Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт перспективной инженерии Департамент цифровых, робототехнических систем и электроники

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2 дисциплины «Искусственный интеллект и машинное обучение» Вариант 3

	Выполнил: Борцов Богдан Михайлович 2 курс, группа ИТС-б-о-23-1, 11.03.02 «Инфокоммуникационные технологии и системы связи», направленность (профиль) «Инфокоммуникационные системы и сети», очная форма обучения
	(подпись)
	Проверил:
	Доцент департамента цифровых, робототехнических систем и электроники Воронкин Р. А.
	(подпись)
Отчет защищен с оценкой	Дата защиты

Тема: Основы работы с библиотекой NumPy

Цель: исследовать базовые возможности библиотеки NumPy языка программирования Python.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/REPONCFU/ai-jlab

Порядок выполнения работы:

- 1. Ознакомление с методическими указаниями
- 2. Выполнение методических указаний

Рисунок 1. Векторизация NumPy

```
• +
Examples.ipynb
                                                          Notebook 🗗 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 ≡
1 + % □ □ ▶ ■ C → Code
    [2]: import numpy as np
          matrix1 = np.array([[1, 2], [3, 4]])
          matrix2 = np.array([[5, 6], [7, 8]])
          result = np.dot(matrix1, matrix2)
          print(result)
          [[19 22]
           [43 50]]
                                                                      ⑥ ↑ ↓ 占 ♀ ▮
    [4]: data = np.array([1, 2, 3, 4, 5])
          mean = np.mean(data) # Среднее значение
          std_dev = np.std(data)
         print(std dev)
          1.4142135623730951
```

Рисунок 2. Матричные операции и статистические операции

```
Examples.ipynb
                     • +
1 + % ( ) ( ) ► ■ C → Code
                                                            Notebook ☐ # Python 3 (ipykernel) ○ ■
    [5]: import numpy as np
          m = np.matrix('1 2 3 4; 5 6 7 8; 9 1 5 7')
         print(m)
          [[1 2 3 4]
[5 6 7 8]
[9 1 5 7]]
    [9]: m[1,0]
    [9]: np.int64(5)
    [8]: m[1,:]
    [8]: matrix([[5, 6, 7, 8]])
    [10]: m[:, 2]
    [10]: matrix([[3],
           [5]])
   [11]: m[1, 2:]
   [11]: matrix([[7, 8]])
   [12]: m[0:2, 1]
   [12]: matrix([[2],
   [13]: m[0:2, 1:3]
   [13]: matrix([[2, 3], [6, 7]])
   [14]: cols = [0, 1, 3]
                                                                        ◎ ↑ ↓ 古 🖵 📋
         m[:, cols]
    [14]: matrix([[1, 2, 4], [5, 6, 8],
                 [9, 1, 7]])
```

Рисунок 3. Достаем из матрицы необходимые данные по координатам

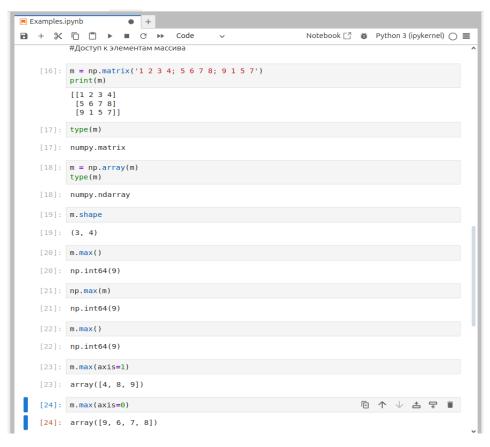


Рисунок 4. Расчет статистик по данным в массиве

Рисунок 5. Методы расчета статистик

```
Examples.ipynb
B + % □ □ ▶ ■ C → Code
                                                        Notebook ☐ # Python 3 (ipykernel) ○ ■
         #Использование boolean массива для доступа к ndarray
   [29]: nums = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10])
                                                                   □ ↑ ↓ 古 〒 🗎
         letters = np.array(['a', 'b', 'c', 'd', 'a', 'e', 'b'])
         a = True
         b = 5 > 7
         print(b)
         False
   [30]: less then 5 = nums < 5
         less_then_5
   [30]: array([ True, True, True, False, False, False, False, False,
                False])
   [31]: pos_a = letters == 'a'
         pos a
   [31]: array([ True, False, False, False, True, False, False])
   [32]: less_then_5 = nums < 5
         less then 5
   [32]: array([ True, True, True, False, False, False, False, False,
                False])
   [33]: nums[less then 5]
   [33]: array([1, 2, 3, 4])
   [34]: m = np.matrix('1 2 3 4; 5 6 7 8; 9 1 5 7')
         print(m)
         [[1 2 3 4]
          [5 6 7 8]
          [9 1 5 7]]
   [35]: mod_m = np.logical_and(m>=3, m<=7)
         mod m
```

Рисунок 6. Использование boolean массива для доступа к ndarray

```
■ Examples.ipynb
                    • +
                                                     Notebook ☐ # Python 3 (ipykernel) ○ ■
1 + % □ □ > ■ C >> Code
   [35]: mod m = np.logical and(m>=3, m<=7)
         mod_m
   [36]: nums = np.array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10])
         nums[nums < 5]
   [36]: array([1, 2, 3, 4])
   [37]: nums[nums < 5] = 10
         print(nums)
         [10 10 10 10 5 6 7 8 9 10]
   [38]: m[m > 7] = 25
                                                               ⑥↑↓去♀膏
         print(m)
         [[ 1 2 3 4]
[ 5 6 7 25]
[25 1 5 7]]
```

Рисунок 7. Дополнительные юзкейсы boolean

```
■ Examples.ipynb
                     × +
1 + % □ □ 1 • • Code
                                                         Notebook ☐ # Python 3 (ipykernel) ○ ■
         #Дополниетельные функции
   [39]: np.arange(10)
   [39]: array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
   [40]: np.arange(5, 12)
   [40]: array([ 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11])
   [41]: np.arange(1, 5, 0.5)
   [41]: array([1., 1.5, 2., 2.5, 3., 3.5, 4., 4.5])
   [42]: a = [[1, 2], [3, 4]]
         np.matrix(a)
   [42]: matrix([[1, 2], [3, 4]])
   [43]: b = np.array([[5, 6], [7, 8]])
         np.matrix(b)
   [43]: matrix([[5, 6],
                 [7, 8]])
   [44]: np.matrix('[1, 2; 3, 4]')
   [44]: matrix([[1, 2],
                 [3, 4]])
   [45]: np.zeros((3, 4))
   [45]: array([[0., 0., 0., 0.],
                [0., 0., 0., 0.],
                [0., 0., 0., 0.]])
   [46]: np.eye(3)
                                                                    □ ↑ ↓ 古 🖵 📋
   [0.. 0.. 1.]])
```

Рисунок 8. Дополнительные функции

```
• +
Examples.ipynb
1 + % □ □ > ■ C >> Code
                                                 Notebook 🖸 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 重
   [47]: A = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
         np.ravel(A)
    [47]: array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
    [48]: np.ravel(A, order='C')
    [48]: array([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
    [49]: np.ravel(A, order='F')
    [49]: array([1, 4, 7, 2, 5, 8, 3, 6, 9])
    [50]: a = np.array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
          np.where(a % 2 == 0, a * 10, a / 10)
    [50]: array([ 0. , 0.1, 20. , 0.3, 40. , 0.5, 60. , 0.7, 80. , 0.9])
    [52]: a = np.random.rand(10)
    [52]: array([0.04884413, 0.63455721, 0.12160657, 0.2701945 , 0.64257944,
                  0.80165535, \ 0.20607685, \ 0.231942 \quad , \ 0.63105829, \ 0.02610174]) 
    [53]: np.where(a > 0.5, True, False)
    [53]: array([False, True, False, False, True, True, False, False, True,
                 Falsel)
    [54]: np.where(a > 0.5, 1, -1)
    [54]: array([-1, 1, -1, -1, 1, 1, -1, -1, 1, -1])
    [56]: x = np.linspace(0, 1, 5)
    [56]: array([0. , 0.25, 0.5 , 0.75, 1. ])
    [57]: y = np.linspace(0, 2, 5)
                                                                      □ ↑ ↓ 占 〒 🗎
         У
    [57]: array([0. , 0.5, 1. , 1.5, 2. ])
```

Рисунок 9. Дополнительные функции

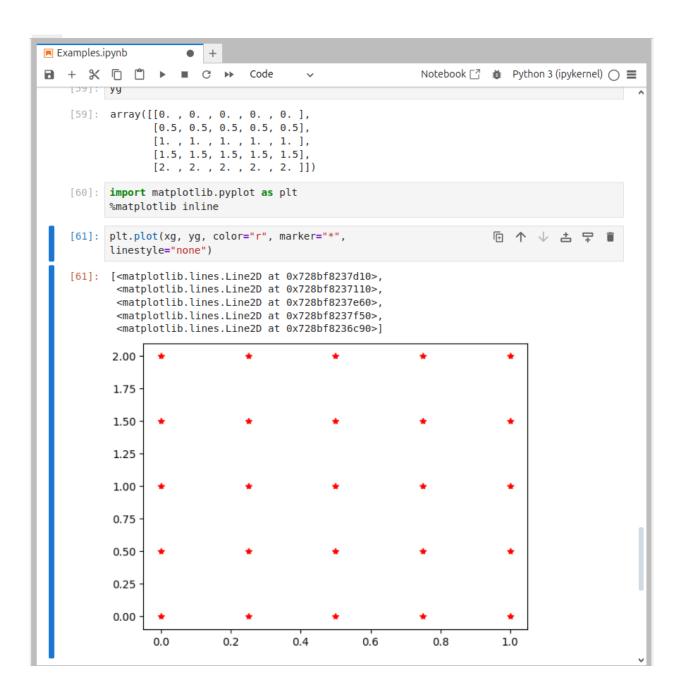


Рисунок 10. Построение графика mathplotlib

Рисунок 11. Работа с рандомом и миксингом

```
■ Examples.ipynb
                      • +
1 + 3 □ □ 1 • 1 □ 2 • Code
                                                            Notebook 🖸 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 重
          #Матрицы и векторы
    [68]: import numpy as np
    [69]: v_hor_np = np.array([1, 2])
          print(v_hor_np )
          [1 2]
    [70]: v_hor_zeros_v1 = np.zeros((5,))
          print(v_hor_zeros_v1 )
          [0. 0. 0. 0. 0.]
    [71]: v hor zeros v2 = np.zeros((1, 5))
          print(v_hor_zeros_v2 )
          [[0. 0. 0. 0. 0.]]
    [73]: v hor one v1 = np.ones((5,))
          v_{por_one_v2} = np.ones((1, 5))
          print(v_hor_one_v1)
          print(v_hor_one_v2)
          [1. 1. 1. 1. 1.]
          [[1. 1. 1. 1. 1.]]
    [74]: v_vert_np = np.array([[1], [2]])
          print(v_vert_np)
          [[1]
           [2]]
    [75]: v vert zeros = np.zeros((5, 1))
                                                                        ⑥↑↓去♀ⅰ
          print(v_vert_zeros)
          [[0.]
           [0.]
           [0.]
           [0.]
           [0.]]
```

Рисунок 12. Работа с векторами

```
Examples.ipynb
                      • +
Code
                                                           Notebook 🖸 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 重
    [76]: v vert ones = np.ones((5, 1))
          print(v_vert_ones)
          [[1.]
           [1.]
           [1.]
           [1.]
           [1.]]
    [77]: m_sqr_arr = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
          print(m sqr arr)
          [[1 2 3]
           [4 5 6]
           [7 8 9]]
    [78]: m_sqr = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
          m_sqr_arr = np.array(m_sqr)
          print(m_sqr_arr)
          [[1 2 3]
          [4 5 6]
          [7 8 9]]
    [79]: m_{sqr_mx} = np.matrix([[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]])
          print(m sqr mx)
          [[1 2 3]
           [4 5 6]
           [7 8 9]]
    [80]: m_sqr_mx = np.matrix('1 2 3; 4 5 6; 7 8 9')
          print(m_sqr_mx)
          [[1 2 3]
           [4 5 6]
           [7 8 9]]
    [81]: m_{diag} = [[1, 0, 0], [0, 5, 0], [0, 0, 9]]
                                                                      □↑↓去♀
          >>> m_diag_np = np.matrix(m_diag)
          >>> print(m_diag_np)
          [[1 0 0]
           [0 5 0]
           [0 0 9]]
```

Рисунок 13. Работа с матрицами

```
■ Examples.ipynb
                       • +
1 + % □ □ ▶ ■ C → Code
                                                             Notebook 🖸 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 重
    [82]: m sqr mx = np.matrix('1 2 3; 4 5 6; 7 8 9')
          diag = np.diag(m_sqr_mx)
          print(diag)
          [1 5 9]
    [83]: m_diag_np = np.diag(np.diag(m_sqr_mx))
          print(m_diag_np)
          [[1 0 0]
           [0 5 0]
           [0 0 9]]
    [84]: m_e = [[1, 0, 0], [0, 1, 0], [0, 0, 1]]
          m_e_np = np.matrix(m_e)
          print(m_e_np)
          [[1 0 0]
           [0 1 0]
           [0 0 1]]
    [85]: m_eye = np.eye(3)
          print(m_eye)
          [[1. 0. 0.]
           [0. 1. 0.]
           [0. 0. 1.]]
    [86]: m_idnt = np.identity(3)
                                                                         ① ↑ ↓ 古 무 🗎
          print(m_idnt)
          [[1. 0. 0.]
           [0. 1. 0.]
[0. 0. 1.]]
```

Рисунок 14. Единичные матрицы

```
■ Examples.ipynb
                      • +
1 + % □ □ > ■ C >>
                                Code
                                                            Notebook 🖸 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 重
    [87]: m_zeros = np.zeros((3, 3))
          print(m zeros)
          [[0. 0. 0.]
           [0. 0. 0.]
           [0. 0. 0.]]
    [88]: m_mx = np.matrix('1 2 3; 4 5 6')
          print(m_mx)
          [[1 2 3]
           [4 5 6]]
    [89]: m_var = np.zeros((2, 5))
          print(m_var)
          [[0. 0. 0. 0. 0.]
           [0. 0. 0. 0. 0.]]
    [90]: A = np.matrix('1 2 3; 4 5 6')
          print(A)
          [[1 2 3]
           [4 5 6]]
    [91]: A_t = A.transpose()
          print(A_t)
          [[1 4]
           [2 5]
           [3 6]]
    [92]: print(A.T)
          [[1 4]
           [2 5]
           [3 6]]
    [93]: A = np.matrix('1 2 3; 4 5 6')
                                                                        ◎ ↑ ↓ 古 〒 🛢
          print(A)
          [[1 2 3]
           [4 5 6]]
```

Рисунок 15. Операции над матрицами

```
■ Examples.ipynb
                     • +
1 + % □ □ ▶ ■ C → Code
                                                            Notebook 🖸 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 重
          [[1 2 3]
           [4 5 6]]
   [94]: A = np.matrix('1 2 3; 4 5 6')
          B = np.matrix('7 8 9; 0 7 5')
          L = (A + B).T
          R = A.T + B.T
          print(L)
          print(R)
          [[8 4]
           [10 12]
           [12 11]]
          [[8 4]
           [10 12]
           [12 11]]
    [96]: A = np.matrix('1 2; 3 4')
          B = np.matrix('5 6; 7 8')
          L = (A.dot(B)).T
          R = (B.T).dot(A.T)
          print(L)
          print(R)
          [[19 43]
           [22 50]]
          [[19 43]
           [22 50]]
                                                                       □ ↑ ↓ 古 〒 🗎
    [97]: A = np.matrix('1 2 3; 4 5 6')
          k = 3
          L = (k * A).T
          R = k * (A.T)
          print(L)
          print(R)
          [[ 3 12]
           [ 6 15]
           [ 9 18]]
          [[ 3 12]
           [ 6 15]
           [ 9 18]]
```

Рисунок 16. Транспонирование матриц

```
■ Examples.ipynb
                     × +
1 + 3 □ □ 1 • 1 □ 2 • Code
                                                            Notebook 🖸 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 重
   [99]: A = np.matrix('1 2 3; 4 5 6')
          C = 3 * A
          print(C)
          [[3 6 9]
           [12 15 18]]
   [100]: A = np.matrix('1 2; 3 4')
          L = 1 * A
          R = A
          print(L)
          print(R)
          [[1 2]
          [3 4]]
          [[1 2]
           [3 4]]
   [101]: A = np.matrix('1 2; 3 4')
          Z = np.matrix('0 0; 0 0')
          L = 0 * A
          R = Z
          print(L)
          print(R)
          [[0 0]
          [0 0]]
          [[0 0]]
          [0 0]]
   [103]: A = np.matrix('1 2; 3 4')
                                                                       ① ↑ ↓ 盎 ♀ ▮
          p = 2
          q = 3
          L = (p + q) * A
          R = p * A + q * A
          print(L)
          print(R)
          [[ 5 10]
           [15 20]]
          [[ 5 10]
           [15 20]]
```

Рисунок 17. Свойства умножения матриц

```
■ Examples.ipynb
                      • +
1 + % □ □ ▶ ■ C → Code
                                                            Notebook 🖸 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 重
   [103]: A = np.matrix('1 2; 3 4')
          p = 2
          q = 3
          L = (p + q) * A
          R = p * A + q * A
          print(L)
          print(R)
          [[ 5 10]
           [15 20]]
          [[ 5 10]
          [15 20]]
   [104]: A = np.matrix('1 6 3; 8 2 7')
          B = np.matrix('8 1 5; 6 9 12')
          C = A + B
          print(C)
          [[ 9 7 8]
           [14 11 19]]
   [105]: A = np.matrix('1 2; 3 4')
          B = np.matrix('5 6; 7 8')
          L = A + B
          R = B + A
          print(L)
          print(R)
          [[ 6 8]
           [10 12]]
          [[ 6 8]
           [10 12]]
   [106]: A = np.matrix('1 2; 3 4')
                                                                       ⑥ ↑ ↓ 占 ♀ ▮
          B = np.matrix('5 6; 7 8')
          C = np.matrix('1 7; 9 3')
          L = A + (B + C)
          R = (A + B) + C
          print(L)
          print(R)
          [[ 7 15]
           [19 15]]
```

Рисунок 18. Свойства сложения матриц

```
Examples.ipynb
                                                         Notebook 🖸 🐞 Python 3 (ipykernel) 🔘 ≡
[436 572]]
  [109]: m_eye = np.eye(4)
          print(m_eye)
          [[1. 0. 0. 0.]
          [0. 1. 0. 0.]
           [0. 0. 1. 0.]
           [0. 0. 0. 1.]]
  [110]: rank = np.linalg.matrix_rank(m_eye)
          print(rank)
  [111]: m_{eye}[3][3] = 0
          print(m_eye)
          [[1. 0. 0. 0.]
           [0. 1. 0. 0.]
[0. 0. 1. 0.]
           [0. 0. 0. 0.]]
                                                                     ⊙ ↑ ↓ 占 〒 🗎
  [112]: rank = np.linalg.matrix_rank(m_eye)
          print(rank)
          3
```

Рисунок 19. Ранг матрицы

```
Code
                                          Notebook ☐ 🀞 ···
П
   + % 🗇
                       C
    [1]:
         import numpy as np
                                    □ ↑ ↓ 古 〒
         # Создание массива 3х3 с числами от 1 до 9
         arr = np.arange(1, 10).reshape(3, 3)
         print("Исходный массив:")
         print(arr)
         # Умножаем все элементы на 2
         arr = arr * 2
         print("Умноженный на 2:")
         print(arr)
         # Заменяем элементы больше 10 на 0
         arr[arr > 10] = 0
         print("Элементы больше 10 заменены на 0:")
         print(arr)
         Исходный массив:
         [[1 2 3]
          [4 5 6]
          [7 8 9]]
         Умноженный на 2:
         [[2 4 6]
          [ 8 10 12]
          [14 16 18]]
         Элементы больше 10 заменены на 0:
         [[2 4 6]
          [8 10 0]
          [0 0 0]]
```

Рисунок 20. Практическое задание 1

```
Code
                                           Notebook ☐ 🀞 ···
a + %
                       C
     [1]:
         import numpy as np
                                     □ ↑ ↓ 占 〒
         # Создание массива из 20 случайных целых чисел от 1 д
          arr = np.random.randint(1, 101, 20)
          print("Исходный массив:")
          print(arr)
         # Находим элементы, которые делятся на 5
         mask = arr % 5 == 0
          print("Элементы, делящиеся на 5:")
          print(arr[mask])
         # Заменяем найденные элементы на -1
         arr[mask] = -1
          print("Обновленный массив:")
          print(arr)
          Исходный массив:
          [23  2 65 67 33 31 72 66 44 26 10 78 71 77 78 90 29
          19 38 34]
          Элементы, делящиеся на 5:
          [65 10 90]
          Обновленный массив:
          [23 2 -1 67 33 31 72 66 44 26 -1 78 71 77 78 -1 29
          19 38 34]
```

Рисунок 21. Практическое задание 2

```
Code
                                             Notebook 「↑ 🐞
a + %
                        C
     [1]:
          import numpy as np
          # Два массива 1х5 со случайными числами от 0 до 50
          a = np.random.randint(0, 51, 5)
          b = np.random.randint(0, 51, 5)
          print("Массив a:", a)
          print("Массив b:", b)
          # Объединяем по строкам
          combined = np.vstack([a, b])
          print("Объединенный двумерный массив:")
          print(combined)
          # Разделяем обратно на два массива по 5 элементов
          split = np.vsplit(combined, 2)
          print("Первый массив после разделения:", split[0])
          print("Второй массив после разделения:", split[1])
          Массив а: [27 33 22 35 27]
          Maccив b: [43 20 28 39 35]
          Объединенный двумерный массив:
          [[27 33 22 35 27]
           [43 20 28 39 35]]
          Первый массив после разделения: [[27 33 22 35 27]]
          Второй массив после разделения: [[43 20 28 39 35]]
```

Рисунок 22. Практическое задание 3

```
Code
                                             Notebook 「↑ 🍇
8
      Ж
     [2]:
          import numpy as np
          # Массив из 50 чисел от -10 до 10 равномерно
          arr = np.linspace(-10, 10, 50)
          print("Массив:", arr)
          # Сумма всех элементов
          total sum = arr.sum()
          # Сумма положительных
          positive sum = arr[arr > 0].sum()
          # Сумма отрицательных
          negative sum = arr[arr < 0].sum()</pre>
          print("Сумма всех элементов:", total sum)
          print("Сумма положительных элементов:", positive sum)
          print("Сумма отрицательных элементов:", negative sum)
          Массив: [-10.
                               -9.59183673 -9.18367347
          7755102
                   -8.36734694
            -7.95918367 -7.55102041 -7.14285714 -6.73469388
          -6.32653061
            -5.91836735 -5.51020408 -5.10204082 -4.69387755
          -4.28571429
            -3.87755102 -3.46938776 -3.06122449 -2.65306122
          -2.24489796
            -1.83673469 -1.42857143 -1.02040816 -0.6122449
          -0.20408163
             0.20408163  0.6122449  1.02040816  1.42857143
          1.83673469
                                                 3.46938776
             2.24489796 2.65306122
                                     3.06122449
          3.87755102
             4.28571429 4.69387755
                                     5.10204082
                                                 5.51020408
          5.91836735
             6.32653061
                         6.73469388
                                     7.14285714
                                                 7.55102041
          7.95918367
             8.36734694
                         8.7755102
                                     9.18367347
                                                 9.59183673
                    1
          Сумма всех элементов: 7.105427357601002e-15
          Сумма положительных элементов: 127.55102040816328
          Сумма отрицательных элементов: -127.55102040816327
```

Рисунок 23. Практическое задание 4

```
Code
                                            Notebook [3 🍇
a + % □
                       C
    [1]: numpy as np
         ичная матрица 4х4
         .eye(4)
         "Единичная матрица:\n", I)
         ональная матрица 4х4 с [5, 10, 15, 20]
         np.diag([5, 10, 15, 20])
         "Диагональная матрица:\n", diag)
         ы элементов
         = I.sum()
         ag = diag.sum()
         "Сумма всех элементов единичной матрицы:", sum I)
         "Сумма всех элементов диагональной матрицы:", sum diac
          Единичная матрица:
           [[1. 0. 0. 0.]
           [0. 1. 0. 0.]
           [0. 0. 1. 0.]
           [0. 0. 0. 1.]]
          Диагональная матрица:
           [[ 5 0 0 0]
           [ 0 10 0 0]
           [ 0 0 15 0]
           [ 0 0 0 20]]
          Сумма всех элементов единичной матрицы: 4.0
          Сумма всех элементов диагональной матрицы: 50
```

Рисунок 24. Практическое задание 5

```
X 🖺
                           ▶ Code
                                            Notebook [ ₫ 🍇
                    ■ C
          <del>т две квадратные матрицы эхэ со случаиными числами от</del>
          A = np.random.randint(1, 21, (3, 3))
          B = np.random.randint(1, 21, (3, 3))
          print("Матрица A:\n", A)
          print("Матрица В:\n", В)
          # Сумма
          print("Сумма матриц:\n", A + B)
          # Разность
          print("Разность матриц:\n", A - B)
          # Поэлементное произведение
          print("Поэлементное произведение:\n", A * B)
          Матрица А:
           [[16 14 19]
           [5 1 14]
           [6 2 14]]
          Матрица В:
           [[18 15 2]
           [12 2 20]
           [7204]]
          Сумма матриц:
           [[34 29 21]
           [17 3 34]
           [13 22 18]]
          Разность матриц:
           [[ -2 -1 17]
           [ -7 -1 -6]
           [ -1 -18 10]]
          Поэлементное произведение:
           [[288 210 38]
           [ 60 2 280]
           [ 42 40 56]]
```

Рисунок 25. Практическое задание 6

```
Code
                      C
                                         Notebook [♂
      Ж
         import numpy as np
    [1]:
                                   # Первая матрица 2х3
         A = np.random.randint(1, 11, (2, 3))
         # Вторая матрица 3х2
         B = np.random.randint(1, 11, (3, 2))
         print("Матрица A:\n", A)
         print("Матрица В:\n", В)
         # Матричное умножение
         product = A @ B # или np.dot(A, B)
         print("Результат умножения:\n", product)
         Матрица А:
          [[8 6 8]
          [4 7 9]]
         Матрица В:
          [[9 2]
          [7 3]
          [7 8]]
         Результат умножения:
          [[170 98]
          [148 101]]
```

Рисунок 26. Практическое задание 7

```
\blacksquare \times | \blacksquare \times | \blacksquare \times | \blacksquare \times | \blacksquare \times
                                   \blacksquare \times \blacksquare \times
                                                   \blacksquare \times \blacksquare \times \blacksquare \times
                                          Code
                                                            Notebook □
         ×
                                G
             import numpy as np
      [1]:
                                                    匝 个
             # Случайная квадратная матрица 3х3
             A = np.random.randint(1, 11, (3, 3))
             print("Матрица A:\n", A)
             # Определитель
             det = np.linalg.det(A)
             print("Определитель:", det)
             # Обратная матрица (если существует)
             if np.isclose(det, 0):
                  print("Матрица вырождена, обратной не существует.
             else:
                  inv = np.linalg.inv(A)
                  print("Обратная матрица:\n", inv)
             Матрица А:
               [[7 8 7]
               [7 1 6]
               [3 8 2]]
             Определитель: 80.999999999999
             Обратная матрица:
               [[-0.56790123 0.49382716 0.50617284]
               [ 0.04938272 -0.08641975  0.08641975]
               [ 0.65432099 -0.39506173 -0.60493827]]
```

Рисунок 27. Практическое задание 8

```
a + %
                             Code
                                          Notebook [♂
                      C
         import numpy as np
    [1]:
                                    # Матрица 4х4 из случайных чисел от 1 до 50
         A = np.random.randint(1, 51, (4, 4))
         print("Исходная матрица:\n", A)
         # Транспонирование
         AT = A.T
         print("Транспонированная матрица:\n", AT)
         # След
         trace = np.trace(A)
         print("След матрицы:", trace)
         Исходная матрица:
          [[36 27 24 16]
          [20 2 10 13]
          [39 2 28 42]
          [12 40 24 38]]
         Транспонированная матрица:
          [[36 20 39 12]
          [27 2 2 40]
          [24 10 28 24]
          [16 13 42 38]]
         След матрицы: 104
```

Рисунок 28. Практическое задание 9

```
Notebook [♂
                            Code
      *
                     C
         import numpy as np
    [1]:
         # Матрица коэффициентов
         A = np.array([[2, 3, -1],
                    [4, -1, 2],
                    [-3, 5, 4]])
         # Вектор правой части
         B = np.array([5, 6, -2])
         # Решение системы
         solution = np.linalg.solve(A, B)
         print("Решение системы [x, y, z]:", solution)
         Решение системы [x, y, z]: [1.63963964 0.57657658 0.
         00900901]
```

Рисунок 29. Практическое задание 10

```
■ Individual.ipynb
Launcher
                                                 Notebook 「↑ 🐞
       3X
                                  Markdown 🗸
П
   +
          # Метод Крамера
           det A = np.linalg.det(A)
           A x = A.copy()
           A x[:, 0] = B
           det x = np.linalg.det(A x)
           A y = A.copy()
           A y[:, 1] = B
           det y = np.linalg.det(A y)
           Az = A.copy()
           A z[:, 2] = B
           det z = np.linalg.det(A z)
           x kramer = np.array([det x/det A, det y/det A, det z/
           # np.linalg.solve
           x \text{ solve} = \text{np.linalg.solve}(A, B)
           print("Матричный метод:", х mat)
           print("Метод Крамера: ", x kramer)
           print("np.linalg.solve:", x solve)
           Матричный метод: [128.57142857 178.57142857 192.8571
           4286]
           Метод Крамера: [128.57142857 178.57142857 192.8571
           np.linalg.solve: [128.57142857 178.57142857 192.8571
           4286]
```

Рисунок 30. Индивидуальное задание

Ответы на контрольные вопросы:

1. Каково назначение библиотеки NumPy?

NumPy — это основная библиотека для научных вычислений в Python. Она предоставляет удобные структуры данных (главным образом массивы), высокоэффективные математические операции, средства для линейной

алгебры, статистики, работы с большими наборами данных и интеграции с другими научными пакетами.

2. Что такое массивы ndarray?

ndarray — основной тип данных в NumPy, многомерный массив, который хранит элементы одного типа (например, только float или только int). Он похож на обычные списки Python, но поддерживает операции над всеми элементами сразу, быстрые вычисления, работу с матрицами и т.д.

3. Как осуществляется доступ к частям многомерного массива?

Доступ осуществляется с помощью индексов и срезов. Для двумерного массива: arr[0, 1] — элемент первой строки, второго столбца. Для выделения целого столбца или строки: arr[0, :] (вся первая строка), arr[:, 1] (весь второй столбец).

- **4. Как осуществляется расчет статистик по данным?** NumPy содержит встроенные методы для подсчета статистик:
 - arr.sum() сумма,
 - arr.mean() среднее,
 - arr.std() стандартное отклонение,
 - arr.min()/arr.max() минимум/максимум,
 - и др. Часто есть параметр axis, указывающий направление подсчета.
- 5. Как выполняется выборка данных из массивов ndarray? С помощью индексов, срезов (arr[1:5], arr[:,0]), булевых масок (arr[arr > 5]), списка индексов (arr[[0,2,3]]).
- 6. Приведите основные виды матриц и векторов. Опишите способы их создания в языке Python.
 - **Вектор:** одномерный массив (np.array([1,2,3]))
 - **Матрица:** двумерный массив (np.array([[1,2],[3,4]]))
 - Нулевая матрица: np.zeros((m, n))
 - Единичная матрица: np.eye(n)
 - Диагональная: np.diag([1,2,3])
 - Матрица с одинаковыми элементами: np.full((m, n), val)

7. Как выполняется транспонирование матриц?

С помощью свойства . Т:

$$A = np.array([[1,2],[3,4]])$$

 $A T = A.T$

8. Приведите свойства операции транспонирования матриц.

- Транспонирование транспонированной матрицы возвращает исходную: (A.T).T = A
- (A + B).T = A.T + B.T
- (kA).T = kA.T
- (AB).T = B.T @ A.T

9. Какие имеются средства в библиотеке NumPy для выполнения транспонирования матриц?

- A.T
- np.transpose(A)

10. Какие существуют основные действия над матрицами?

- Сложение, вычитание
- Умножение на число
- Поэлементное умножение
- Матричное умножение
- Транспонирование
- Определитель, обратная матрица

11. Как осуществляется умножение матрицы на число?

Обычное умножение:

$$B = 3 * A$$

12. Какие свойства операции умножения матрицы на число?

- $\bullet \quad k(A+B) = kA + kB$
- $\bullet (k+l)A = kA + lA$
- k(lA) = (kl)A

13. Как осуществляется операции сложения и вычитания матриц? Элемент к элементу, если одинаковый размер:

$$C = A + B$$

 $D = A - B$

14. Каковы свойства операций сложения и вычитания матриц?

- Переместительность: A + B = B + A
- Ассоциативность: (A + B) + C = A + (B + C)
- Нейтральность: A + 0 = A

15. Какие имеются средства в библиотеке NumPy для выполнения операций сложения и вычитания матриц?

- Операторы +, -
- Функции np.add(A, B), np.subtract(A, B)

16. Как осуществляется операция умножения матриц? С помощью @ или np.dot(A, B) для матричного (не поэлементного!) произведения.

17. Каковы свойства операции умножения матриц?

- Не переместительно (обычно): AB ≠ BA
- Ассоциативно: (AB)C = A(BC)
- Дистрибутивно относительно сложения: A(B + C) = AB + AC

18. Какие имеются средства в библиотеке NumPy для выполнения операции умножения матриц?

- A @ B
- np.dot(A, B)
- np.matmul(A, B)

19. Что такое определитель матрицы? Каковы свойства определителя матрицы?

Определитель — числовая характеристика квадратной матрицы, определяющая её обратимость, объём преобразования, решение СЛУ. Свойства:

- $det(A \cdot B) = det(A) \cdot det(B)$
- det(A.T) = det(A)

- $\det(\lambda A) = \lambda n \det(A)$, где n размер
- Матрица обратима ⇔ det ≠ 0

20. Какие имеются средства в библиотеке NumPy для нахождения значения определителя матрицы?

• np.linalg.det(A)

21. Что такое обратная матрица? Какой алгоритм нахождения обратной матрицы?

Обратная матрица A^{-1} — такая, что $A \cdot A^{-1} = I$.

Стандартный алгоритм: через элементарные преобразования или через присоединённую матрицу/определитель.

22. Каковы свойства обратной матрицы?

- $(A^{-1})^{-1} = A$
- $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$
- $(A.T)^{-1} = (A^{-1}).T$

23. Какие имеются средства в библиотеке NumPy для нахождения обратной матрицы?

- np.linalg.inv(A)
- 24. Самостоятельно изучите метод Крамера для решения систем линейных уравнений. Приведите алгоритм решения системы линейных уравнений методом Крамера средствами библиотеки NumPy. Метод Крамера:

Для Ax = b, где A — квадратная матрица,

- det_A = np.linalg.det(A)
- Для каждого x_i: заменить i-й столбец A на b, вычислить $\det_i = \text{np.linalg.det}(A_i), x_i = \det_i / \det_A$

Алгоритм на Python:

```
import numpy as np
def solve_kramer(A, b):
    n = len(b)
    det_A = np.linalg.det(A)
    if np.isclose(det_A, 0):
        raise ValueError("Матрица вырождена")
    result = []
    for i in range(n):
        Ai = A.copy()
```

```
Ai[:, i] = b
  result.append(np.linalg.det(Ai) / det_A)
return np.array(result)
```

25. Самостоятельно изучите матричный метод для решения систем линейных уравнений. Приведите алгоритм решения системы линейных уравнений матричным методом средствами библиотеки NumPy. Матричный метод:

```
x = A^{-1} \cdot b (если определитель \neq 0)
```

Ha Python:

```
import numpy as np
A = np.array([[...]]) # матрица коэффициентов
b = np.array([...]) # вектор правой части
x = np.linalg.inv(A) @ b
```

Вывод: в результате практики освоены ключевые приёмы работы с массивами и матрицами в NumPy: создание, изменение, объединение, статистика, индексация, маски. Реализованы основные матричные операции транспонирование, вычисление определителя, получение обратной матрицы, поэлементные и матричные произведения. Проведено сравнение решений систем линейных уравнений разными методами: матричным, Крамера и через стандартную функцию NumPy, все методы дали одинаковый результат. NumPy позволил быстро И точно решить задачи, продемонстрировав высокую эффективность для анализа и вычислений в Python. Освоенные инструменты являются прочной базой для дальнейшего развития в программном анализе и моделировании данных.