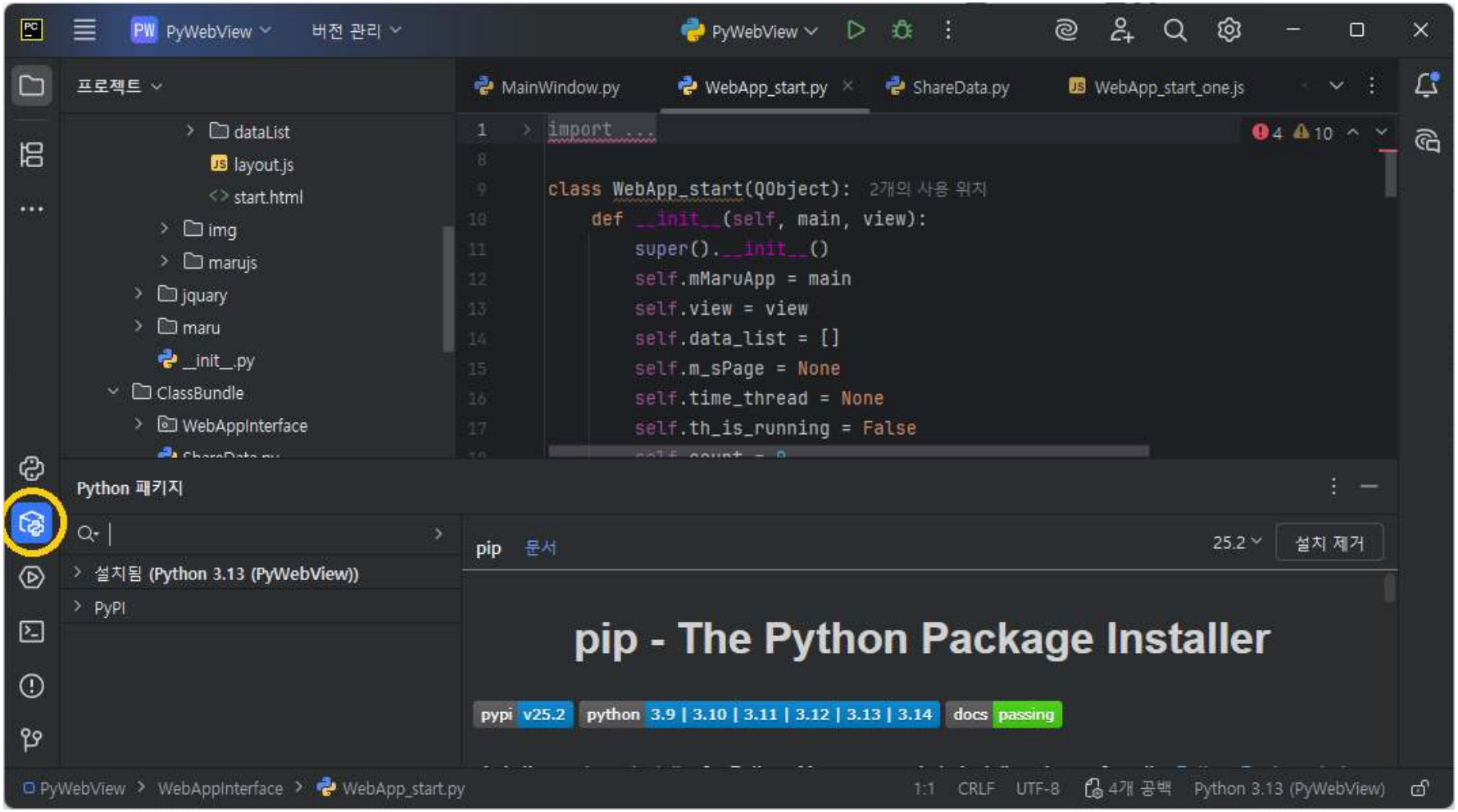
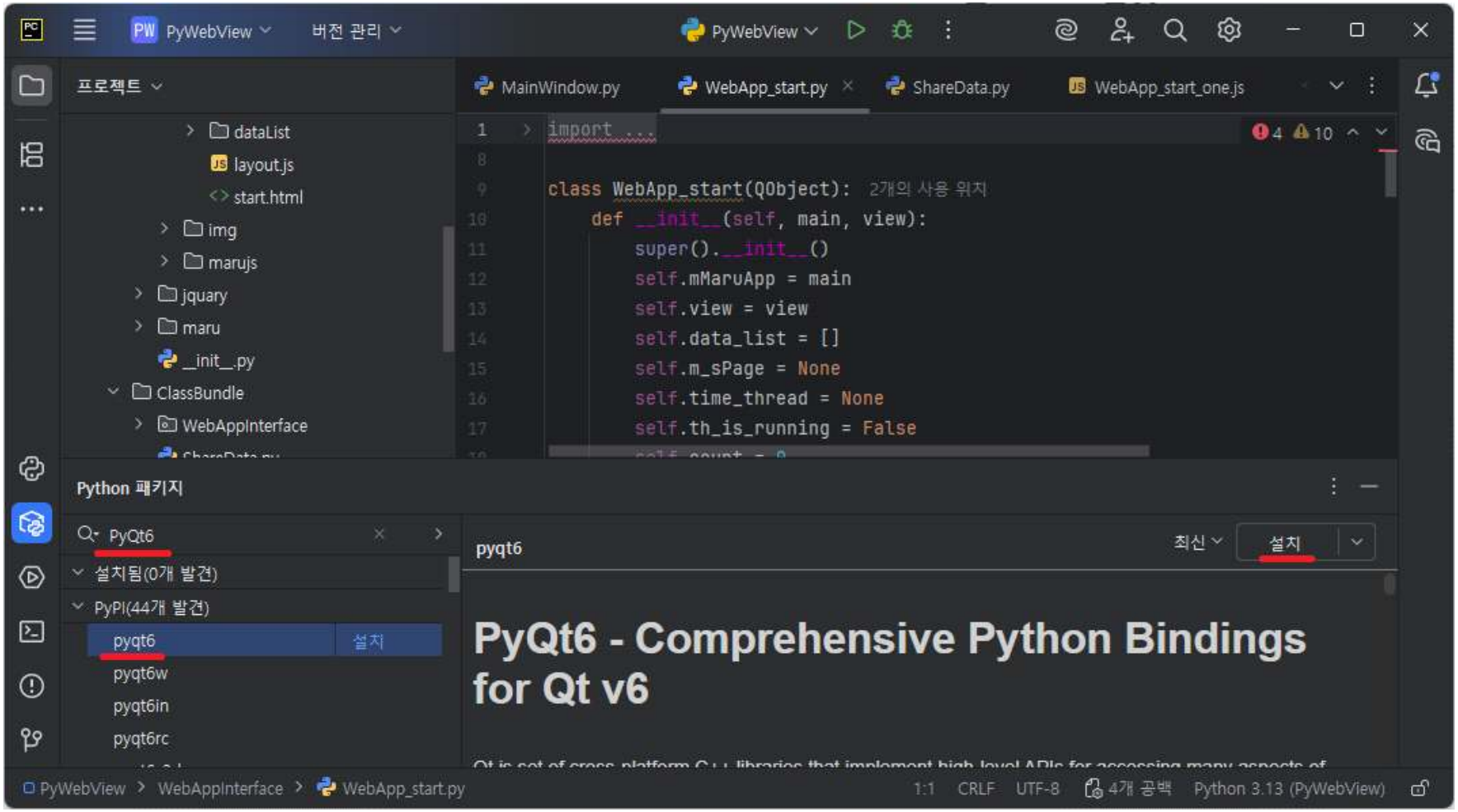
Py Maru Source 구동

1. Github에서 다운받은 후 PyCham에 Project 불러온 후 패키지버튼 누름



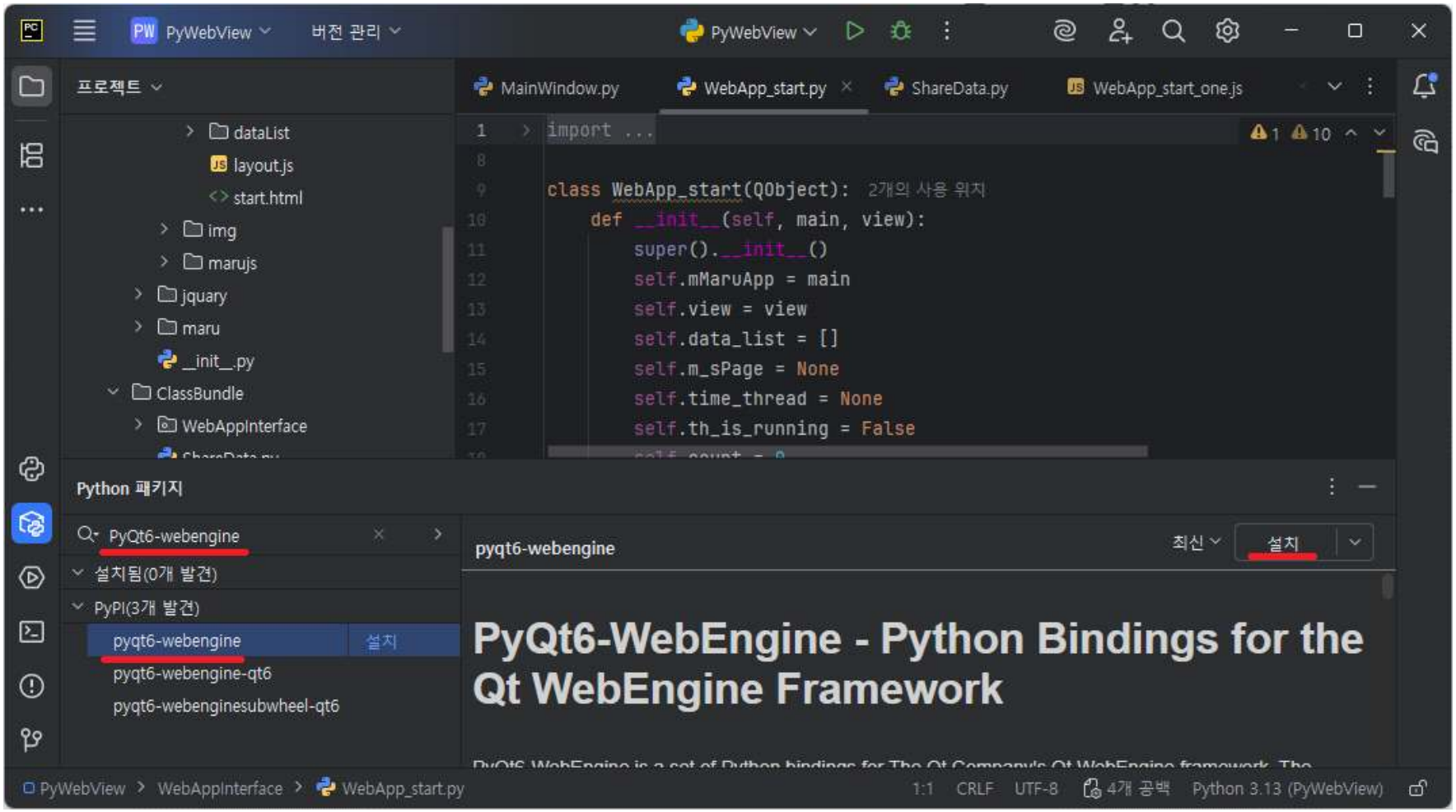
Py Maru Source 구동

2. PyQt6 최신버전 설치



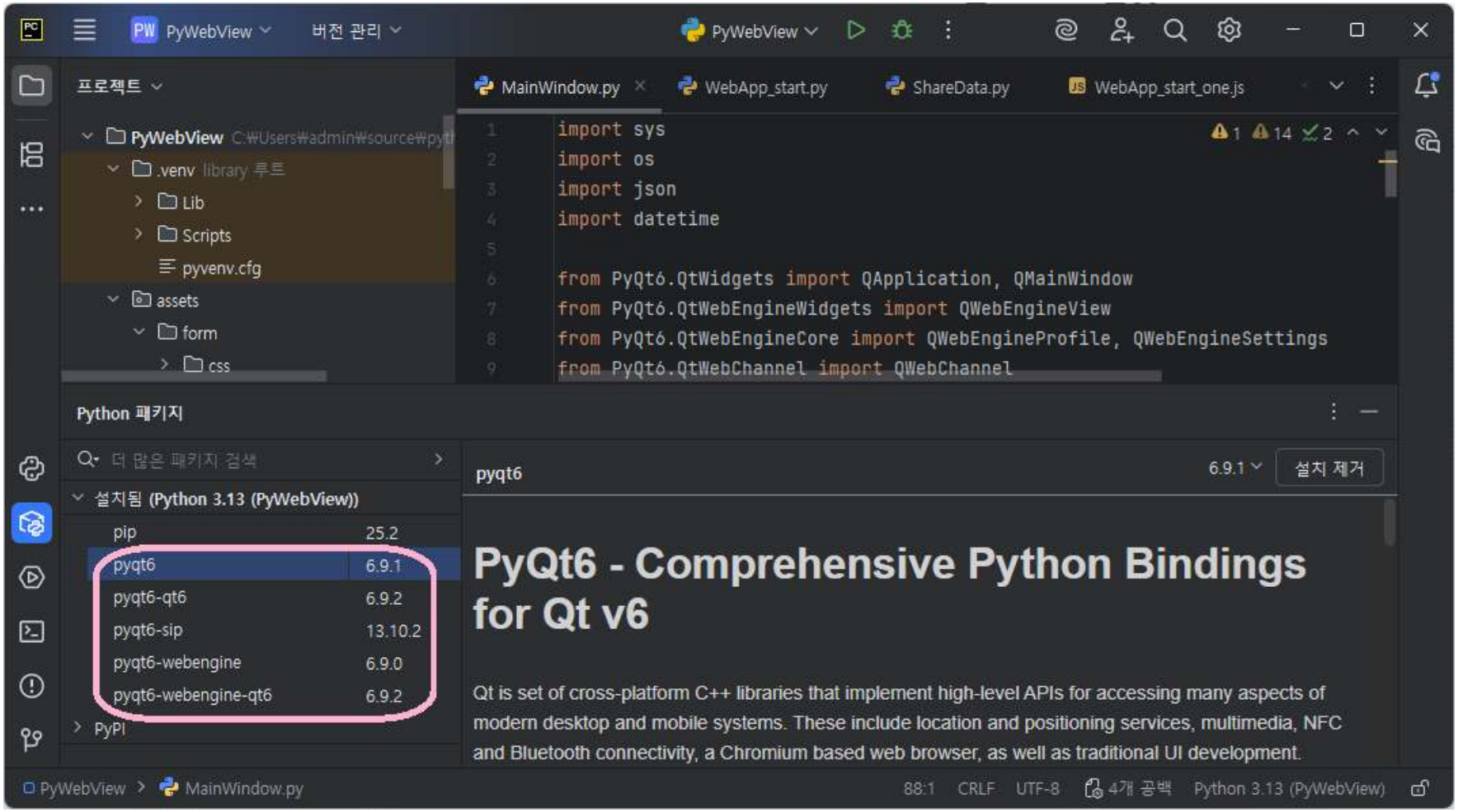
Py Maru Source 구동

3. PyQt6-webengine 설치



Py Maru Source 구동

4. 2개의 package 설치 후



Maru Platform

Html 내부 구조

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <script src="../../maru/qwebchannel.js"></script><!—Py 추가 -->
</head>
<body>
    <div data-role="page" id="page-aaaaa" data-page="aaaaa">
        <div data-role="top"></div> <!– 화면 윗부분 디자인-->
        <div data-role="body" id="aaaaa-body">
            <div data-role="content" id="aaaaa_111" data-loc="aaaaa">

                    <!– 가운데 화면 디자인-->


            </div>
        </div>
        <div data-role="botton"></div> <!– 화면 아랫부분 디자인-->
    </div>
</body>
</html>
```

* top, botton은 다른 임의의 단어로 교체가능
* 삭제 가능
* assets -> html -> layout.js에 등록

* aaaa 와 bbbbb 는 각 한 화면을 나타냄

assets 파일 구조

```
↓ assets
  ↓ form
    → css
    → fonts
    ↓ html
      ↓ aaaaa
          aaaaa.top.html
          aaaaa.botton.html
          aaaaa_222.html
        ↓ bbbbb
          bbbbb.left.html
          bbbbb.right.html
          bbbbb_111.html
          bbbbb_222.html
        aaaaa.html
        layout.js
      ↓ marujs
        ↓ aaaaa
          WebApp_aaaaa.js
          WebApp_aaaaa_111.js
          WebApp_aaaaa_222.js
        ↓ bbbbb
          WebApp_bbbbb.js
          WebApp_bbbbb_111.html
          WebApp_bbbbb_222.html
      ↓ source
  → js
  → maru
```

* source ← 그림파일 모음
* js ← Jquery 모음

Py Maru -- 1. MainWindow.py의 구조

MainWindow.py

```
class MainWindow(QMainWindow):
    js_signal = pyqtSignal(datetime.datetime)
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.jObject = {}
        self.jArray = []

        self.setWindowTitle("HTML만으로 Python 함수 실행")
        self.setGeometry(100, 100, 800, 600)
        self.channel_ready = False

        self.browser = QWebEngineView()
        self.setCentralWidget(self.browser)
        # Make the window fullscreen
        self.showFullScreen()

        s = QWebEngineProfile.defaultProfile().settings()
        s.setAttribute(QWebEngineSettings.WebAttribute.FullScreenSupportEnabled, True)
        s.setAttribute(QWebEngineSettings.WebAttribute.AllowRunningInsecureContent, True)
```

PRJ 파일 구조

```
↓ project
  → ClassBundle
    ↓ WebAppInterface
        WApp_aaaaa.cs
        WApp_bbbbb.cs
  → assets
  MainWindow.py
```

Py Maru -- 1. MainWindow.py의 구조2

MainWindow.py

```
# QWebChannel과 Python 객체 연결
self.channel = QWebChannel()
self.wa_start = WebApp_start(self, self.browser)

# HTML 파일 로드 후, 로드 완료 시그널에 함수 연결
self.browser.loadFinished.connect(self.onLoadFinished)

# "Maru_start"라는 이름으로 등으로 Python 객체를 등록합니다.
self.channel.registerObject("Maru_app", self)
self.channel.registerObject("Maru_start", self.wa_start)
self.browser.page().setWebChannel(self.channel)

# HTML 파일 경로 설정
#html_file_path = os.path.abspath("web_channel.html")
html_file_path = os.path.abspath("./assets/form/html/start.html")
# 웹 페이지를 엽니다.
#self.browser.setUrl(QUrl("./web_channel.html"))  # [4]
try:
    with open(html_file_path, "r", encoding="utf-8") as f:
        html_content = f.read()

    # setHtml()을 사용하여 HTML 문자열을 로드
    self.browser.setHtml(html_content, baseUrl=QUrl.fromLocalFile(html_file_path))

except FileNotFoundError:
    print(f"오류: '{html_file_path}' 파일을 찾을 수 없습니다.")
```

Py Maru -- 3. Button의 동작 흐름

html

```
<p class="SYS-BTN-TOUCH" ></p>
```

WebApp_aaaaa.js or WebApp_aaaaa_xxx.js

```
var add_Evnt = {
    "btn": {
        "TOUCH": {
            Request: function (e, PageBlock) {
                window['Maru_' + oPageInfo.page].btn_TOUCH_CLICK();
        },
    },
```

WApp_aaaaa.py

```
def btn_TOUCH_CLICK (self)
{
    .
    .
    .
}
```

C# Maru -- 4. javascript <--> MainWindow.py

html

```
<span class="SYS-TXT-TIMER_DAY">2025.04.25.</span>
```

MainWindow.py

```
def text_put(self, _sjson:str):
    js_code = f"""Text_put('{_sjson}');"""
    #print(js_code)
    self.browser.page().runJavaScript(js_code)
```

WebApp.site.js

```
var Text_put = function (json) {
   var Vars = JSON.parse(json);
   for (var i in Vars) {
       ele = $('.SYS-TXT-' + i.toUpperCase());
       if (ele.length) {
          if (ele.is("input"))
              ele.val(Vars[i]);
          else
              ele.html(Vars[i]); // ele.text( Vars[i] );
    }
}
```