과 소통을 중요하게 생각합니다.

서비스직에서 일하면서 많은 사람들을 만나보았습니다. 모든 사람들은 소중한 자산이고, 그 자산이 모여 나를 중심으로 하는 인적 네트워크가 만들어질 수 있다는 것을 깨달았습니다.

프로젝트를 진행하며, 소통 방식에 대한 회고를 하고 있습니다. 더 나은 소통을 위해 무엇이 필요한지를 파악하고, 적용해보며 발전하고 있습니다.

피드백을 적극적으로 주고 받습니다.

서비스는 혼자 만드는 것이 아니며, 전 과정에서 팀원들과 소통을 해야 합니다. 단순히 피드백을 받는 것에 그치지 않고, 피드백을 쉽고 빠르게 나누기 위해 어떻게 해야 하는지를 고민하고 있습니다.

나에 대한 피드백에 대해 방어적인 태도를 취하지 않고, 상대방을 존중하는 자세를 잃지 않기 위해 노력합니다.

배움에 끝없이 노력하고 있습니다.

새로운 기술과 프레임워크를 배우는 것에 대한 열정과 호기심이 있어 적극적으로 공부하고 응용할 수 있는 개발자가 되겠습니다. 또한, 문제 해결 능력과 창의적인 사고를 바탕으로 고객과 사용자 중심의 서비스를 제공하기 위해 노력하고 끊임없이 노력하겠습니다.

고객에 보다 접근성이 좋은 사이트를 만드는 것, 더 나아가 기업에 필요한 인재가 되는 사람이 되고 싶습니다.

희망 직무

프론트엔드 개발자

주요 기술

프론트엔드



css



React



html



Figma



JavaScript



jquery



Bootstrap

백엔드



Java



Springboot

데이터베이스



oracle

학력

충북대학교

2018- 2021 (경영학과)

KH정보교육원

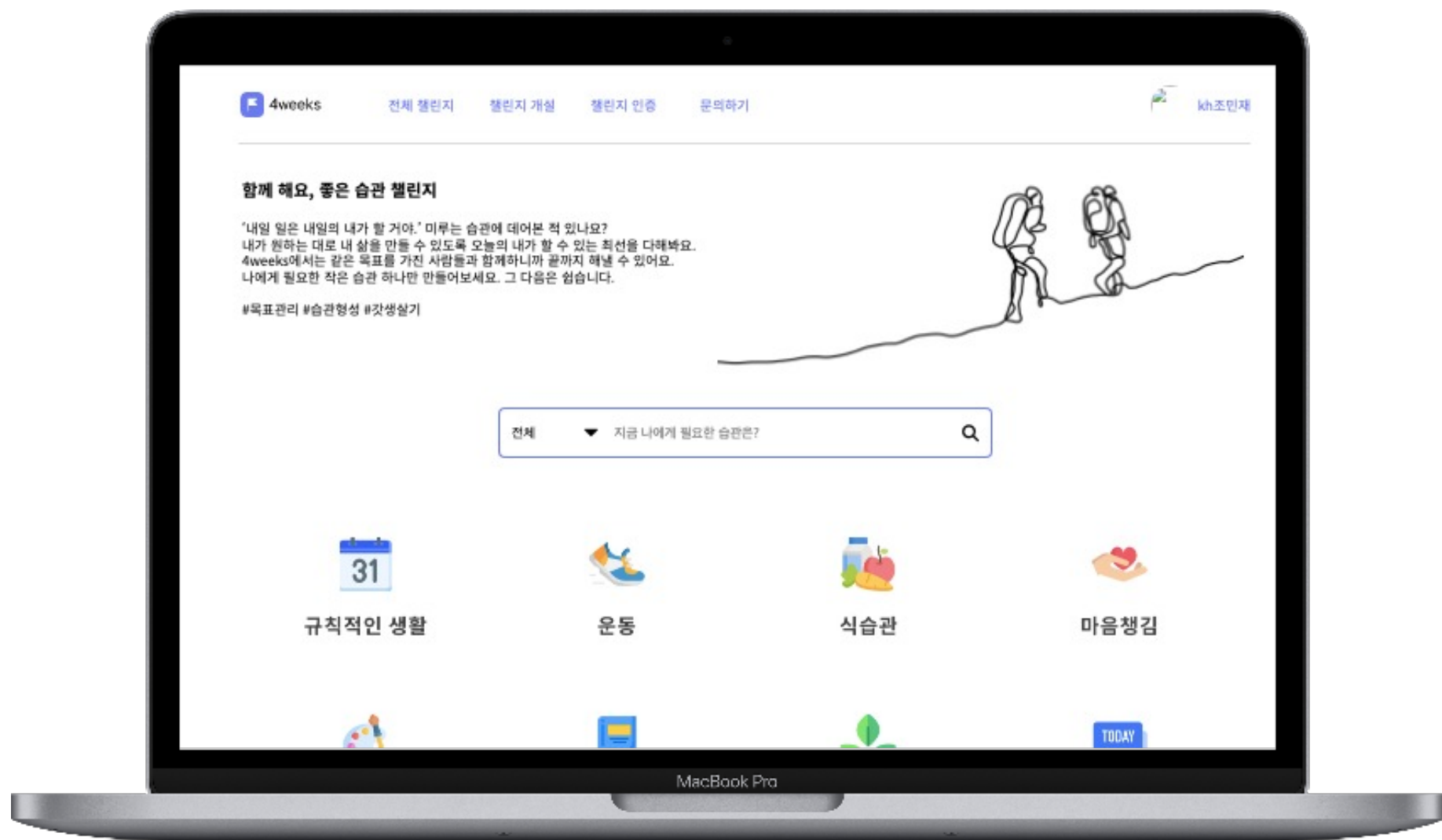
2022.07.25 ~ 2022.12.23(수료)

깃허브 / 기술 블로그

<https://github.com/REDCRAB11>

<https://redcrab11.github.io/Portfolio/>

https://velog.io/@dreaming_of_zen



서비스

데일리 미션 인증 서비스

ERD

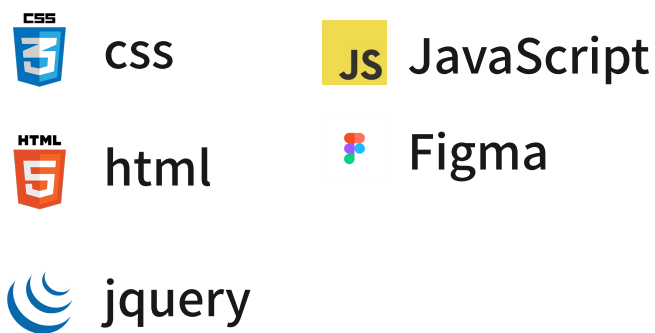
AI/FLOW

일정 관리

디자인 링크 (피그마)

깃허브

프론트엔드 기술 스택



역할

Design

프로토타입 제작 (figma)

UI/UX 디자인 (figma)

FrontEnd

인증글 CU/마이페이지 RU/ 첨부파일 CD

공용 컴포넌트 구현 (Form, Modal, AlertMessage)

챌린지 개설/챌린지 수정 구현

회원가입/로그인/로그아웃/계정찾기 구현

스터디, 프로젝트 구현

작업 기간

2022.08.26 ~ 2022.10.24

구성원

프론트엔드(박지인/방소정)

백엔드(이지원/이근재/조민재)

주요 기능

- 일상적인 주제로 직접 개설하는 챌린지
- 글과 사진을 함께 기록하는 인증글
- 인증글 댓글 좋아요를 통한 유저 간 상호작용
- 1일 1인증글 작성 여부를 확인할 수 있는 인증 현황
- 자동 업데이트되는 달성률과 인증현황
- 성공(85% 이상)과 100%달성을 구분한 집계
- 다른 참가자의 인증 현황 공개
- 유저와 챌린지에 대한 통계 페이지
- 공지글 CRUD

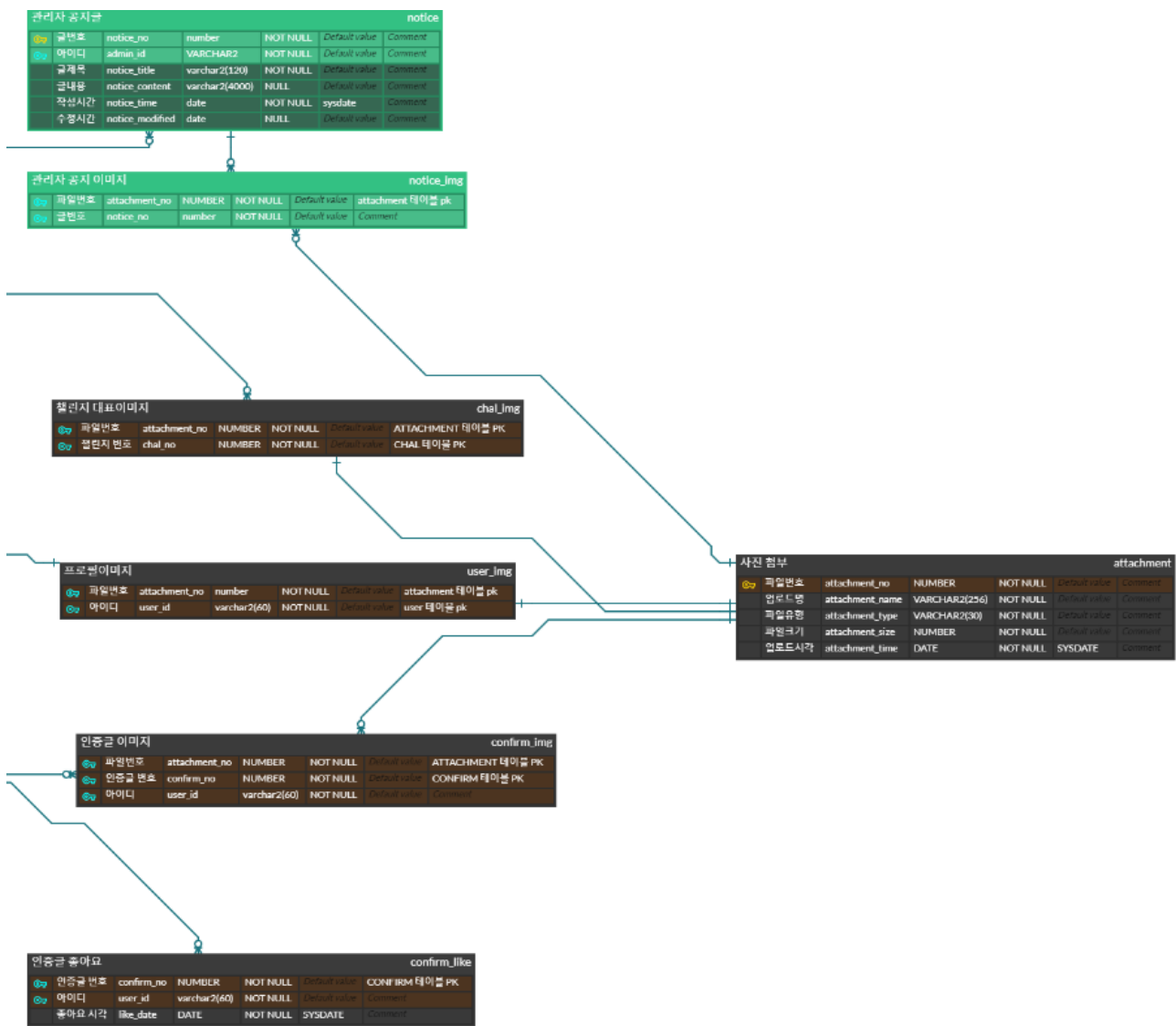
프로젝트 회고

- 프로젝트를 통해 홈페이지를 직접 만들어본 경험
- 기간 동안 체계적이고 구체적인 계획 수립
- 원활한 의사소통으로 인해 문제없이 프로젝트 수행
- 첫 프로젝트이기에 플로우차트, UI, ERD, Test Case, 일정관리에 집중
- 오류
 - 이미지 업로드 오류(경로 설정 바꾸었지만 랜덤으로 오류)

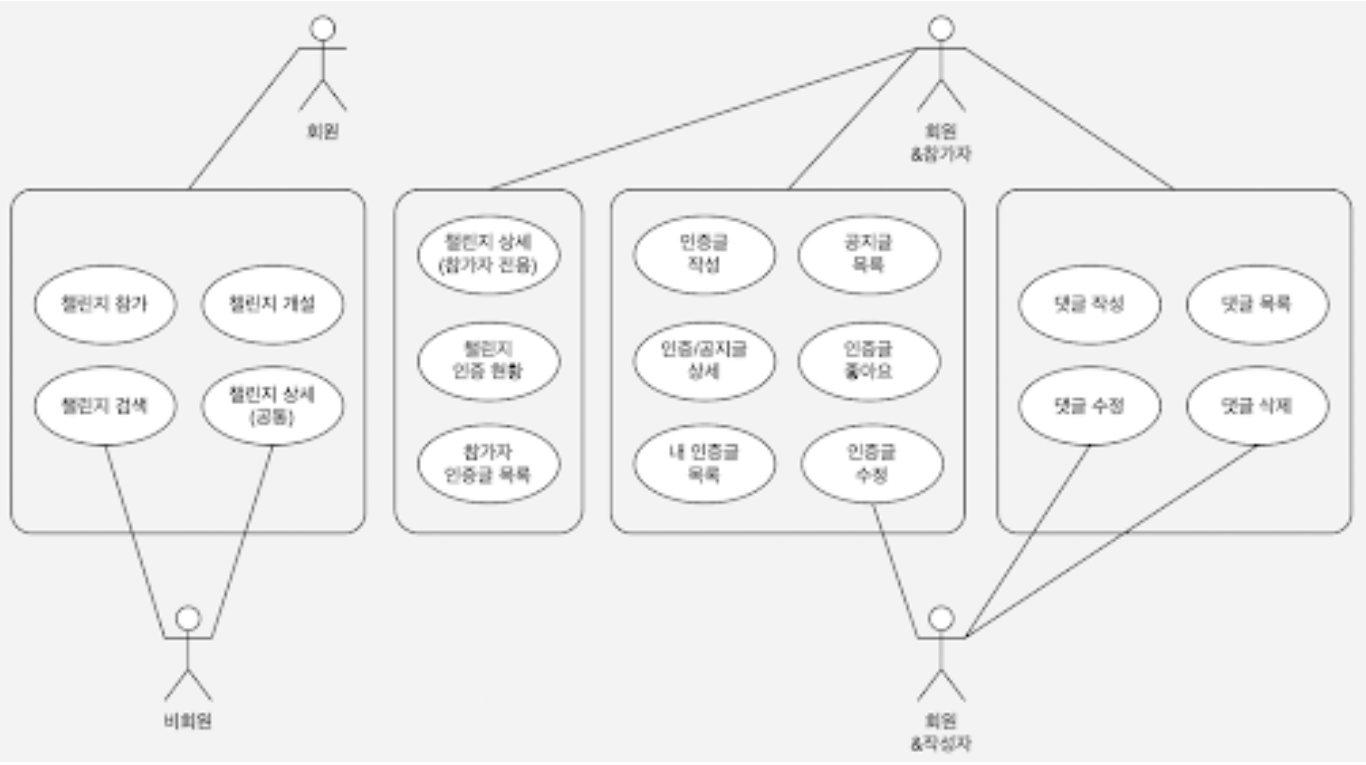
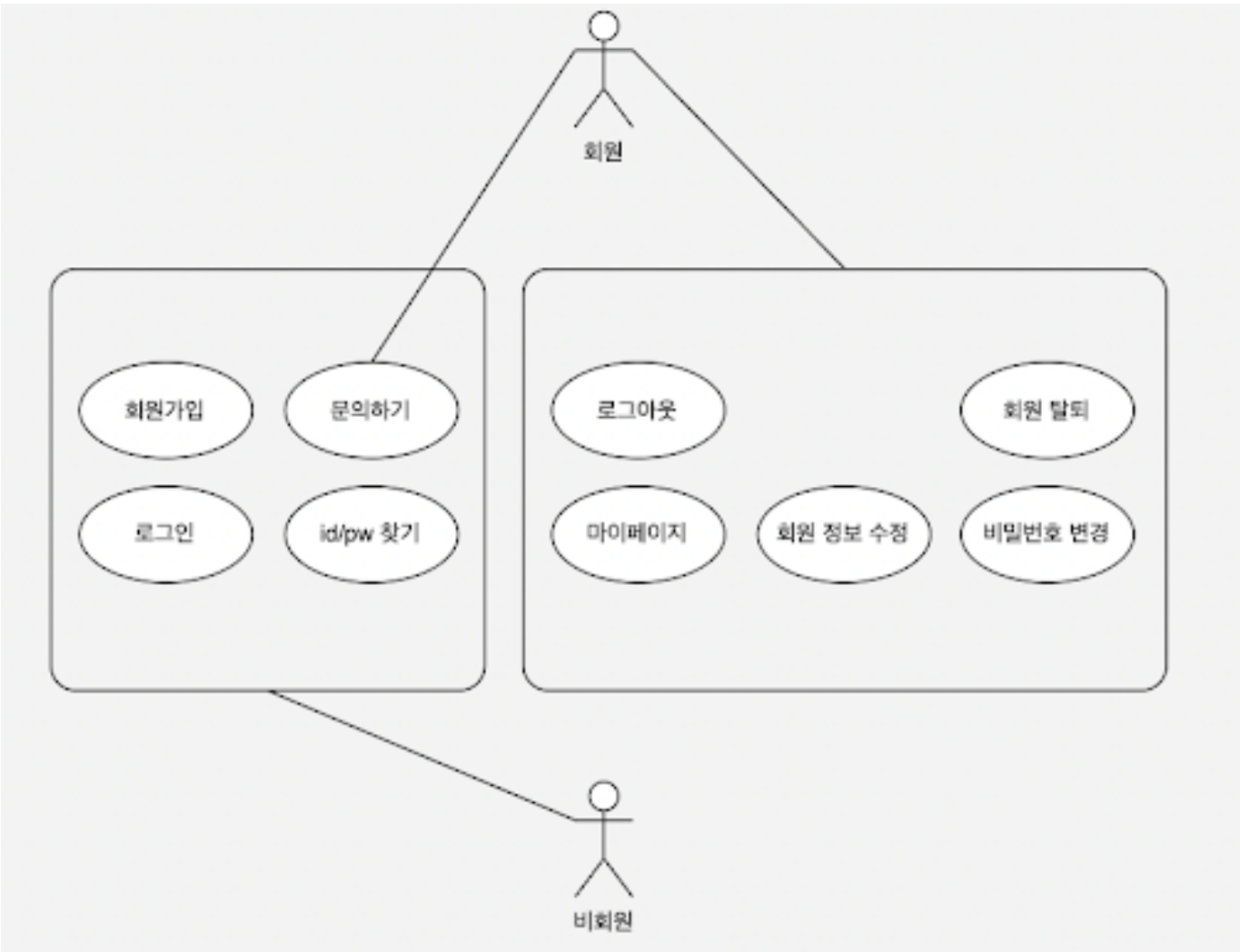
소감

처음 해보는 프로젝트여서 걱정이 많았지만, 좋은 팀원을 만나 계획을 세우는 것 부터 체계적으로 다가갔기에 좋은 결과물이 나와서 좋았습니다. 다만 아쉬운 점은 첫 프로젝트여서 프론트엔드 기술 배운것만 썼기 때문에 후에 프로젝트 끝나고 배운 기술들을 써보았다면 정말 좋은 홈페이지가 만들어 지지 않았을까 라는 생각을 해보았습니다.

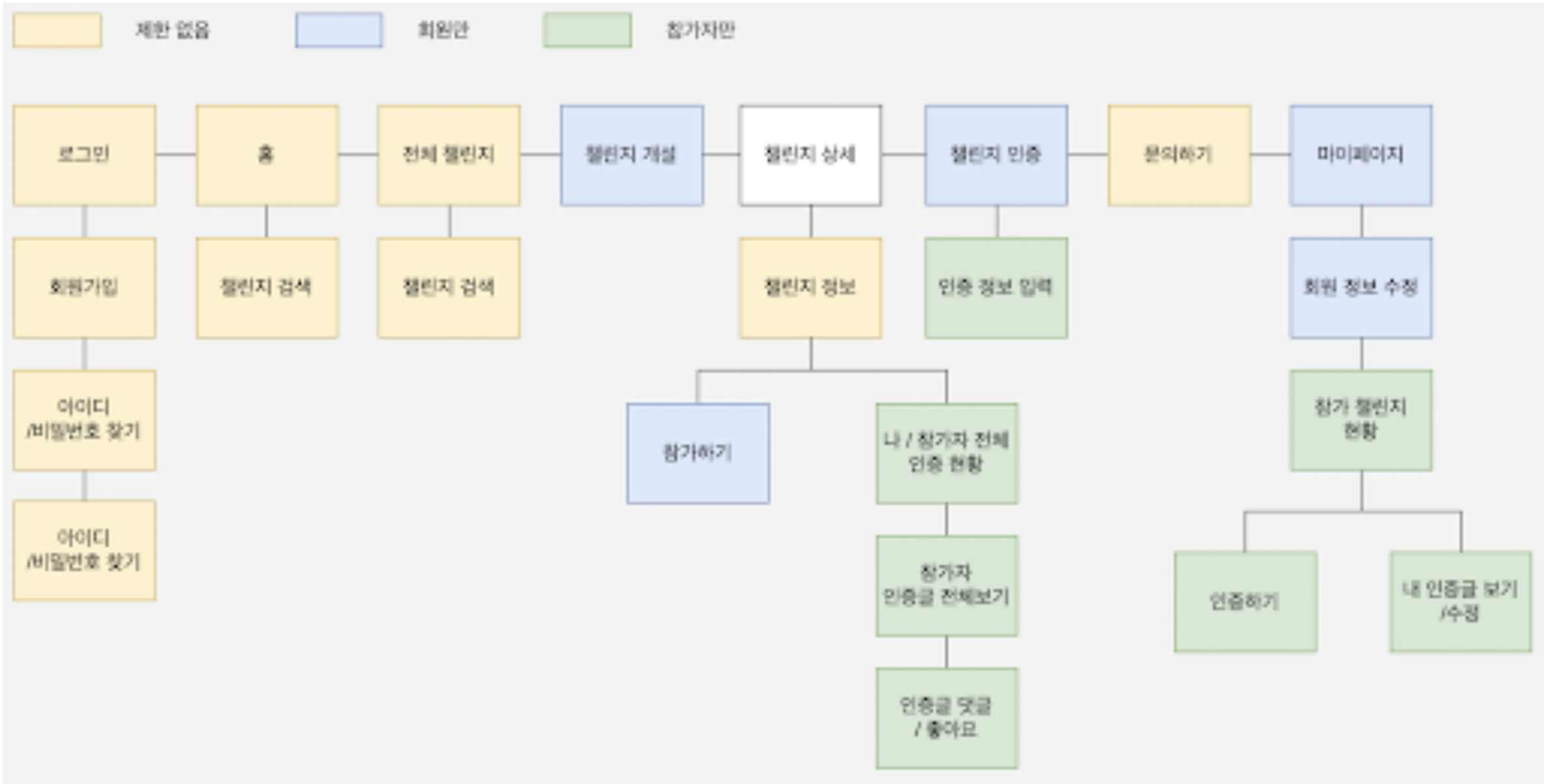
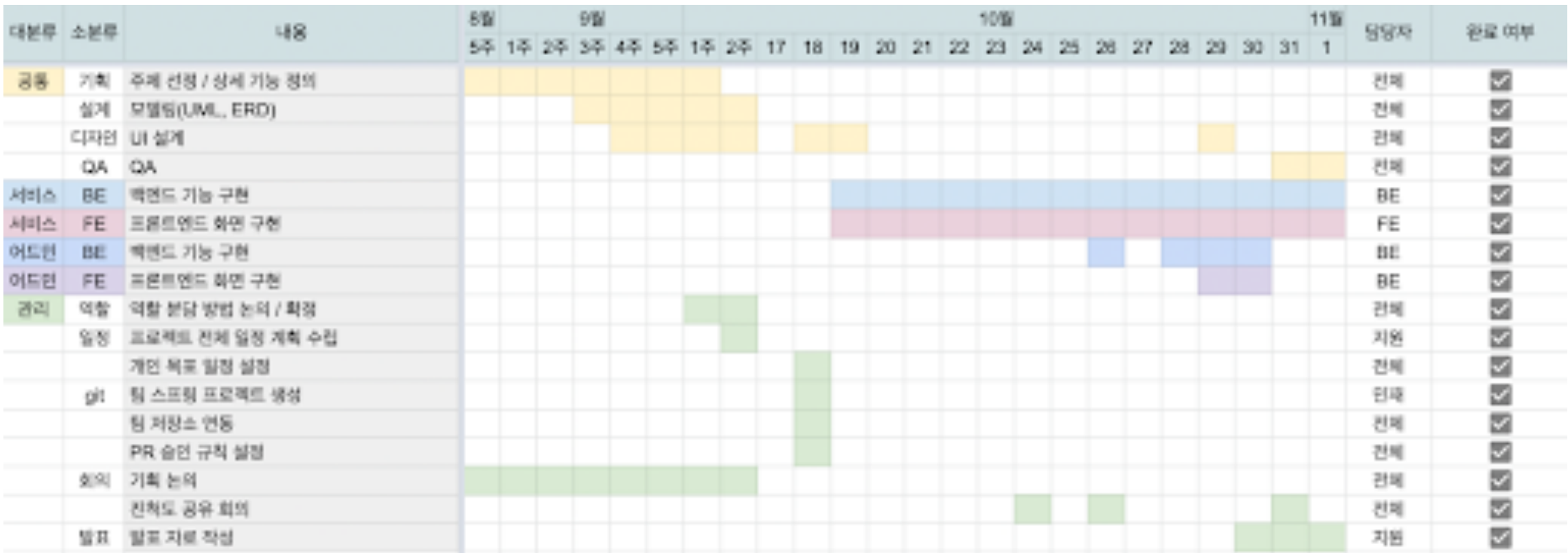
ERD



Use Case Diagram

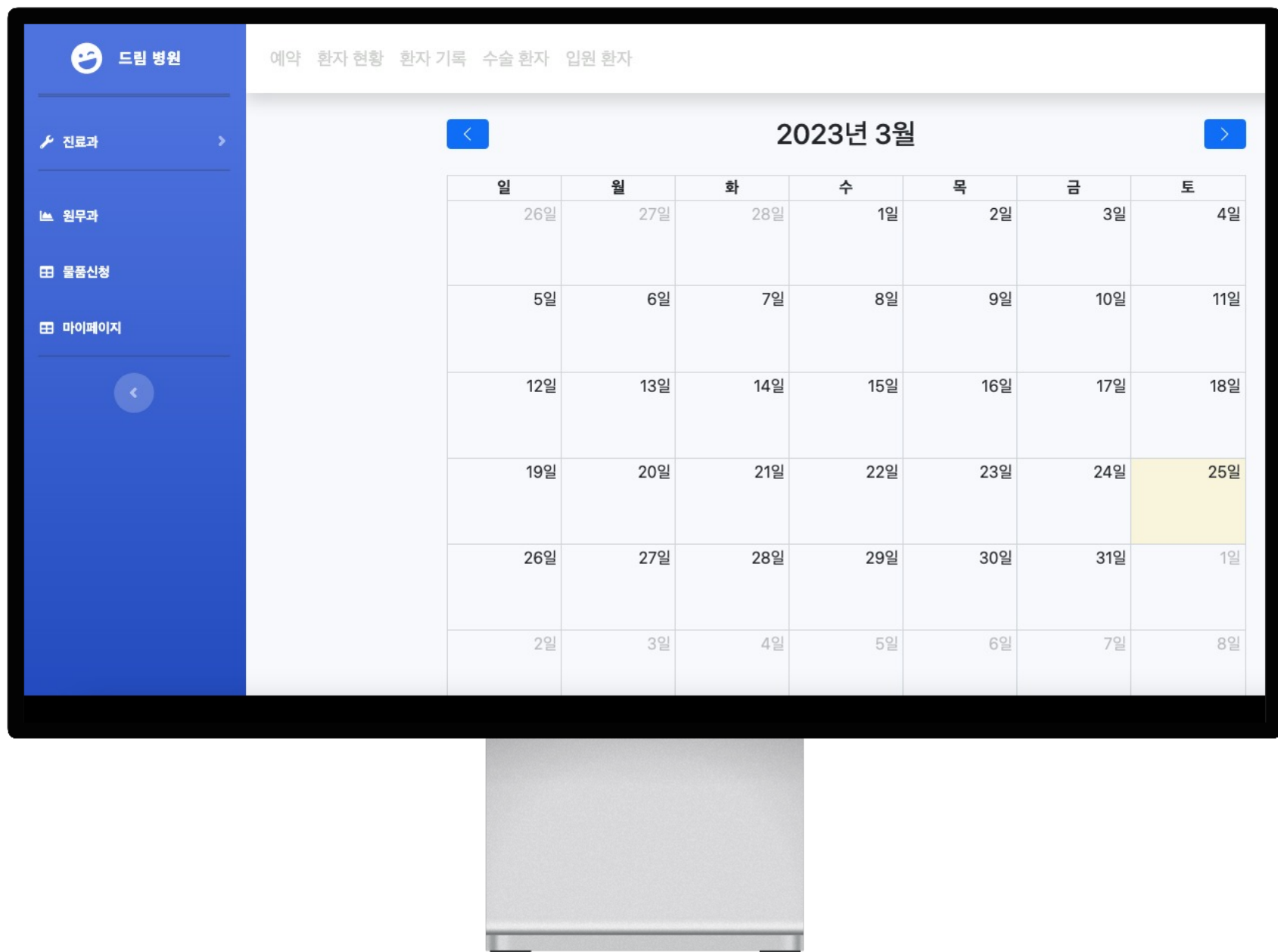


IA/FLOW



Test : 백엔드(기능) 위주의 테스트 케이스 작성, 최대 3차 QA 진행

번호	대분류	중분류	소분류	내용	비고	1차	2차
1	프로필 수정	회원탈퇴	회원탈퇴	회원 탈퇴시 DB삭제 및 로그아웃		T	T
2		개인정보 수정	비밀번호 변경	비밀번호 변경시 바뀐 비밀번호로 업데이트(DB)	비밀번호 변경 화면에서 비밀번호 확인 다른 거 아무거나 첫을 때 갑자기 원래 쓰던 비밀번호로 변경됨, modified_date 업데이트 안됨 -> 검사 로직 추가, modified_date 업데이트 메소드 구현 후 처리 로직 추가	F	T
3			비밀번호 찾기	아이디, 이메일 입력시 비밀번호 변경 페이지로 이동		T	T
4			계정 관리	마이페이지 계정관리 클릭시 비밀번호 입력 화면 이동		T	T
5				몰린 비밀번호 찾을시 오류메세지		T	T
6			프로필 변경	닉네임 및 프로필 사진 변경	프로필 사진 변경안됨, 이미지 미리보기 밑으로 밀림	F	F



서비스

병원 관리자용 인트라넷 서비스

[ERD](#)(현재 삭제)

[AI/FLOW](#)

[상세 정보](#) (노션)

[디자인 링크](#) (피그마)

[깃허브](#)

프론트엔드 기술 스택



css



JavaScript



html



Figma



Bootstrap

역할

Design

프로토타입 제작 (figma)

UI/UX 디자인 [반응형_Tablet, PC) (figma)

FrontEnd

프론트엔드 개발 일정 관리 및 업무 배정

컴포넌트, 라우트 구조 설계

레이아웃 컴포넌트 설계

공용 컴포넌트 구현 (Form, Modal, AlertMessage)

회의실 목록 구현 (실시간 참가자 현황 업데이트_Websocket)

전체 채팅 구현 (Stomp)

구성원 관리 구현

작업 기간

2022.11.08 ~ 2022.12.23

구성원

프론트 (박지인)

백엔드(박지인/김승희/우성준/
이현재/박정민)

주요 기능

- 직원들 간의 정보 공유, 업무 협업, 업무관리 목적
- 각 과마다 예약 일정 확인 가능
- 직원의 근태 확인 가능
- 메세지 기능을 활용하여 빠른 의사소통 가능
- 관리자용 페이지를 이용한 쉬운 직원 관리

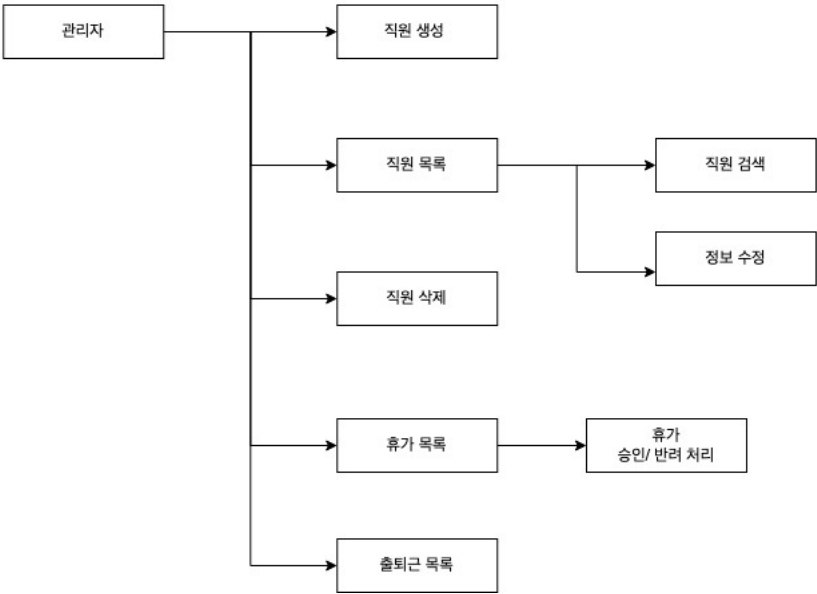
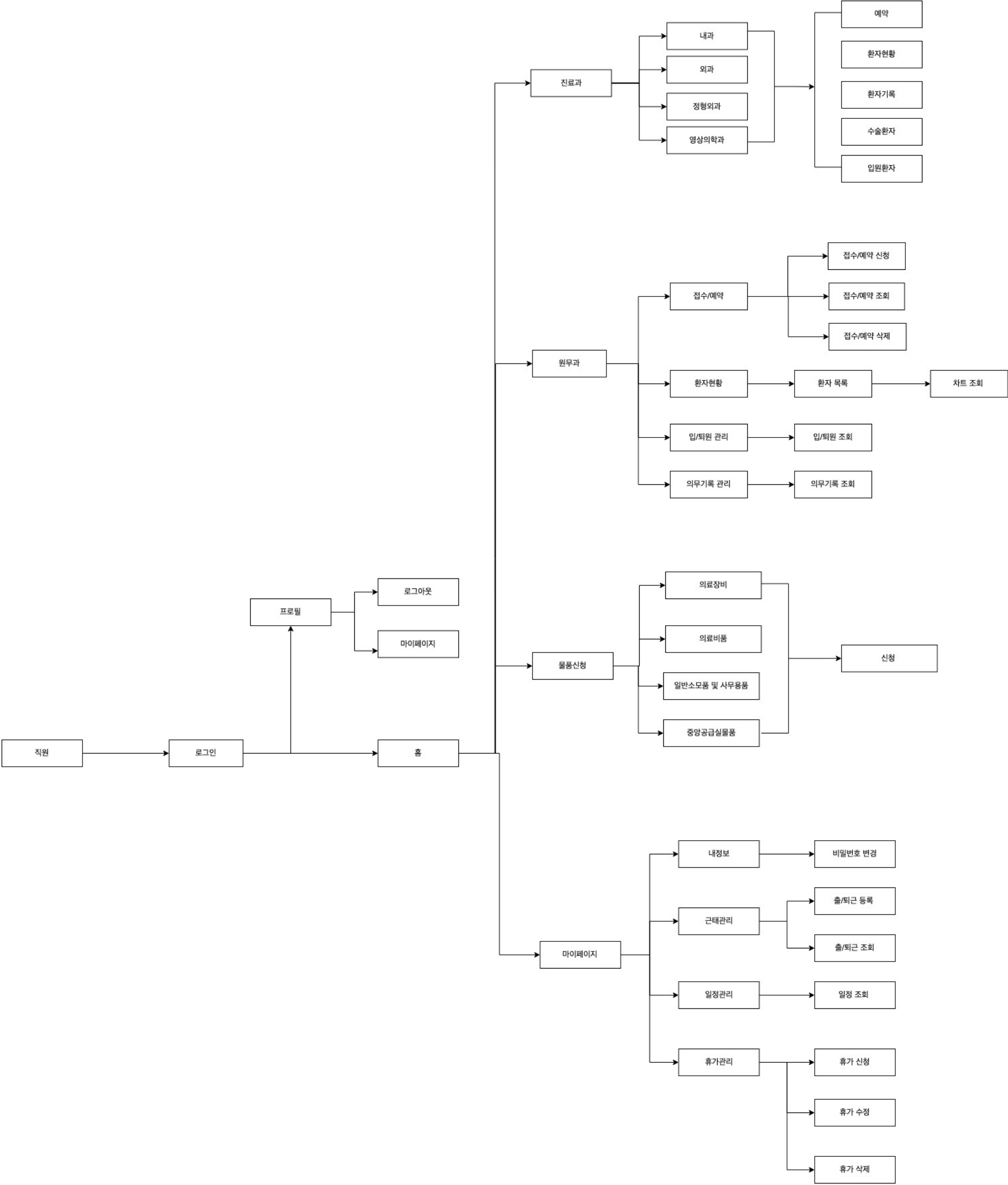
프로젝트 회고

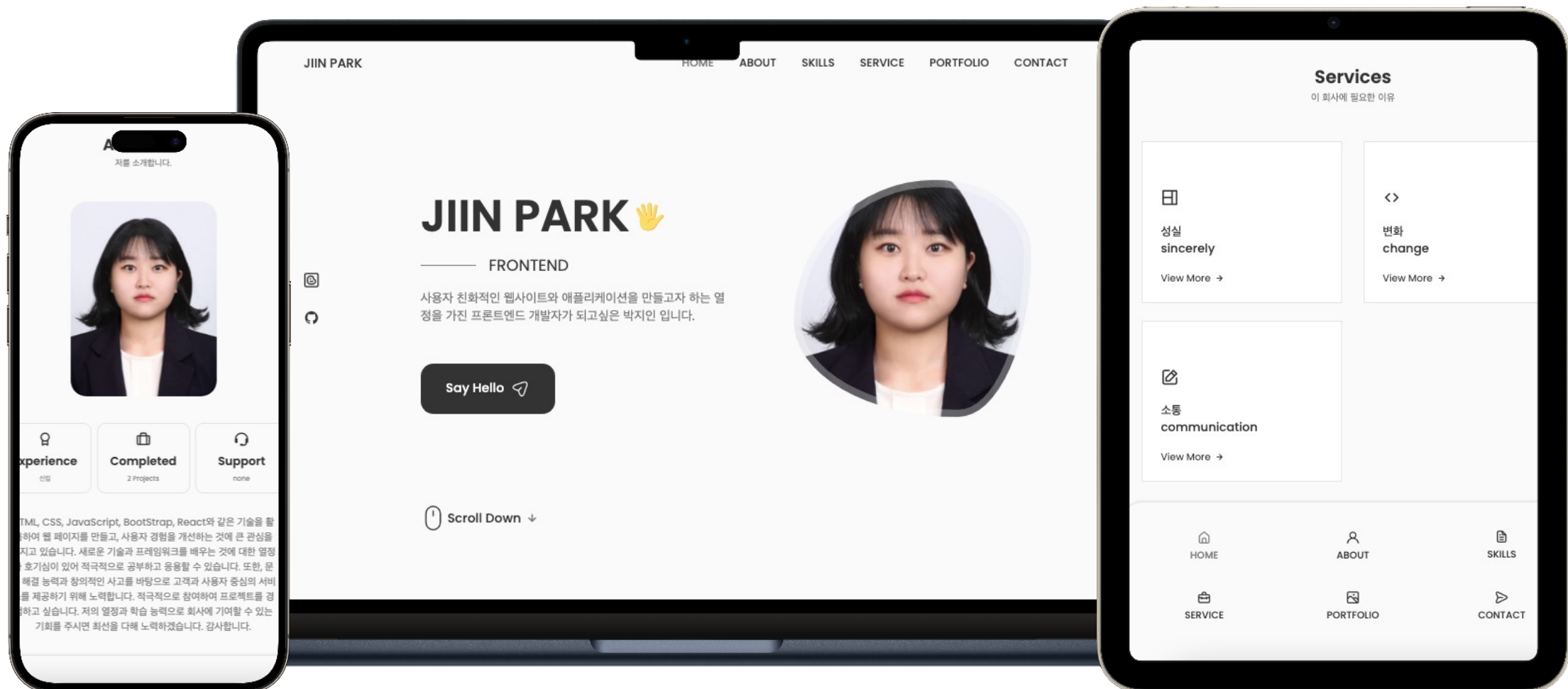
- **프론트엔드 백엔드 협업 하여 만든 프로젝트**
- **Figma**를 통해 작업할 페이지를 디자인 & **페이지 별 업무 할당**
- 병원에 일했었던 팀원들에 구성하는데 있어 어려움이 없었음
- 팀원들간 서로 도와주며 부족한 부분을 채워감

소감

- 프론트엔드와 백엔드를 같이 하면서 역시 저에게는 프론트엔드가 더 적합하다고 느꼈습니다. 백엔드를 처음에 어렵지 않게 생각했지만 제 머릿속에 그려놓은 코드와 실제 실행되는 코드는 오류도 많았고 제 생각처럼 나오지 않아서 골머리를 많이 앓았습니다. 결론적으로 제가 생각했던 것처럼 실행되지는 않아서 회의감을 많이 느끼고 프론트엔드에 더 많은 시간을 할애하지 못한 것을 아쉽게 생각했습니다.그리고 팀원들간의 의사소통의 부재는 얼마나 큰 변수를 낳았는지 겪게 되었고, ‘개발자’에 제일 중요한것이 협업과 의사소통임을 크게 깨닫게되었습니다. 다시 프로젝트를 한다면 팀원들간의 의사소통과 제 의사표현을 확실하게 해야겠다고 다짐을 하게된 프로젝트였습니다.

IA/FLOW





서비스

개인 포트폴리오

깃허브

작업 기간

2022.02.24 ~ 2022.03.08

프론트엔드 기술 스택



React

구성원

프론트엔드 (박지인)

역할

FrontEnd

프론트엔드 포트폴리오 제작

프로젝트 회고

- 리액트 라이브러리 경험을 쌓기 위해 리액트로 작업한 첫 포트폴리오 개발
- 잠깐 배웠던 리액트 보다 더 깊게 배울 수 있었던 점
- 애니메이션을 사용해 생동감 있고 호기심이 드는 페이지 구현
- 파일 다운로드를 통해 이력서를 다운받을 수 있는 것
- EmailJs를 이용하여 직접 메일을 보낼 수 있음
- 모달창을 css와 react를 활용하여 구현한 것

소감

- 기존에 배웠던 리액트는 조금 어려웠던 감이 있었더라면 이번 프로젝트를 통해서 리액트에 좀 더 재미있게 접근하게 되었습니다. 이전까지 리액트는 제게 어려운 언어였는데 포트폴리오 제작을 하면서 아, 이렇게 사용 할 수도 있구나 신기했습니다. 특히 모달창을 이제까지 modal을 사용해서 만들었다면 css와 리액트를 이용해서 제가 원했던 창을 만들었던 것에 대한 신기함이 아직도 있습니다. 리액트를 더 배우고 싶은 열망이 생겼고, 더불어 더 재미있고 접근성이 좋은 프로젝트를 만들고 싶은 마음이 생기게 되었습니다.

컴포넌트(라우트) 구조

