

(1) 知识点记忆部分算法实现:

知识点记忆部分先是前端向后端发送请求知识点, 为保证前端知识点切换时的切换显示速度并且考虑到开始时知识点数目较小, 后端从数据库中取出数据, 把所有知识点发送给前端, 前端随机选择其中一个知识点显示, 当用户按下“换一个”按钮时, 前端在随机选择一个知识点显示。

(2) 公告部分算法实现:

前端先向后端发送请求最近公告, 后端对数据库中的公告数据按时间进行排序, 排序后选择最近发布的公告, 并返回给前端, 前端将其展示在页面上。

(3) 做题及判断算法实现:

前端响应用户点击“提交”按钮事件, 对用户回答题目进行判断, 如果用户有未回答题目进行提醒, 如果用户回答答案不为int型, 发出警告信息, 直到用户答案符合规范后, 提交到后端进行验证, 后端收到数据后, 同样对数据进行检测, 如果用户有未回答题目进行提醒, 如果用户回答答案不为int型, 发出警告信息, 知道用户答案符合规范后, 与正确答案进行比较, 将答案是否正确的信息返回给前端, 前端将其显示在页面上。

(4) 社区提问提交算法实现:

前端响应用户点击“提交”按钮事件, 对用户提问类型进行判断, 如果用户未选择类型进行提醒, 将用户问题的题目, 内容, 联系方式进行处理后, 先对用户输入的问题题目、内容进行判断其是否为空, 如果为空, 发出警告, 然后对用户联系方式进行正则匹配, 如果联系方式不符合正则表达式, 说明用户联系方式不合法, 则发出警告信息, 直到用户提问数据符合规范后, 提交到后端进行验证, 后端收到数据后, 同样对数据进行检测, 直到用户提问数据符合规范后, 将其存入数据库中。