

Laporan Pengembangan Game
“Say Garden”



Disusun Oleh :
Lingga Arie Praditya
A11.2019.11849

TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS
DIAN NUSWANTORO
2021

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehinggasaya dapat menyelesaikan Laporan yang berjudul “Game Say Garden” dengan tepat waktu. Saya ucapkan teirmakasih kepada Bapak Ardiawan Bagus Harisa yang telah membimbing saya.

Saya berharap laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca untuk memperluas wawasan dan meningkatkan ilmu pengetahuan. Saya mengharapkan kritik dan saran sebagai acuan agar saya sebagai penulis bisa menjadi lebih baik lagi dalam pembuatan laporan.

Semoga laporan sederhana ini dapat dipahami pembaca dan berguna bagi pembaca. Sebelumnya saya mohon maaf apabila terdapat kesalahan ataupun kata-kata yang kurang berkenan untuk para pembaca.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	2
DAFTAR ISI.....	3
TENTANG GAME	4
1.1 Deskripsi	4
1.2 Screenshoot.....	4
PENGEMBANGAN.....	5
2.1 Flow Chart.....	5
2.2 Class Diagram	6
2.3 Rancangan Antar Muka.....	7
Referensi	8

TENTANG GAME

1.1 Deskripsi

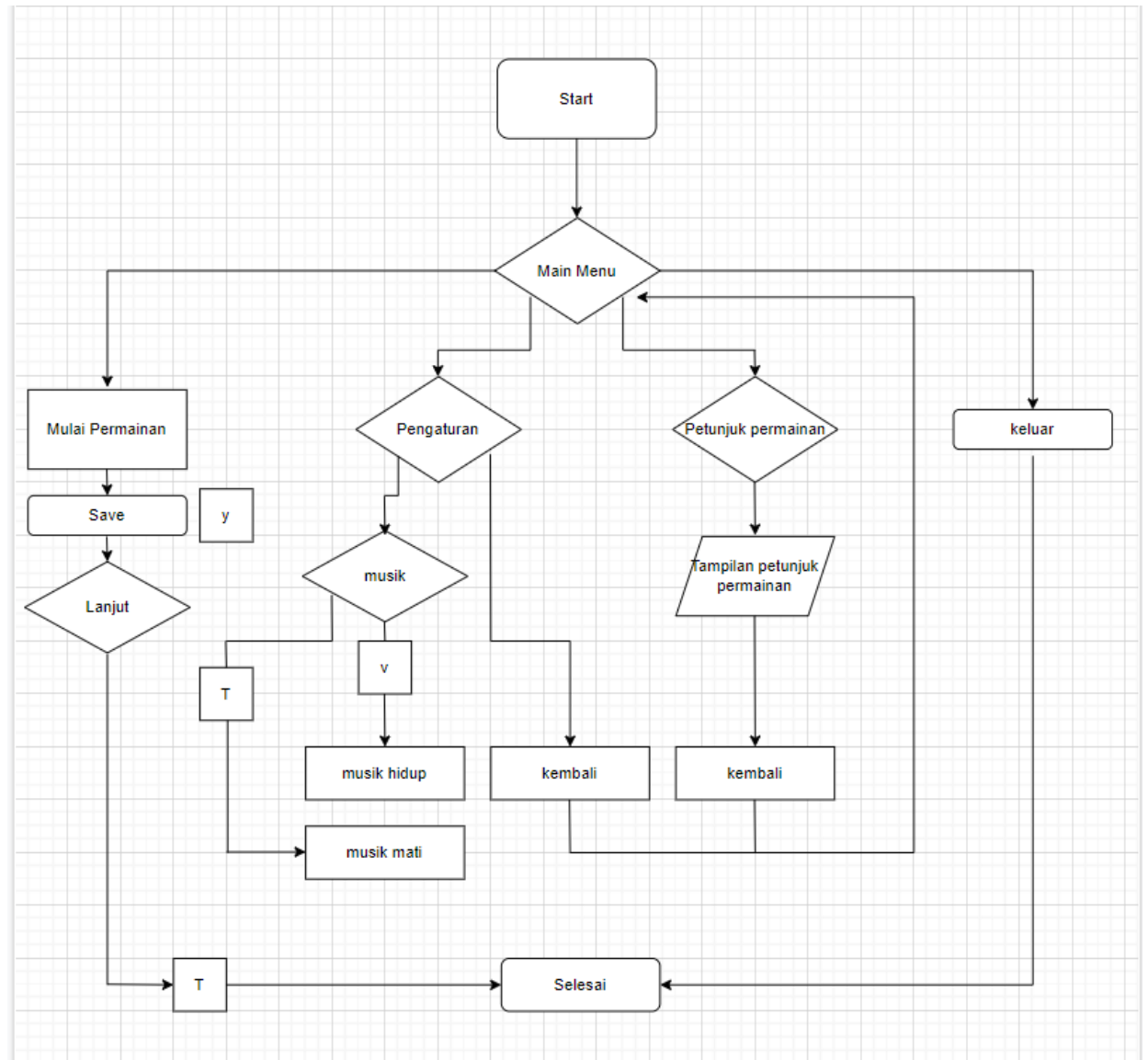
Say Garden adalah game RPG yang bertemakan pertanian dan peternakan yang menempatkanmu pada posisi seorang pemuda yang mempunyai tugas untuk merawat tanaman, hewan, membangun kebun dan perumahan sesuai apa yang kita inginkan. Semua fitur fitur tersebut masih dalam pengembangan.

1.2 Screenshoot

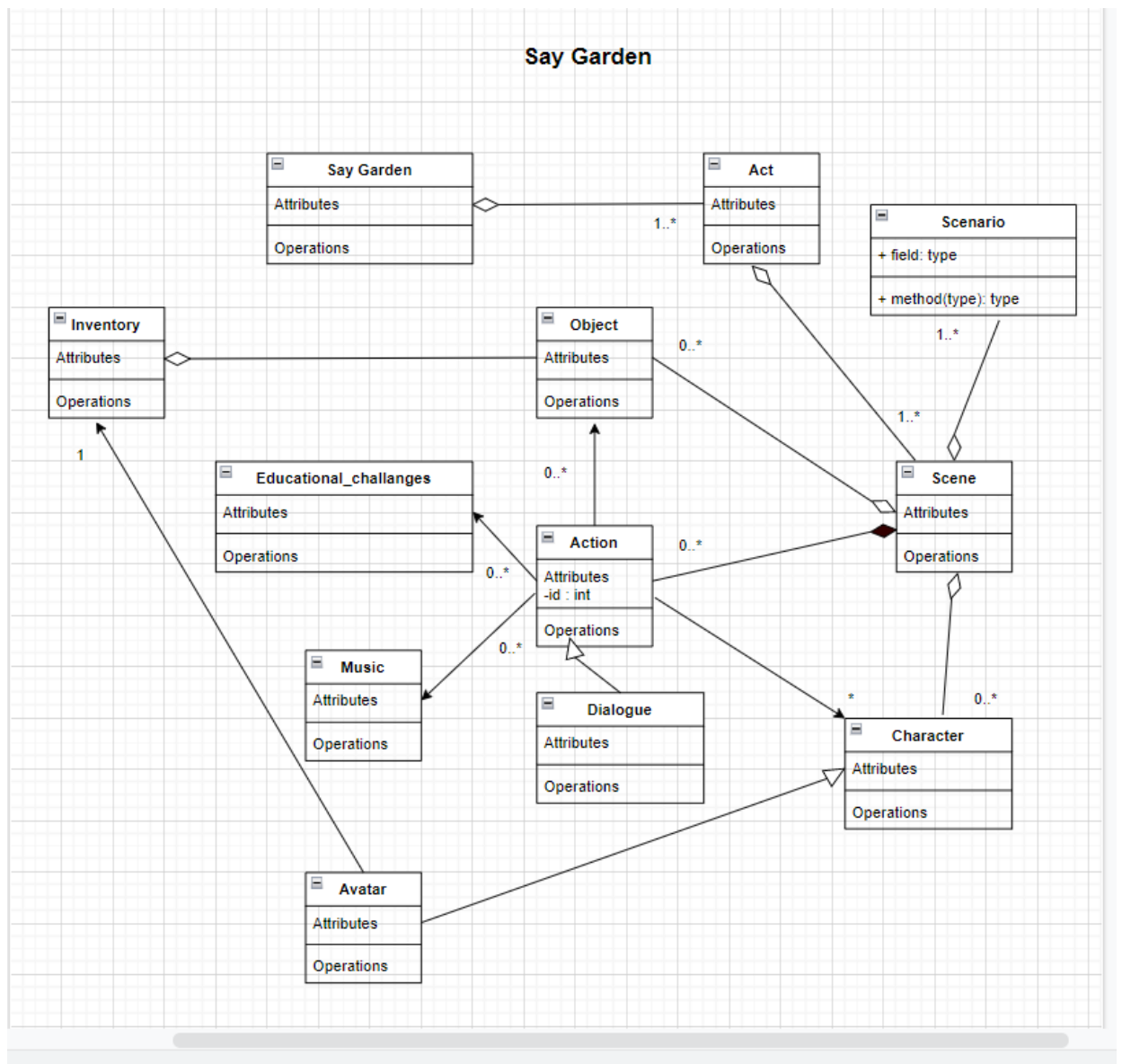


PENGEMBANGAN

2.1 Flow Chart



2.2 Class Diagram



2.3 Rancangan Antar Muka



Referensi

- https://www.researchgate.net/figure/Class-diagram-with-video-game-elements_fig1_309217386
- <http://bermainandbelajar.blogspot.com/2015/09/contoh-gambar-flowchart-pada-sebuah-game.html>
- <https://youtu.be/jiyOZbKRfaY>

