

```
✓ โด้อบราทัดใดประกาศเรียวม member function
                                                                              1/1
🔾 บรรทัด 6 - 8
บรรทัด 10 - 14
บรรทัด 15 - 21
🔾 บรรทัด 25 - 26

    พิจารณาการเรียก member function Buy() ในบรรทัด 29 - 30 จะตอบว่าบรรหัด 1/1
ใดถูกต้อง

🌘 บรรทัดที่ 29 ถูกต้อง เนื่องจาก Buy เป็นฟังก์ชันภาย ในคลาส ต้องเรียกผ่าน dot operator 🗸
บรรทัพที่ 30 ถูกต้อง เนื่องจากการเรียกฟังก์ชันต้องใช่ implicit parameter และ explic
parameter ให้ครบ
member function Buy() เป็นฟังก์ชันประเภทใด
mutator function
```







```
พิจารณาคลาส Rectangle ในการตอบคำถาม 2 ข้อถัดไป
 class Rectangle {
private:
    int width;
    int height;
public:
        Rectangle(int size) {
   width = size;
   height = size;
        height = ...
}
Rectangle(int w, int h) {
  width = w;
  height = h;
        height = n;
}
void ChangeSize(int delta_width) {
  width = width + delta_width;

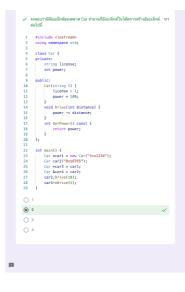
    โค้ดด้านบนมี constructor 2 อัน C++ อนุญาตให้ท่าแบบนี้ได้หรือไม่

 🔘 ทำใต้ เรียกว่า constructor replication ช่วยเช็ดความถูกต้องของฟังก์ชัน

    ทำได้ เรียกว่า constructor overload ช่วยให้โปรแกรมมีความยิดหมุ่น

 🔘 ทำไม่ได้ C++ ไม่อนุญาตให้มี constructor มากกว่า 1 อันในคลาสเดียวกัน
```







```
class Garage {
private:
    Car carl;
    Car car2;
                                                                         // . . . code . . .
                                                                          class Car {
    // . . . code . . . };

    Ranaŭ data member เป็นคลาส 
    j
    j

class Garage {
private:
    class Car {
        // . . . code . . .
    };
                                                                        class Garage {
    // . . . code . . .
};
                                                                      class Car : public Gargage {
| // . . . code . . .
};

    คลาสเชื่อมกับคลาสอื่นด้วย
เครื่องหมาย :

                                             Google ฟอร์ม
```

