### PARCIAL 2 DE PRUEBAS DE SOFTWARE

Nombre: Renzo Andre Dejo Verdi.

# Partición de equivalencias y valores límites:

### PARTICIÓN DE ESTADO Y VALOR LÍMITE

Invalido	Valido	Invalido
<-infinito;1>	[1;10]	<10;+infinito>
	0 1 10 11 Valores Límite Valores Límite	

```
def reserve_table(self, num_people):
    if not (1 <= num_people <= 10):</pre>
       return "Error: Invalid number of people. Must be between 1 and 10."
    for i in range(len(self.tables)):
        if self.tables[i] == 0:
            self.tables[i] = num_people
            return f"Table {i + 1} reserved for {num people} people."
    return "Error: No tables available."
def create_order(self, table_number, order_details):
    if table number < 1 or table number > 10 or self.tables [table number - 1] == 0:
       return "Error: Invalid or unreserved table."
    order = {
        'table': table number,
        'details': order_details,
    self.orders[self.order id] = order
    self.order id += 1
    return f"Order {self.order id - 1} created."
```

En esta parte del código se muestra que coloco como valores para la partición de equivalencias, que en este caso he puesto 3 particiones y 4 valores límite como se muestra en el diagrama, y abajo adjunto prueba de como se aplica con el valor 4 para la partición de equivalencia porque está dentro del rango, y 11 como prueba de valor límite, que mostraría error.

```
print(restaurant_system.reserve_table(4))
print(restaurant_system.reserve_table(11))

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS COMMENTS

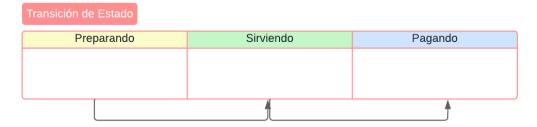
* [new branch] master -> master

pranch 'master' set up to track 'origin/master'.

PS D:\CURSOS 2024-I\Pruebas de Software\Parcial2> python restaurante.py
Table 1 reserved for 4 people.

Error: Invalid number of people. Must be between 1 and 10.
```

### Transición de Estado:



En esta parte del código muestro los estados que pueden incluir una orden y la secuencia que debe tomar.

```
# Actualizar estado de la orden
print(restaurant_system.update_order_state(1, 'PREPARING'))
print(restaurant_system.update_order_state(1, 'PAID'))
```

```
Order 1 state updated to PREPARING.

Error: Invalid state transition from PREPARING to PAID.
```

Aquí se muestra el estado de la orden que ingreso, y su respectiva respuesta, en la 2da es correcto que muestre error, ya que no puede pasar del estado "PREPARING" al estado "Paid", antes tiene que pasar por el estado "SERVED"

## Tablas de Decisiones

#### Tabla de Desiciones

WELCOME10	SUMMER20	VIP30
precio=precio*0.10	precio=precio*0.20	precio=precio*0.30

```
def apply_discount(self, order_id, discount_code):
    # Tablas de decisiones
    discount_rates = {
        'WELCOME10': 0.10,
        'SUMMER20': 0.20,
        'VIP30': 0.30
    }
    if order_id not in self.orders:
        return "Error: Invalid order ID."
    if discount_code not in discount_rates:
        return "Error: Invalid discount code."
    order = self.orders[order_id]
    original_price = sum(item['price'] for item in order['details'])
    discount_rate = discount_rates[discount_code]
    discounted_price = original_price * (1 - discount_rate)
    return f"Original price: ${original_price:.2f}, Discounted_price: ${discounted_price:.2f}"
```

En esta parte del código muestro los tipos de descuento que se hará acorde al código ingresado, según el código ingresado se realizará un respectivo descuento, así mismo, mostraré los resultados acordes a las pruebas realizadas.

```
print(restaurant_system.apply_discount(1, 'WELCOME10'))  #
print(restaurant_system.apply_discount(1, 'INVALIDCODE'))
```

```
Original price: $12.00, Discounted price: $10.80
Error: Invalid discount code.
```

Con el código WELCOME10 se realiza un descuento del 10%, cosa que es correcto el resultado, y abajo se puso un código inexistente, por eso está bien que muestre el error.