

# Tecnológico Nacional de México Instituto Tecnológico de la laguna



#### Especialidad:

Ing. Sistemas Computacionales.

Docente:

M.A.E. Pablo Saucedo Martínez

Materia:

Tópicos Avanzados de Programación

Nombre:

Roberto Esquivel Troncoso

Núm. Control:

19130519

Aplicación diseño de aplicaciones en celular

Manual de usuario

# TABLA DE CONTENIDO1.Interfaz de la aplicación11.1 De qué trata el juego11.2 Instalación de la app21.3 Funcionamiento de la app4

### 1. INTERFAZ DE LA APLICACIÓN

#### 1.1 De qué trata el juego

El personaje principal será el cohete que puede disparar, el objetivo será destruir la mayor cantidad de meteoritos y marcianos posibles, evitando chocar con ellos en todo momento. Ten cuidado con el marciano ya que este puede bajar muy rápido y terminara la partida.

- El nivel 1 (0 a 10 puntos)
  - Inicia con dos meteoritos y un marciano
- El nivel 2 (Mas de 10 puntos)
  - Aumentaran los meteoritos sumándole 2
- El nivel 3 (Mas de 15 puntos)
  - o El marciano aumentara su velocidad
- El nivel 4 (Mas de 20 puntos)
  - o El marciano está furioso y solo quiere destruir tu cohete.
- El nivel 5 (Mas de 25 puntos)
  - El marciano puede esquivar uno que otro disparo de tu cohete

#### 1.2 Instalación de la app

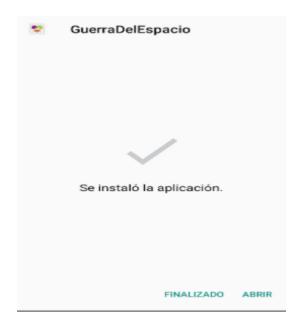
Lo primero es seleccionar el archivo apk, después de seleccionarlo aparecerá un menú y seleccionaran instalar.



Después de seleccionar instalar, te pedirá que lo instales de todas formas, ya que esta aplicación es externa a Google Play.



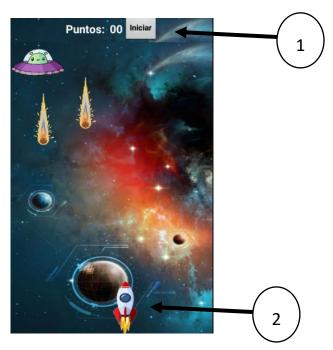
Después de esto la aplicación quedará instalada y se dará clic a abrir



Y estará lista para jugar



## 1.3 Funcionamiento de la app



1	Botón iniciar: inicia la partida y la reinicia.
2	Cohete: Al dejar seleccionado, el cohete se moverá.
	Dándole clic el cohete disparara para eliminar los
	meteoritos y el ovni.