

//下推标记

```
void pushdown(int i){ //当前节点、i的左子树和右子树元素数量
    if(flag[i]){ //如果延迟标记置位，则下推标记
        flag[left(i)]=flag[i]; //下推至左子树
        flag[right(i)]=flag[i]; //下推至右子树
        //修改子节点的Sum使之与对应的flag相对应
        tree[left(i)]=flag[i];
        tree[right(i)]=flag[i];
        flag[i]=0; //延迟位置0
    }
}
```