# CAD 实训指导手册

华中科技大学工程实训中心 2017. 2

# 一、教学任务

- 1、熟悉声光控开关电路原理;
- 2、熟悉Altium Designer 15开发工具的使用;
- 3、利用Altium Designer 15设计编辑声光控开关电路图;
- 4、利用Altium Designer 15设计PCB电路板;
- 5、设计原理图元器件和PCB封装库。

# 二、环境准备

# 1、启动Altium Designer 15软件

启动Altium Designer 15软件,在的桌面上找到DXP快捷键双击鼠标左键就可以启动该软件,或用鼠标左键点击屏幕下方windows开始图标,在所有程序中找到Altium—>Altium Designer启动该软件,进入软件的设计主页面,如图1所示。用户可以使用该页面进行项目文件的操作,如创建新项目、打开文件、配置设计环境等。该系统界面由系统主菜单、浏览器工具栏、系统工具栏、工作区和工作区面板五大部分组成。

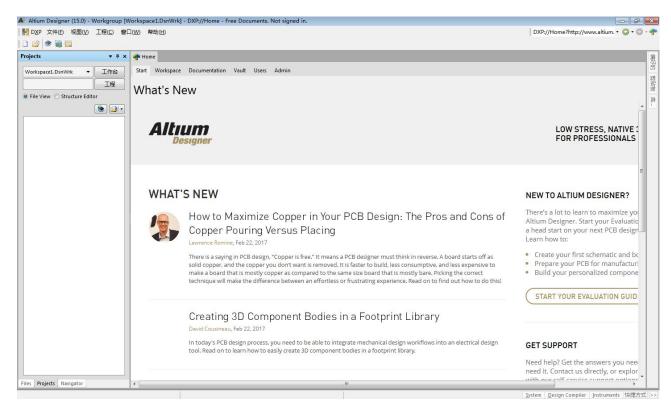


图 1 Altium Designer 软件设计主页面

# 三、建立工程文件

New Project × Project Types: Project Templates: PCB Project <Default> FPGA Project AT long bus (13.3 x 4.2 inches) AT long bus (13.3 x 4.5 inches) Core Project **Embedded Project** AT long bus (13.3 x 4.8 inches) Integrated Library AT long bus with break-away tab (13.3 x 4.2 inches) Script Project AT long bus with break-away tab (13.3 x 4.5 inches) AT long bus with break-away tab (13.3 x 4.8 inches) AT short bus (7 x 4.2 inches) AT short bus (7 x 4.5 inches) AT short bus (7 x 4.8 inches) AT short bus with break-away tab (7 x 4.2 inches) AT short bus with break-away tab (7 x 4.5 inches) AT short bus with break-away tab (7 x 4.8 inches) Eurocard VME 3U (3.937 x 6.299 inches) Eurocard VME 3U (3.937 x 8.660 inches) Eurocard VME 3U with break-away tab (3.937 x 6.299 Manage Templates... PCB\_Project Location d:\lightdemo3\Projects Repository Manage Repositories... Add Project to Version Control Repository Folder Browse Folder... Managed Project

在菜单栏中,单击"文件(F)"-"NEW"-"Project", 出现如图 2 所示界面。

图 2 新工程界面

OK Cancel

在 "project Types:"选项中选择 "PCB Projec,在 "Project Templates:"选项中,选择<default>。 在 "name"下的栏目中,填写工程文件名,工程文件名为任意一字母加自己的学号和名字组成,如: U20150101张三.prjpcb。

在"location"下的栏目中,填写设计文件存放的路径,将文件放置的位置设置为 F 盘,如,f:\lightdemo3\Projects,完成后,点击"OK"。出现图 3 所示的界面。

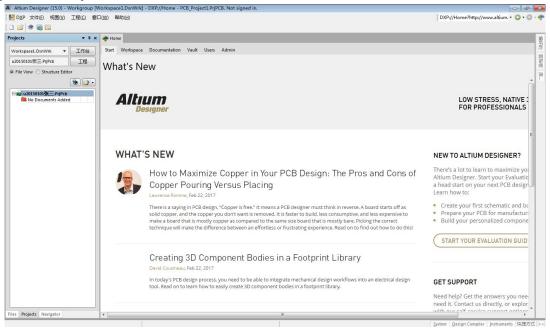


图 2 新工程界面

记住自己存放文件的位置,退出计算机前一定要把文件拷贝到自己的 U 盘上或存储在其他的网络介质上(如百度网盘、邮箱等),否则当机房计算机重启时你的文件很可能会丢失,因为机房的每台计算机上都装有还原软件。

#### 2、建立原理图文件

在菜单栏中,点击"文件(F)"->"NEW"->"原理图",或者在Files面板的New单元选择:Schematic Sheet。

通过选择"File" -> "Save As"来将新原理图文件重命名(扩展名为\*.SchDoc)。出现如图3 所示界面。

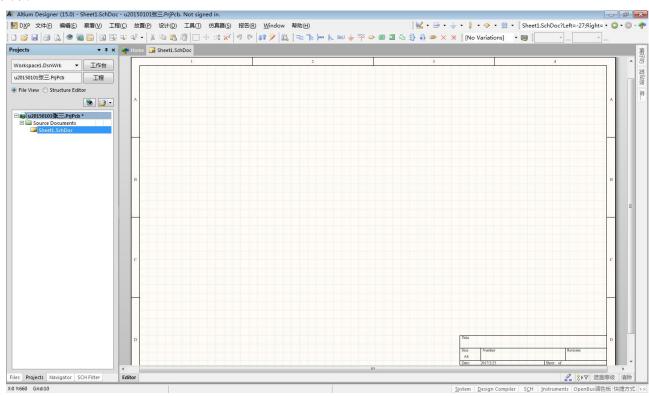


图3 原理图工作区

#### 3、设置环境

在菜单栏中,点击"设计(D)"->"文档选项(0)...",出现如图4所示界面。

在"参数"栏中,采用默认值,在"单位"栏中,选用"使用英制单位系统",在"Template"采用默认,不选用模板。

选中"方块电路选项",按照图4所示界面上的参数填写。设计图纸的图幅为A4,方向水平;栅格Grids设置中,捕捉栅格为"50mil",也是设计时鼠标移动的最小间隔;可见栅格为"100mil",即是在屏幕上显示出的最小方格;电气栅格(Electrical Grid),电气栅格设置为"40mil",电子产品(电气原理图)设计时,一定要勾选"使能"(Enable)项。

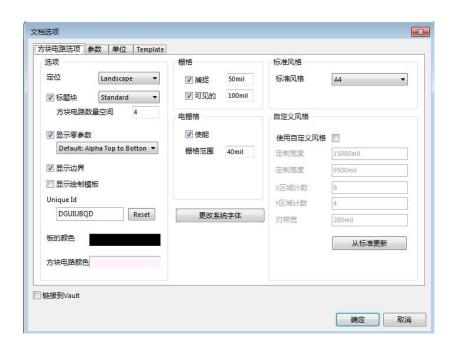


图4 环境设置界面

## 4、原理图设计

1) 加载元器件库

将鼠标移到右上角的"库..."菜单上,会出现如图5所示界面,点击libraries...,出现如图6所示界面。

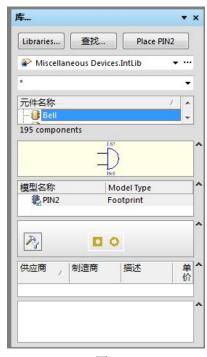


图5



图6

在图6中,点击"添加库(A)…",出现如图7所示界面,分别将自己建立的元件符号库(light.schlib)和封装库(light.pcblib)加入到设计工程中。

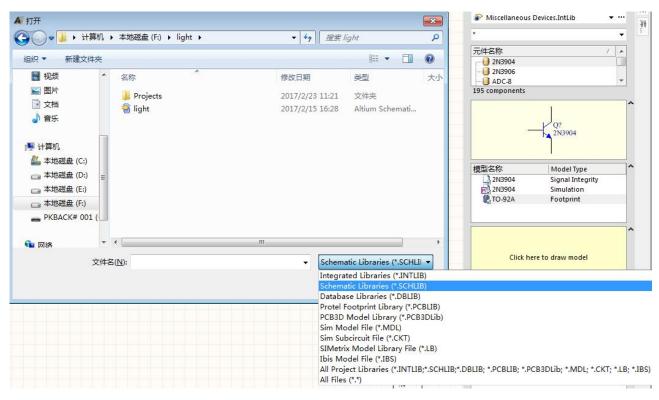


图7

加入元件库后,再将鼠标移到右上角的"库..."上,会出现如图8所示的界面。选择light.schlib,在它的下面就会出现该器件库的全部元器件,选中需要放置的元件(如:cap),然后,点击"place cap",选中的元器件就会粘贴在鼠标的光标上,再按tab键,出现如图8所示界面,在此界面中可以填写该元器件的参数和封装形式,在"Designator"栏目中填写c1,在"Comment"栏目中填写电容:0.1uF。封装形式填写RAD4。



图8

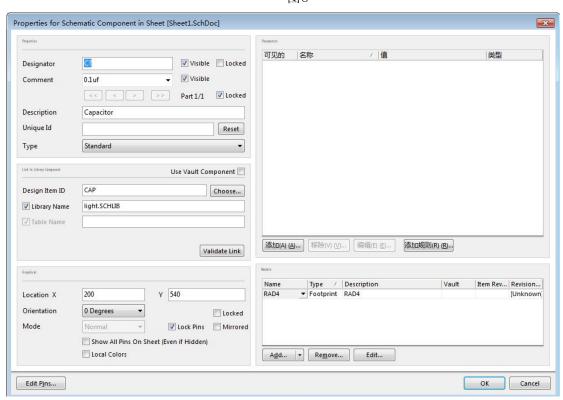


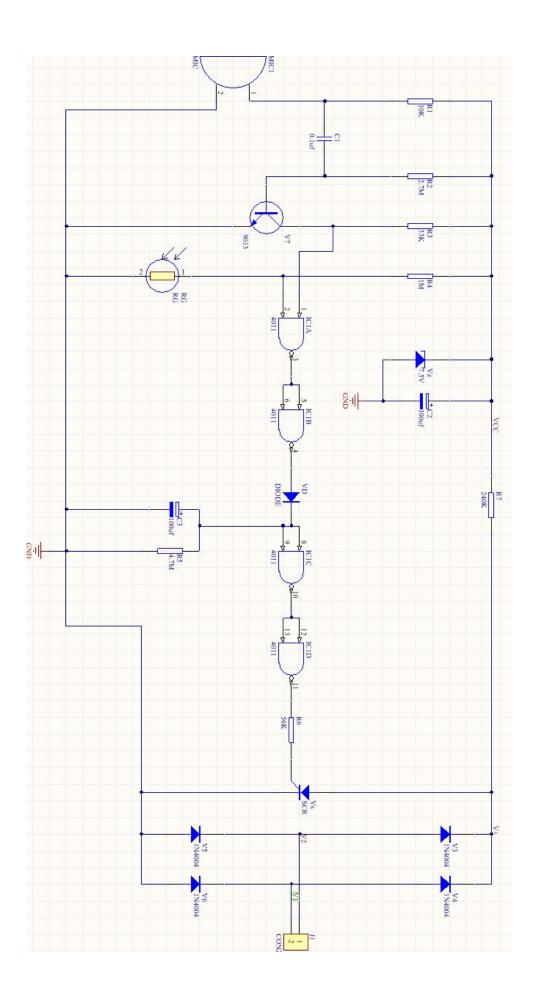
图9

按照表1,继续放置剩下的其他元器件。

表1 声光控电路元器件与封装表

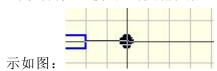
器件	器件标号	SCH库名	SCH库中器件名字	PCB库中封装
电阻	R1——R7	Miscellaneous Devices.lib	RES2	AXIALO. 4
电解电容	C1		CAP	RAD4
	C2		ELECTRO2	RB5/8
	C3			RB4/5
三极管	Q		NPN	- T3-4或T3X5
可控硅	VS		SCR	
稳压二极管	VZ		DIODE TUNNEL	- DIODE6
二极管	VD		DIODE	
	V3V6		DIODE_1	DIODE8
电源插头	J1		CON2	RADO. 1
集成电路	IC		4011	DIP14
麦克风	MIC	用户自己的库	MIC	RB5/9
光敏电阻	RG	用户自己的库	RG	RB5/8-D

放置完元器件后,



完成器件放置后,开始放置器件引脚间的连线——电路中的等电位点!

执行Place菜单下的Wire命令,找到需要连接的器件引脚端点,鼠标移动到该引脚时,软件会提



显示一圆点,表示可以开始连线,点鼠标左键确定,开始连接,到另外一个需要连接的器件引脚时,会再提示,点鼠标左键确定即可。

电源、网络标号和接地,使用下图中的工具按钮。

## 

电源使用的是网络标号,上图中的NET1,如VCC、V+、V1、V2等,接地使用的是地符号,按上面的原理图连接好电路。这部分不使用直接连接,是为了方便后面PCB设计时,在布线规则中定义布线宽度。

仔细检查原理图设计,要求保证没有任何错误。

#### 4、编译项目

编译项目可以检查设计文件中的设计草图和电气规则的错误,并提供给设计者一个排除错误的环境。

- 1) 要编译u20150101张三项目,选择Project → Compile PCB Project u20150101张三.PrjPcb。
- 2) 当项目被编译后,任何错误都将显示在Messages面板上,如果电路图有严重的错误,Messages面板将自动弹出,否则Messages面板不出现。

项目编译完后,在Navigator面板中将列出所有对象的连接关系。(如图2-15所示)

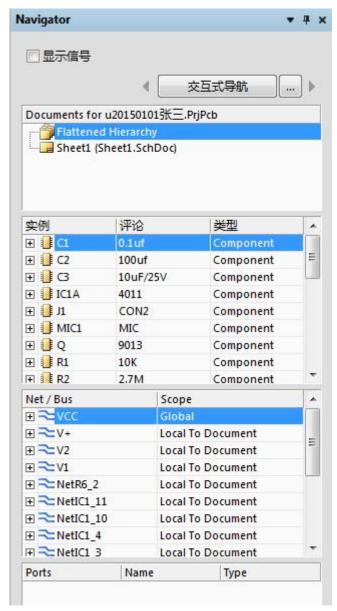


图2-15

# 5、PCB设计

1) 建立用户的PCB设计文件 点击菜单栏中"文件(F)"-"NEW"-PCB(P), 出现如下界面。

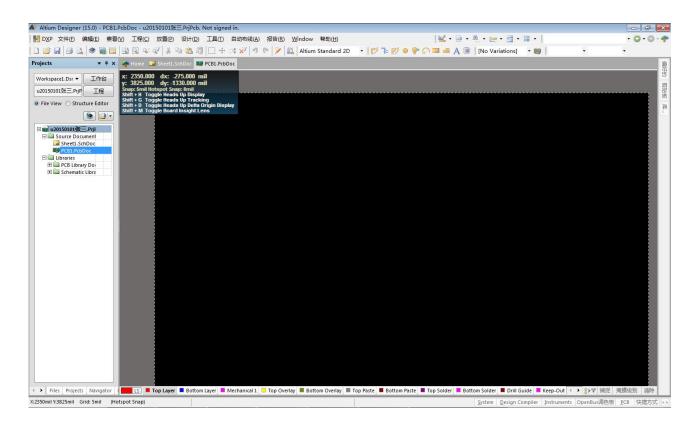


图2-16

执行File菜单下的保存命令,在对话框中选择PCB1缺省名(也可以自己重新命名),点OK确定。
1)设置设计环境

首先注意我们的操作环境:

PCB设计是产品设计,设计中肯定会需要确定位置和大小等尺寸,在设计窗口左下角有坐标及单位,缺省状态下是毫英寸——mil。

当前电子产品已经开始使用多层电路板,在PCB设计状态下,设计窗口的下面一行,是PCB层切换的"面",与层相关的操作,必须进入对应的层,不然,操作将是错误的。

在键盘上按"Q"键,将将坐标单位切换到mm。

执行Design菜单下Options命令, Layers是层管理页面,可以打开或关闭目前使用的层,方便观察PCB的设计。

在PCB工作区,点击鼠标右键,选择"跳转栅格"-"栅格属性",出现如图所示界面。

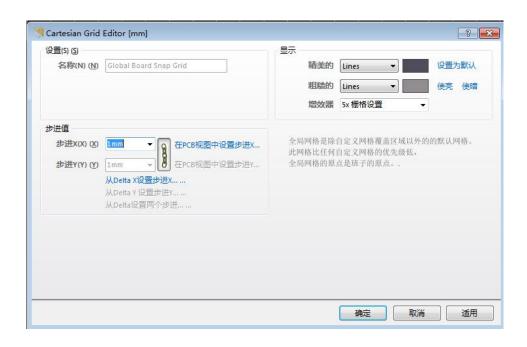
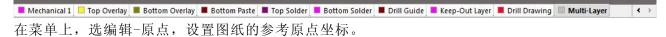


图2-17 操作环境设置

在步进x(x)栏目中,填写1mm。然后,点击适用按键,再点击确定退出界面。

#### 2) 确定电路板尺寸

电路板尺寸使用机械层Multi Layer,是外框;布线区间使用的层是禁止布线区层Keep Out Layer,是内框。先设置电路板尺寸,将层切换到Multi Layer,执行一般布线命令Place——Line,键盘P/L,注意坐标,确定尺寸,在放置中,按Tab键,设置线宽为0.254mm。



设置好电路板尺寸后,按一次鼠标右键,退出当前操作,但没有退出布线命令,按键盘数字键盘区的+/-号键,将层切换到Keep Out Layer层,在距离电路板尺寸边框2mm处点鼠标左键开始布线。布线要求见下图。



确定布线区间使用层——Keep Out Layer

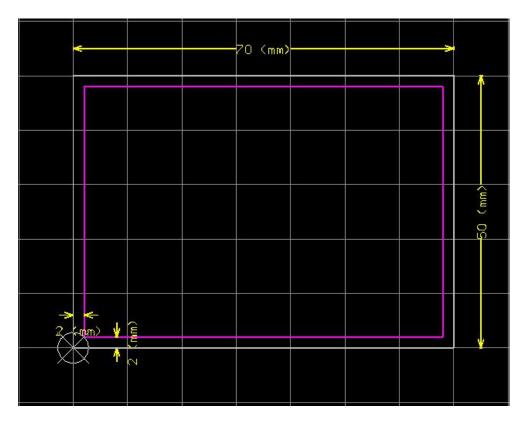


图2-18 电路板尺寸要求和布线区间要求

#### 1、 放置定位螺钉孔

电路板螺钉孔使用机械层Multi Layer, 执行Plcae菜单下Via命令, 开始放置电路板的螺钉孔, 按TAB键设置孔属性, 仅仅需要在对话框中, 将Diameter设置为3mm, 如下图2-19所示。



图2-19

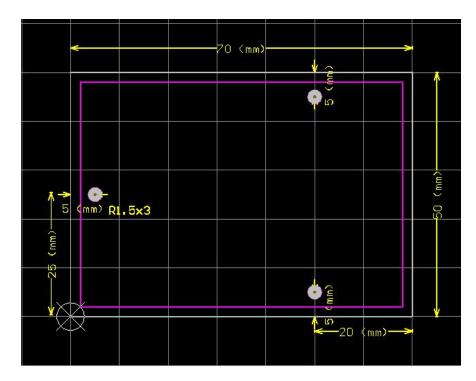


图2-19 Via尺寸设置

### 2、 加载网络表

执行设计(D)菜单下的Import changes from u20150101.prjpcb命令,打开加载网络表对话框,如下图2-20所示。

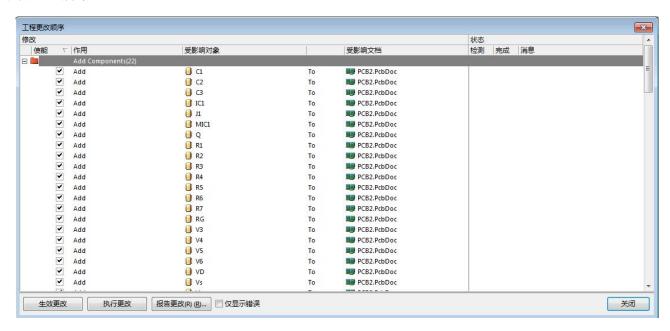


图2-20

点击生效更改,然后再点击执行更改,出现如图2-21所示的界面。

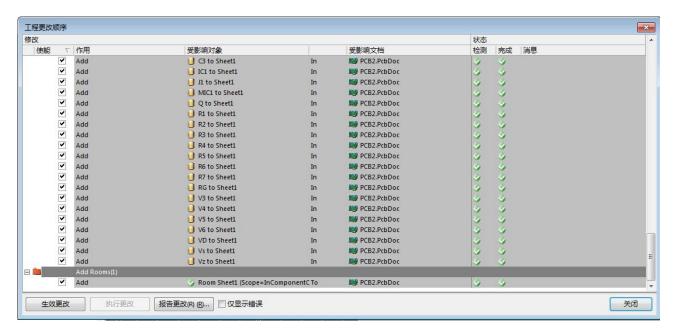


图2-21

再点击关闭,出现如图2-22所示界面。

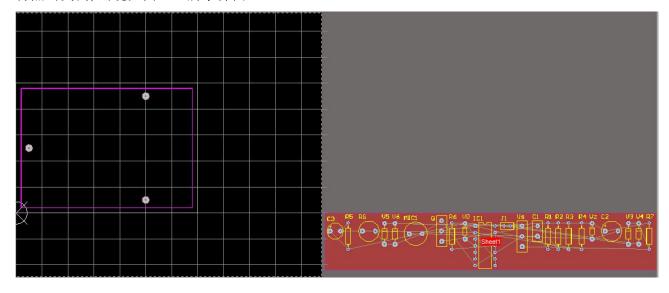


图2-22

#### 3、确定定位器件并布局电路

本次设计,需要对麦克风和光敏电阻进行定位操作——将器件放置在指定位置,这在大部分产品中,都有相应的要求,如硬盘的插头等。将红色矩形框中的元器件逐个移入紫色的设计框中,并进行布局。用鼠标拖动对应器件到指定位置,注意不是选中状态,仅仅用鼠标拖!!!

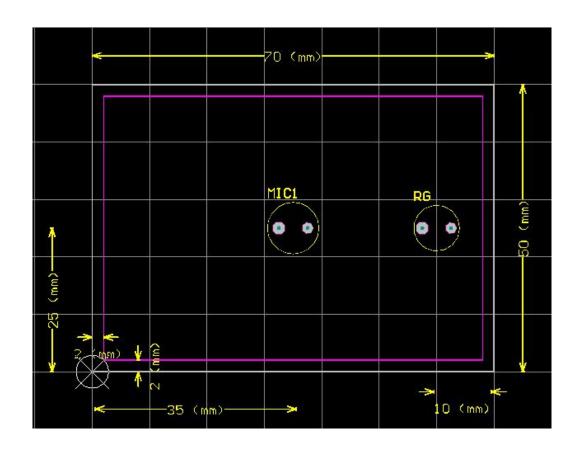


图2-23 麦克风和光敏电阻的定位图

定位好麦克风和光敏电阻后,再对其他器件进行位置调整——布局。 布局的要求:

- (1)、全局张弛有度,避免局部器件密集,其他部位器件很少。
- (2)、注意前后、左右器件的相互关系,相关的器件应该在附近,习惯器件间不要放置无关的器件。
  - (3)、器件间保留足够的空间,方便以后的布线。
  - (4)、注意拖动器件时,软件的提示!!!

布局考虑的因素:

- (1)、中心器件,如本电路中的4011和三极管,整体电路是以4011为中心的,则4011不能放置的太靠边,并且,其他器件应该围绕4011;三极管是一局部中心器件,电容C1和电阻R2、R3是围绕三极管的,应该靠近。
- (2)、信号流向,电路中,信号总是一级、一级的传递的,所以,相关的电路应该按信号的流向逐级排布,连续的两级间,不应该插入其他电路,避免电路连接的混乱。
- (3)、考虑好电磁特性,强弱信号间的干扰,避免电源线因为需要宽的不限无法操作,避免高频信号的相互干扰。

布局是电子产品设计中很重要的能力、需要综合思考、也需要多的锻炼。

3、设置设计规则

执行设计(D)菜单下规则(R)命令

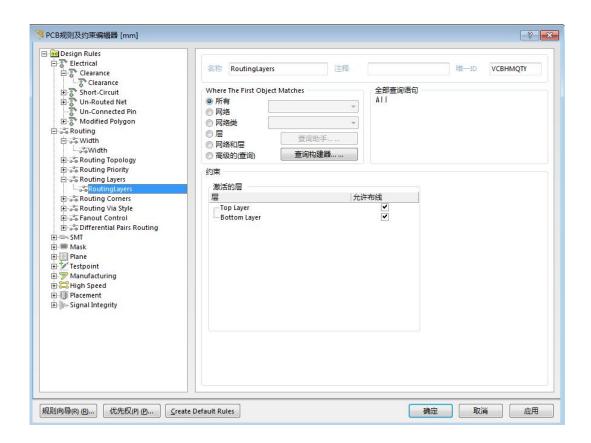


图2-24 设计规则设置对话框

#### 1) 安全距离

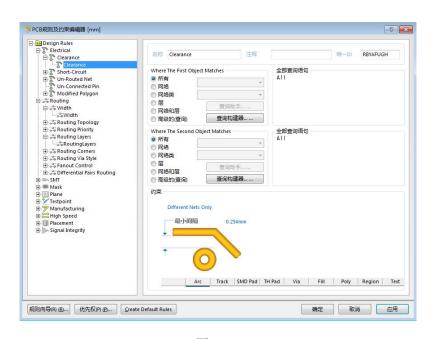


图2-25

安全距离设置Clearance采用默认值(0.254mm);

#### 2、设置线宽

将光标放在上图中左边菜单Routing下的Width菜单上,点击右键,出现对话框,在对话框中选择新规则(W),并单击它,如图2-26所示界面。

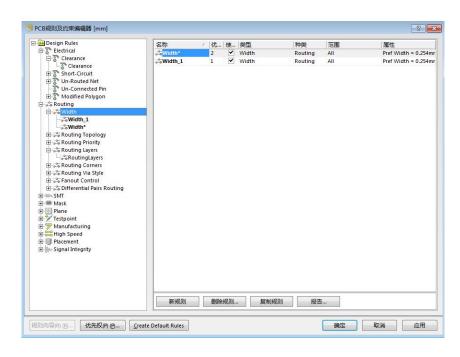


图 2-26

修改后的线宽设置如图2-27所示。

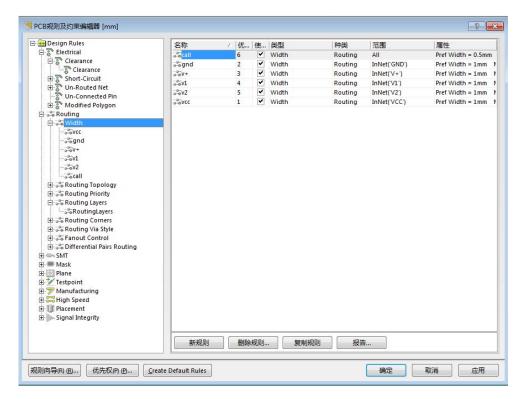


图 2-27

## 4、设置单面布线

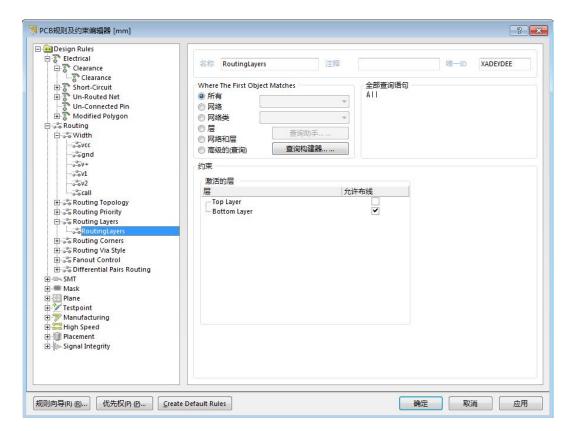


图 2-28

其他规则设置,本次设计都使用缺省值——不修改,三项设置情况见下图。双击项目,进入设置!

最后是Routing Layers是布线层的使用;

## 5、自动布线、手工修改布线

执行Auto Route菜单下All命令,对话框见下图2-29所示。

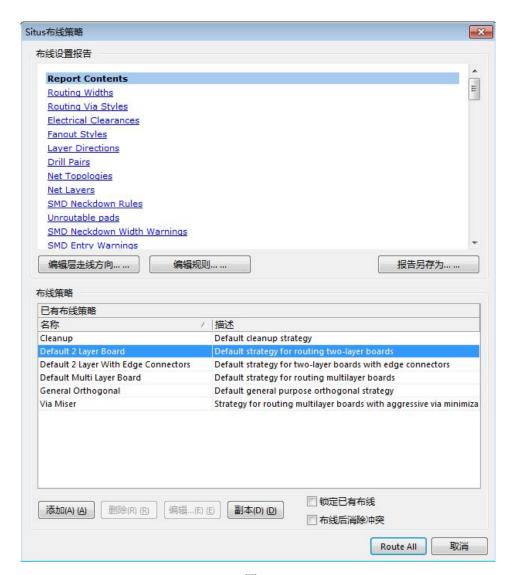


图 2-29

选择对应的布线要求,点击Route All按钮,对全电路自动布线。

计算机的自动布线,总有不尽人意的地方,所以,需要人工修改;布完线后,选择Bottom Layer,执行Place菜单下的Interactive Routing命令,进行交互式布线(不需要删除前面的布线,软件会自动处理)。

#### 6、检查电路

检查内容有: 1. 电气布线是否连线正确, 焊盘间的连接关系应该和上图完全一致。

- 2. 布线要求尽量短,不要人为增加布线长度。
- 3. PCB中所有的安全距离要求大于0.5mm。
- 4. 布线宽度设置使用有两个, 图中最细的是0.5mm, 电源和地线是1mm。

#### 7、放置学号

操作的层是Top Overlay, 执行Place下String命令, 键盘P/S。按Tab键设置字符Text为自己的学号。

# ● 为当前设计生成用户器件库

在当前的用户设计文件中,建立用户使用的器件库,作为用户设计文件的捆绑器件库。

建立原理图器件库

选择当前的原理图设计文件,执行Design菜单下Make Project Library命令,软件自动搜索当前文件夹(目录)下所有用户原理图,然后自动生成使用到的器件对应的器件库,文件名称为当前原理图的文件名称,当使用了PRJ模块管理文件时,文件名为模块文件的文件名。

建立PCB文件器件库

执行Design菜单下Mark Library命令,软件根据当前PCB文件中使用的器件建立对应的器件库,器件库名为当前PCB的文件名。

## 5、 思考与练习

- 1) 预习元件符号的设计,原理图器件引脚设置注意事项:引脚方向、引脚名字、引脚编号、电气特性等
  - 2) 熟悉如何应用网络标号的作用于使用方法?
  - 3) 预习封装库的制作方法。PCB 器件设计的要求? 器件的层需要考虑哪些因素?
  - 4) PCB 器件与实物器件的对应关系?
  - 5) 工作电路板的层, 电气层有哪些? 非电气层的用途?
  - 6) 布局的要求?