	Отчёт п	о лаборат	торной работ	e № 8-1	0 по курс	у Фундамента	льная инфо
		Студент гр	уппы <u>М8О-10</u> 1БВ-24	4 Волков Ал	пексей Алексан	ндрович № по с	списку
			Контакты w	ww, e-mail	, icq, skype v	olckovl3sch@	yandex.ru
			Работа выпо	олнена: «	»	20r	47
			Преподават	ель:	каф.806	2	
			Входной ко	нтроль зна	ний с оценко	й	
			Отчёт сдан	« »	201	_ г., итоговая	оценка _
				Под	пись препода	вателя	
Тема: П	остроение многоур	оовневой про	ограммы, её поэта	апная сбо	рка и отлад	ка	
	оты: Изучение ко	нкретной си	истемы программ	ирования	в С и получ	ение навыко	в подгот
и отладк	и программы						
Задание ((<i>вариант №): <u>Со</u> ную рекурсию, про</i>	ставить про лемонстриро	ограмму из несколовать четыре этаг	ьких фай та сборки	лов, содерж и работу от	ащую пряму палчика	и и
8							
ЭВМ НМД	вание(лабораторное , процес Мб. Терми	сор нал	, имя узла се адрес	ти	. Принтер	_с ОП	
ЭВМ НМД Другие ус	, процес Мб. Термин стройства	сор нал		ти	Принтер	_с ОП	
ЭВМ	, процес	сор нал па, если испо.	льзовалось;				
ЭВМ	, процес Мб. Термин стройства	сор нал па, если испо. с ОП	льзовалось: Мб, НМД		Мб. Монитор		
ЭВМ	, процес, процес, Мб. Термин стройства, троиства, процес, процес	сор нал па, если испо. с ОП	льзовалось; Мб, НМД		Мб. Монитор		
ЭВМ		па, если испо. с ОП абораторное	льзовалось: Мб, НМД e): , наименование		Мб. Монитор)	
ЭВМ	, процес, процес, Мб. Термин стройства стройства стройства мное обеспечение(лонная система семейстатор команд	ла, если испо с ОП табораторное	льзовалось: Мб, НМД e):, наименование)	Мб. Монитор	версия _	
ЭВМ	, процес, процес, Мб. Термин стройства стройства стройства мное обеспечение (лонная система семейстатор команд программирования текстов текстов	абораторное	льзовалось; Мб, НМД e): , наименование версия)	Мб. Монитор	версия версия версия	
ЭВМ		ла, если испо с ОП абораторное ства в	льзовалось: Мб, НМД e): , наименование версия	b	Мб. Монитор	версия версия _ версия	
ЭВМ	, процес, процес, Мб. Термин стройства стройства стройства мное обеспечение (лонная система семейстатор команд программирования текстов текстов	па, если испо с ОП пабораторное тва в	льзовалось: Мб, НМД e): , наименование версия	·	Мб. Монитор	версия версия _ версия	
ЭВМ	, процес	па, если испо. с ОП абораторное тва в мы_ аммы йлов програм	льзовалось: Мб, НМД е):, наименование версия им и данных если использовалов	S	Мб. Монитор	версия версия _ версия	
ЭВМ	, процес	па, если испо. с ОП абораторное ства вимы йлов програм М студента,	льзовалось: Мб, НМД е):, наименование версия им и данных если использовалое, наименование	Cb:	Мб. Монитор	версия версия _ версия	
ЭВМ		ла, если испо с ОП абораторное ства в мы_ илов програм М студента, ства в	льзовалось: Мб, НМД е):, наименование версия им и данных если использовалое, наименование	Cb:	Мб. Монитор	версия версия _ версия	
ЭВМ		ла, если испо с ОП абораторное ства в мы_ йлов програм М студента, ства в	льзовалось: Мб, НМД е):, наименование версия им и данных если использовалое, наименование версия	Cb:	Мб. Монитор	версия версия версия версия версия	
ЭВМ		ла, если испо с ОП абораторное ства в мы_ йлов програм М студента, ства в	льзовалось: Мб, НМД е):, наименование версия им и данных если использовалое, наименование версия	Cb:	Мб. Монитор	версия версия версия версия версия	
ЭВМ		ла, если испо с ОП лабораторное табораторное таба в мы йлов програм М студента, тва в	льзовалось: Мб, НМД е):, наименование версия им и данных если использовалое , наименование версия	Cb:	Мб. Монитор	версия версия версия версия версия	

- Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)
- Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

Создать несколько файлов исходного кода: main.c, funcs.c и заголовочный файл funcs.h

Ошибки на этапе препроцессинга:

- В main.c добавить несуществующий заголовочный файл #include "non_exist.h".
- В main.c внести ошибку в директиву препроцессора (например, #deFIne VALUE 10).
- Исправить найденные ошибки.

Ошибки на этапе компиляции:

- В main.c допустить синтаксическую ошибку (убрать точку с запятой после printf).
- В main.c допустить ошибку несоответствия типов (умножение int на строку).
- Исправить ошибки (добавить точку с запятой, заменить строку на числовой литерал).

Ошибки на этапе ассемблирования:

- B main.c вставить некорректные инструкции (asm("move eax, 0")).
- В main.c вставить некорректную вставку (asm("fuhqwio"))
- Исправить ассемблерные инструкции на корректные.

Ошибки на этапе линковки:

- В main.c и funcs.c объявить переменную с одинаковым именем, что приведёт к конфликту (например, int twice = 10; и int twice = 20;).
- В funcs.c изменить сигнатуру функции, чтобы она не соответствовала объявлению в funcs.h.
- Исправить ошибки (удалить дубликат переменной или использовать extern, выровнять сигнатуру функции).

gdb:

- Запустить: gdb ./prog.
- Установить точки останова с помощью break, например break main.
- Использовать команды run, step, next, print, backtrace для пошагового анализа работы программы.
- Продемонстрировать разницу между step и next.

	n			
8.	3. Распечатка протокола (подклеить листинг окончат	гельного варианта программы с	тестовыми примерами, подписан	ный преподавателем).

Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы. Лаб. Событие Примечание No Дата Время Действие по исправлению или дом. 10. Замечания автора по существу работы 11. Выводы Реализовал программу, состоящая из нескольких файлов и содержащая в себе как прямую, так и косвенную рекурсию Работа подразумевает изучение этапов сборки программы, которые могут содержать как предупреждения, с которыми программа может запускаться, так и ошибки, которые не дают провести окончательную сборку, а значит запрещают дальнейший её запуск Реализации точек остановки программы с помощью команды break, является одним из наиболее популярных способов нахождения ошибок в коде программы Благодаря использованию команд step и next наглядно продемонстрированы возможности пошаговой отладки, а анализ стека вызовов позволил определить проблемы в рекурсивных функциях. Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом: