

**TSU Software, Materia: Programación, Clave 50086, Semestre 16-P**  
**Practica 02. Elementos del lenguaje: Tipos de datos y variables.**

## **1. Objetivos**

Los objetivos buscados en esta practica son los siguientes:

- Reconocer los distintos tipos de datos del lenguaje Java.
- Declara e inicializar variables de los distintos tipos de datos.
- Visualizar los valores de las variables según su tipo de dato.

## **2. Literales numéricas**

Se pueden crear literales numéricas a partir de cualquier tipo de dato primitivo.

Ej.

```
123          //literal int
123.456      //literal double
123L         //literal long
123.456F     //literal float
```

## **3. Literales booleanas**

Las literales booleanas consisten de las palabras reservadas true y false.

## **4. Literales de caracteres**

Las literales de caracteres se expresan por un solo carácter entre comillas sencillas

Ej. 'a', '%', '7'

## **5. Literales de cadena**

Una cadena es una combinación de caracteres. Las cadenas en Java son instancias de la clase String, por ello cuentan con métodos que permiten combinar, probar y modificar cadenas con facilidad.

Las literales de cadena se representan por una secuencia de caracteres entre comillas dobles.

Ej. "hola", "cadena123", "12345"

## 6. Palabras reservadas Java

<b>abstract</b>	<b>continue</b>	<b>for</b>	<b>new</b>	<b>switch</b>
<b>assert</b>	<b>default</b>	<b>goto</b>	<b>package</b>	<b>synchronized</b>
<b>boolean</b>	<b>do</b>	<b>if</b>	<b>private</b>	<b>this</b>
<b>break</b>	<b>double</b>	<b>implements</b>	<b>protected</b>	<b>throw</b>
<b>byte</b>	<b>else</b>	<b>import</b>	<b>public</b>	<b>throws</b>
<b>case</b>	<b>enum</b>	<b>instanceof</b>	<b>return</b>	<b>transient</b>
<b>catch</b>	<b>extends</b>	<b>int</b>	<b>short</b>	<b>try</b>
<b>char</b>	<b>final</b>	<b>interface</b>	<b>static</b>	<b>void</b>
<b>class</b>	<b>finally</b>	<b>long</b>	<b>strictfp</b>	<b>volatile</b>
<b>const</b>	<b>float</b>	<b>native</b>	<b>super</b>	<b>while</b>

## 7. Ejercicios.

La practica constara de 2 ejercicios, en el primer ejercicio deberán implementar una clase en la cual declaren e inicialicen cada uno de los tipos de datos que contempla el lenguaje java, seguido de esto usen `System.out.println` para visualizar el valor de cada una de las variables.

En el segundo ejercicio implementar una clase en la cual declaren de manera global y local cada uno de los tipos de datos del lenguaje java, al igual que en el ejercicio 1 use `System.out.println` para visualizar el valor de cada una de las variables declaradas.