

TSU Software, Materia: Programación, Clave 50086, Semestre 17-P
Practica 08. Constructores, destructores y Atributos estáticos.

1. Objetivos

Los objetivos buscados en esta práctica son los siguientes:

- Utilizar la sobrecarga de métodos y constructores
- Identificar atributos estáticos
- Escribir clases y clases de prueba.

2. Ejercicios.

2.1 Ejercicio 1

Adicione a la clase *Fecha* implementada en la practica 7, constructores para iniciar un objeto, por omisión con la fecha actual proporcionada por la función *asignarFecha* sin parámetros, o bien especificando solo el día, o el día y el mes , o el día, el mes, y el año; los valores no especificados se obtendrán de la fecha actual del sistema proporcionada por *asignarFecha*.

2.2 Ejercicio 2

Mediante el análisis del problema presentado para su proyecto final escriban por lo menos 2 clases, en las que identifiquen:

- Nombre
- Atributos
- Constructores
- Métodos
- Atributos estáticos(aquellos atributos que no pertenecen al objeto si no a la clase)

Y escriban una clase de prueba para comprobar el correcto funcionamiento para cada una de las clases desarrolladas.

2.3 Ejercicio 3

Utilice la clase *Fecha* y la clase prueba de *Fecha*, para implementar un *destructor* para la clase *Fecha* el cual solo muestre la fecha almacenada y el mensaje “El objeto será destruido”. En la clase *FechaTest* inicialice un objeto de la clase *Fecha*, asigne una fecha, imprímala, y después referencie el objeto a ***null***, investigue e implemente la forma de invocar el ***garbage collector*** en la clase de prueba de tal forma que pueda visualizar el comportamiento del destructor.