

PNG形式でRBG画像を保存するための機能の追加。 (Added the ability to save RBG images in PNG format)

- ・概略: RealSenseで取得したRGBデータを, OpenCVを用いてPNGファイルと

して保存する。(rs2のライブラリで保存すると画像がうまく取れないため。)

- ・PNGファイル名: `std::string file_name = "Captured_PNG" + to_string(i) + ".png";`

- ・ 使用したライブラリ:

`cv::imwrite();`https://docs.opencv.org/2.4/modules/highgui/doc/reading_and_writing_images_and_video.html?highlight=imwrite

コードの追加 1

rs-pcl-color.cppにPNG形式でRGB画像を保存する。

// add the followings after the line of 38

```
#include <opencv2/opencv.hpp>
```

```
using namespace cv;
```

// add the followings after the line of 49

```
void Load_PNGFile(cv::Mat);
```

// add the followings after the line of 210

```
cv::Mat rgb_im(cv::Size(RGB.get_width(),RGB.get_height()), CV_8UC3,  
(void*)RGB.get_data(), cv::Mat::AUTO_STEP);
```

// add the followings after the line of 213

```
//Save the PNG (ADD)
```

```
std::string file_name ="Captured_PNG" + to_string(i) + ".png";
```

```
cv::imwrite(file_name,rgb_im);
```

コードの追加 2

// add the followings after the line of 236

```
pcl::io::savePCDFileBinaryCompressed(cloudFile, *cloud); // Input cloud to  
be saved to .pcd (軽くするため。)
```

// add the followings after the line of 241

```
Load_PNGFile(rgb_im);
```

// add the followings after the line of 283

//Show PNG

```
void Load_PNGFile(Mat rgb_im)
```

```
{
```

```
cv::imshow("Captured_PNG",rgb_im);
```

```
cout << "Press [Q] in viewer to continue (PNG). " << endl;
```

```
auto key = waitKey(0);
```

```
if(key!='q' || key!='Q') cv::destroyAllWindows();
```

```
}
```