



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO

Tecnológico Nacional de México
Instituto Tecnológico de la laguna



Especialidad:

Ing. Sistemas Computacionales.

Docente:

M.A.E. Pablo Saucedo Martínez

Materia:

Tópicos Avanzados de Programación

Nombre:

Roberto Esquivel Troncoso

Núm. Control:

19130519

Aplicación diseño de aplicaciones en celular

Manual de técnico

Contenido

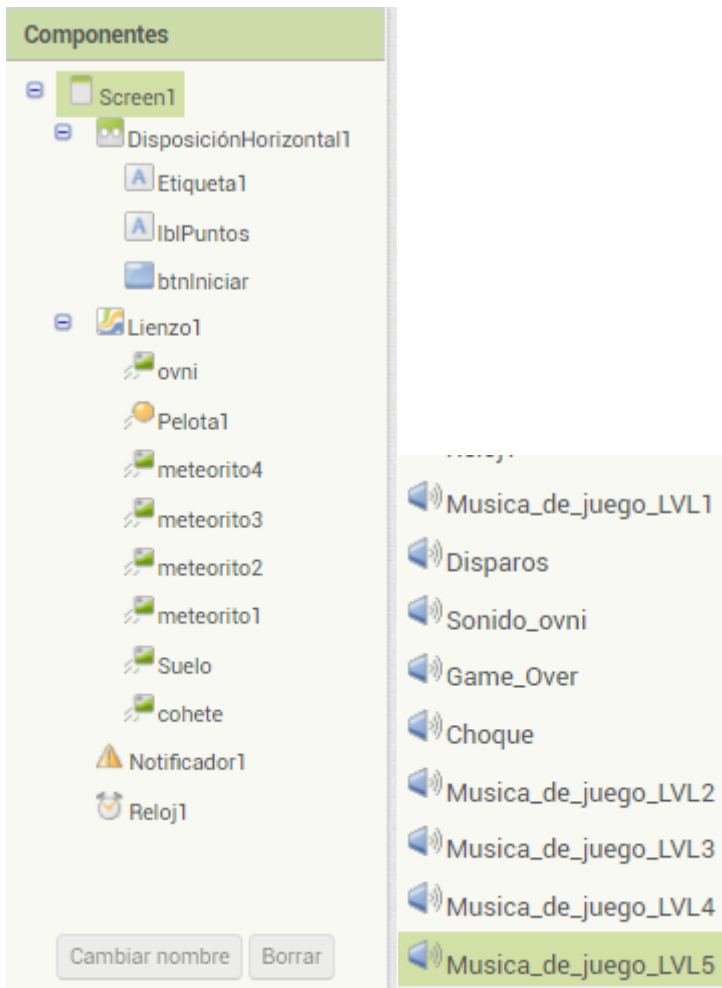
1. Introducción.....	1
2. Componentes agregados.....	2
3. Código de la app	4
4. Capturas de pantalla del funcionamiento	10

Introducción

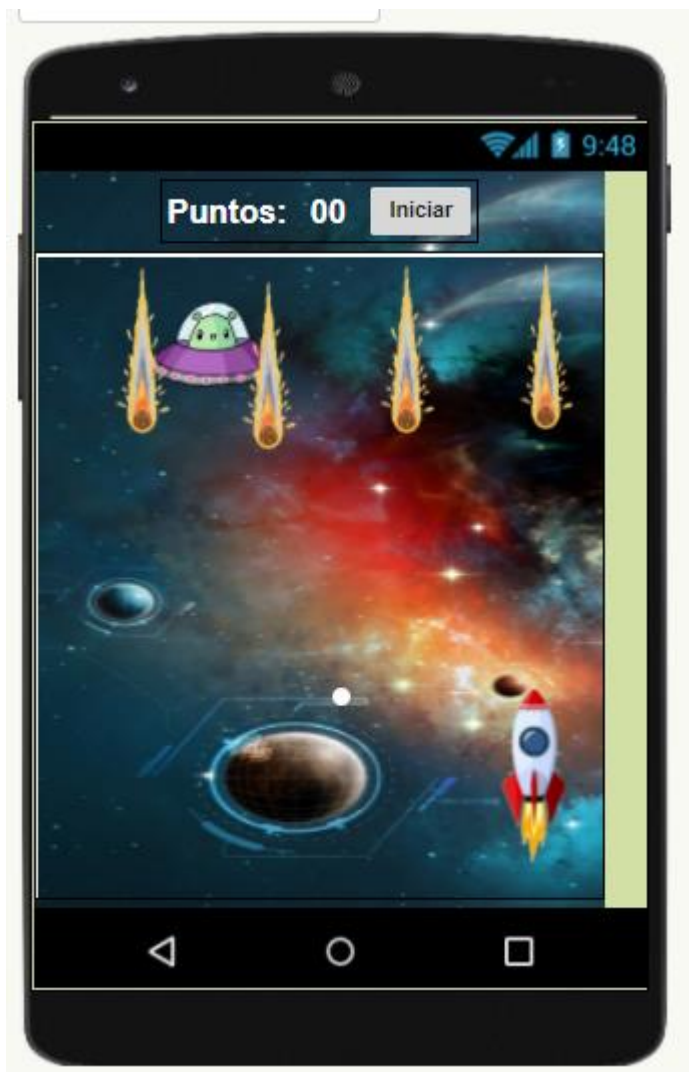
Herramientas utilizadas para el desarrollo de la aplicación

- MIT App Inventor

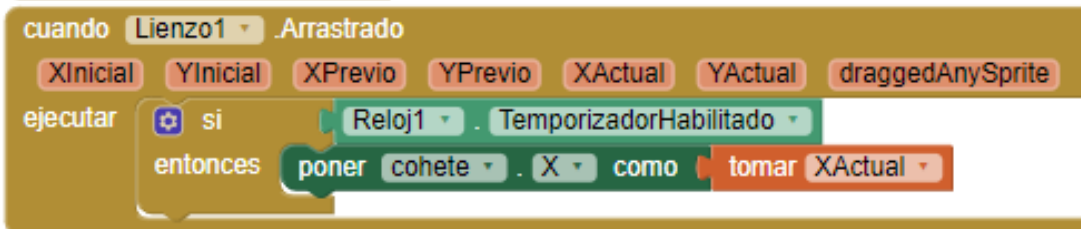
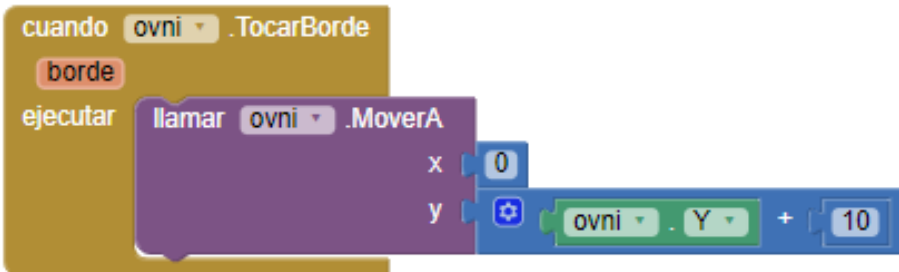
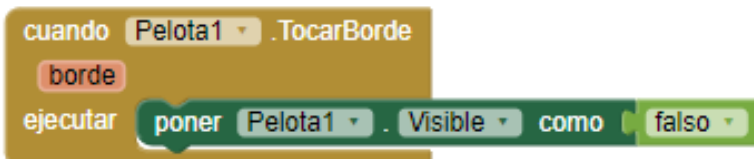
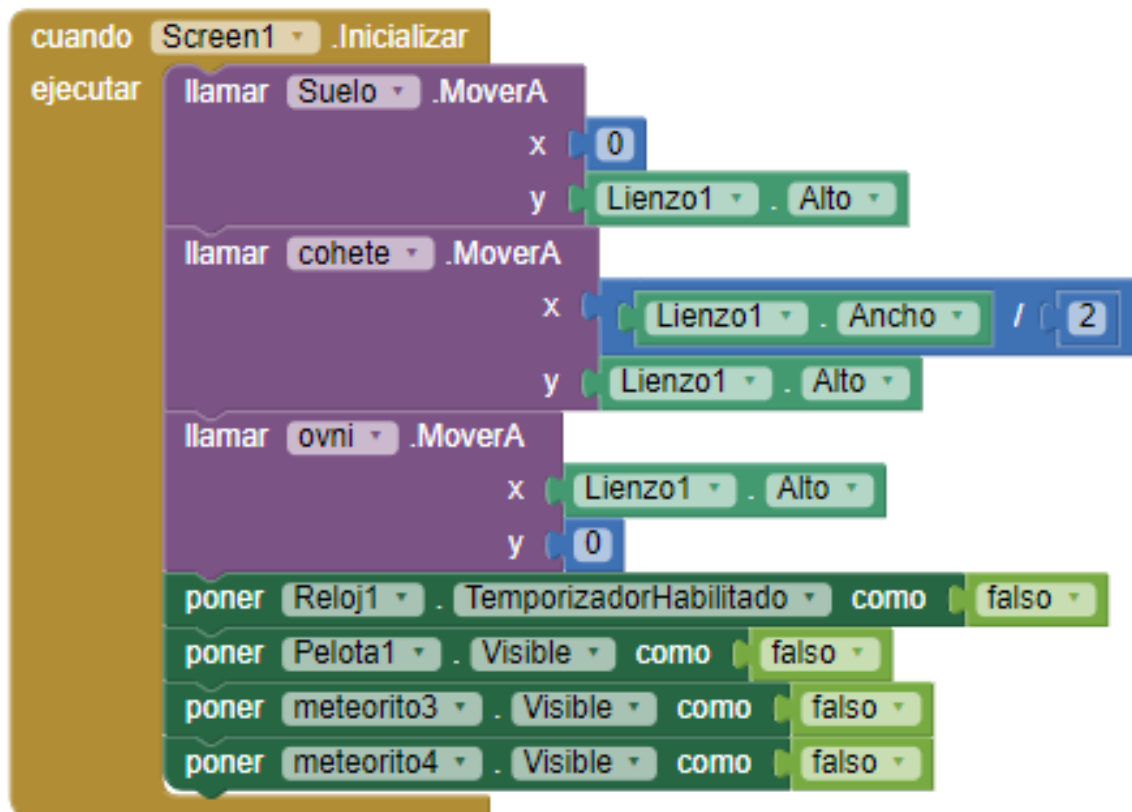
Componentes agregados

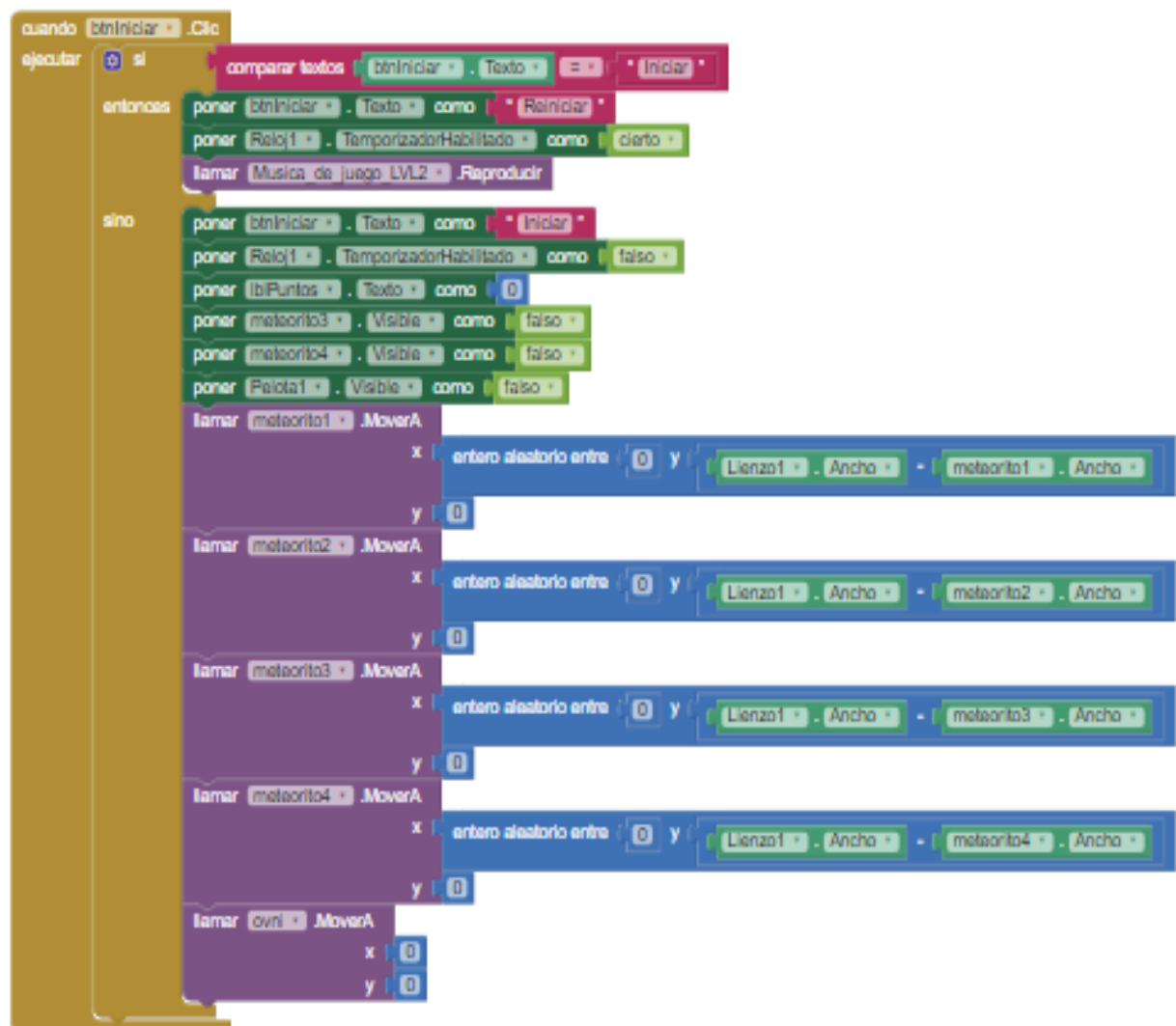
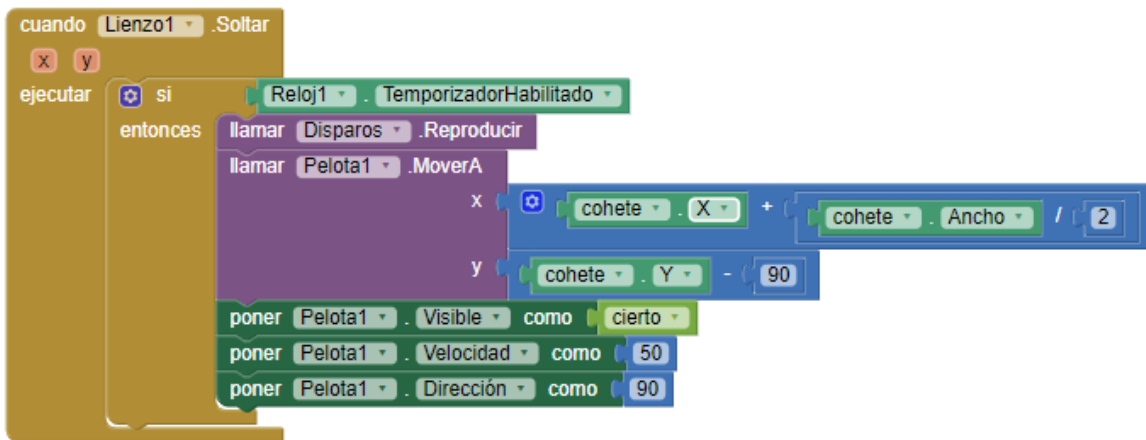


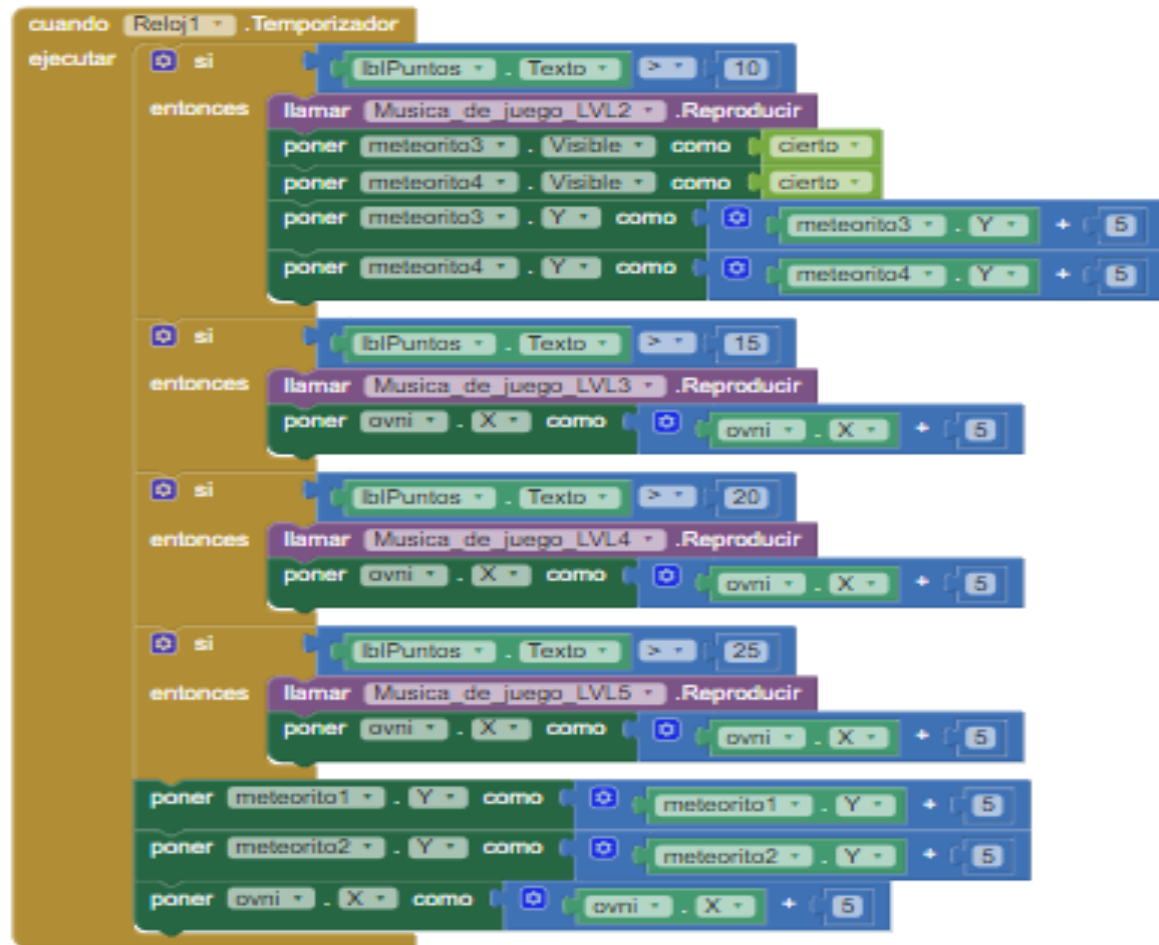
- Disposición Horizontal: para agrupar la etiqueta de puntos y el botón iniciar.
- Lienzo: agrupa las imágenes del juego.
- Notificador: notifica cuando el juego termina.
- Reloj: inicia y termina el juego.
- Música: sonidos de la aplicación.



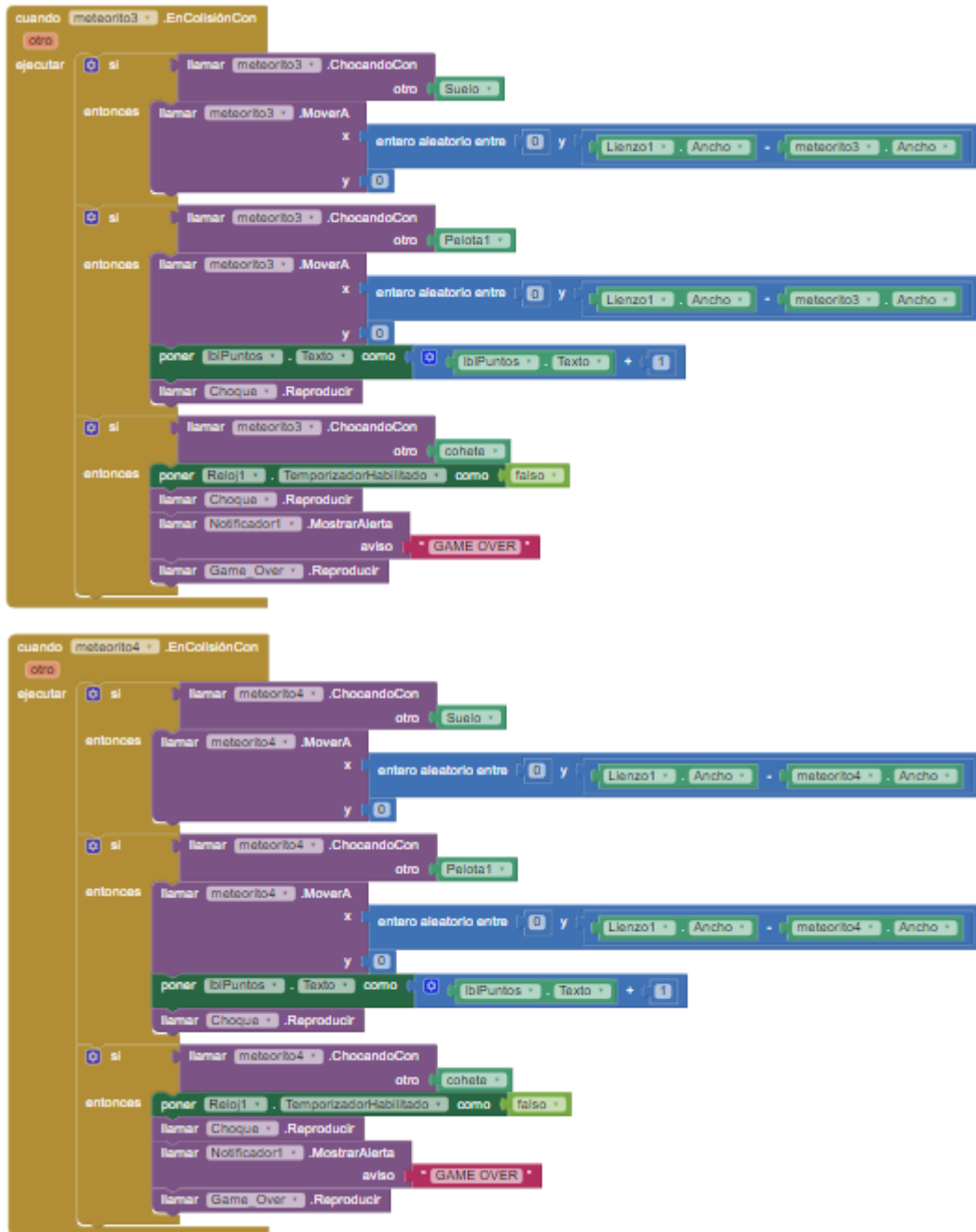
Código de la app

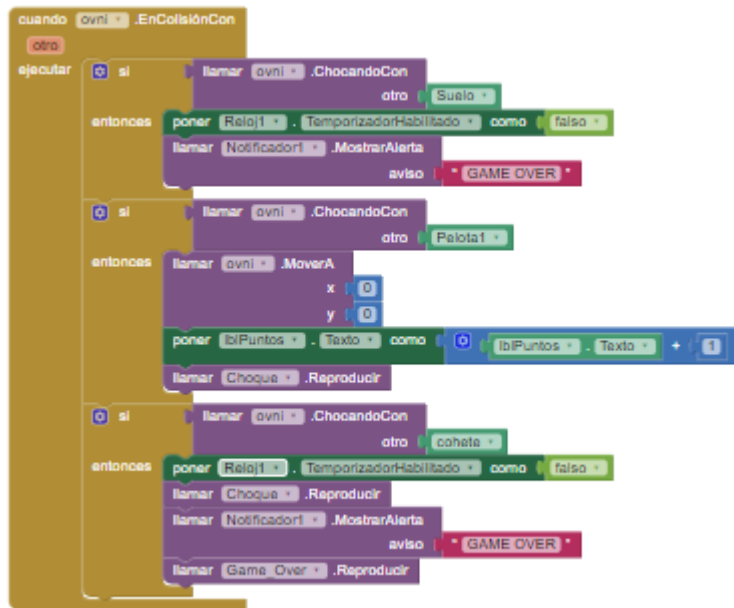












Capturas de pantalla del funcionamiento

