

TSU Software, Materia: Programación, Clave 50086, Semestre 16-P
Practica 09. Arreglos de Clases.

1. Objetivos

Los objetivos buscados en esta práctica son los siguientes:

- Identificar atributos, métodos y composición de clases
- Escribir clases y clases de prueba.

2. Ejercicios.

2.1 Ejercicio 1

Desarrollar la clase Usuario que tenga los siguientes atributos:

- Nombre
- Teléfono
- Dirección
- Mail
- Nickname
- Fecha de Nacimiento

Proporcionar a la clase tres diferentes constructores, usted decida la lógica de programación más adecuada para cada constructor (revise el ejemplo de la clase Fecha desarrollado en el salón).

Proporciones métodos individuales para asignar y obtener los valores de cada atributo (*getters and setters*).

2.2 Ejercicio 2

Desarrolle una clase de prueba para la clase Usuario, donde compruebe el correcto funcionamiento de su implementación, usando cada uno de los constructores y métodos desarrollados.

2.3 Ejercicio 3

Desarrollar una clase DirectorioUsuarios, que tenga como atributo:

- Lista de usuarios.

Esta lista de usuarios será un arreglo de objetos, por lo cual deberá implementar un constructor para inicializar este tipo de dato referenciado (Revise el ejercicio desarrollado en clase Vector). Además de su constructor esta clase implementará un método llamado **iniciarSesion** que recibirá como parámetros un nickname y una contraseña, y buscará dentro del arreglo de usuarios (lista de usuarios) la coincidencia entre usuario y password; de encontrar una coincidencia devolverá true, en otro caso false.

2.4 Ejercicio 4

Desarrolle una clase de prueba para la clase `DirectorioUsuarios`, donde compruebe el correcto funcionamiento de su implementación: desde esta misma prueba deberá inicializar los registros de cada usuario, para después hacer uso del método `iniciarSesion` y comprobar el acceso de un Usuario.