# CP<sub>5</sub>

# 1. Comprendre le besoin

Je veux tracer des rectangles sur une grille avec un motif spécifique : - Chaque ligne doit contenir 4 rectangles (contrôlé par compt). - Je vais alterner le sens de tracé : - Une ligne dans le sens "horaire" (de gauche à droite). - Une ligne dans le sens "non-horaire" (de droite à gauche). - Après avoir tracé une ligne, je me déplace à la ligne suivante.

Je dois gérer la taille des rectangles, leur position initiale, et comment les tracer avec des boucles.

#### 2. Identifier les éléments nécessaires

#### 1. Les dimensions des rectangles :

° Largeur (larg) et longueur (longue) définissent chaque rectangle.

#### 2. Position de départ :

° posX et posY indiquent où commencer à tracer.

#### 3. Grille:

 Je dois alterner entre le sens horaire et non-horaire pour chaque ligne.

#### 4. Fonctions:

- Une fonction pour dessiner un rectangle.
- Une fonction pour ajuster la position (aller à la prochaine ligne).
- Une fonction principale pour gérer le tracé complet.

# 3. Découper en étapes logiques

#### 1. Initialisation (setup) :

- o Définir la taille de la fenêtre.
- Préparer le mode dessin (désactiver l'animation continue avec noLoop()).

# 2. Dessiner un rectangle (rectangle) :

- Une fonction pour dessiner un rectangle avec des dimensions fixes à la position actuelle (posX, posY).
- Utiliser une couleur pour remplir le rectangle.

#### 3. Changer de position (position) :

 Une fonction pour ajuster posX et posY après une ligne de rectangles.

#### 4. Tracé complet (trace):

- ° Une boucle pour tracer un nombre défini de lignes (col).
- Pour chaque ligne :
  - Tracer dans le sens horaire.
  - Se repositionner à la ligne suivante.

#### 4. Planifier les boucles

#### 1. Tracer une ligne dans le sens horaire :

- Partir de la position actuelle.
- ° Ajouter la largeur du rectangle (posX += larg) après chaque rectangle.

# 2. Passer à la ligne suivante :

- ° Ajuster posY pour descendre d'une ligne.
- ° Réinitialiser ou inverser posX selon le sens.

# 3. Tracer une ligne dans le sens non-horaire :

- o Partir de la fin de la ligne précédente.
- ° Soustraire la largeur du rectangle (posX -= larg) après chaque rectangle.