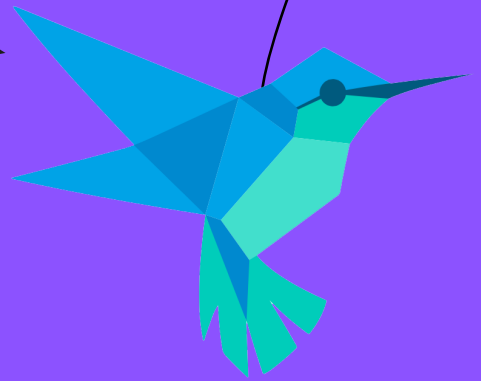


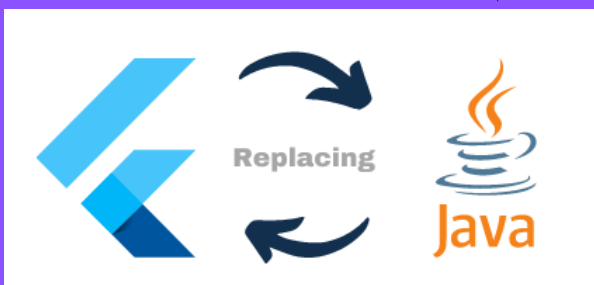


Flutter: un framework de código abierto, su desarrollador "google" crea aplicaciones nativas "ANDROID", "IOS" "WEB", "ESCRITORIO".



Trabajar con flutter incluye:

\*Programación: tener conocimientos de lenguajes como "Dart" o "Java"



Why Flutter uses Dart

Diseño UI: si lenguaje de diseño es "Widgets"



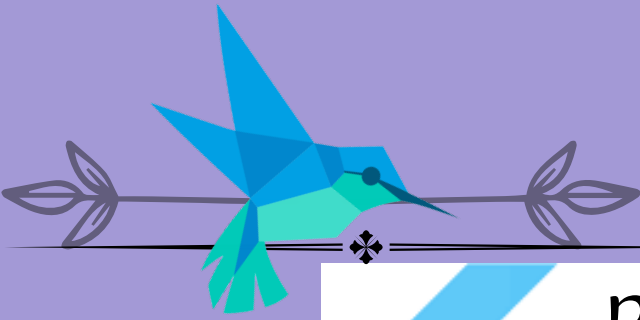
Conocimientos de desarrollo móvil: tener experiencia previa en desarrollar aplicaciones es útil para trabajar con Flutter



Conocimiento en Git: Flutter se integra al control de Git, teniendo conocimiento básicos de Git es útil a la hora de trabajar.

Familiaridad con el ecosistema de desarrollo de aplicaciones móviles: tener conocimiento de herramientas como "Android Studio", "Xcode" ya que se utilizan para aplicaciones en Flutter



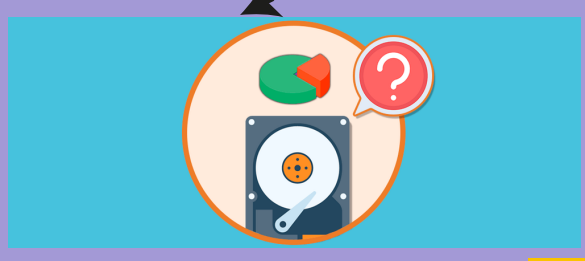


# Requisitos de instalación

Windows 7 SP1 o posterior.



1.65 GB de espacio en disco (sin contar el espacio necesario para las herramientas de desarrollo)

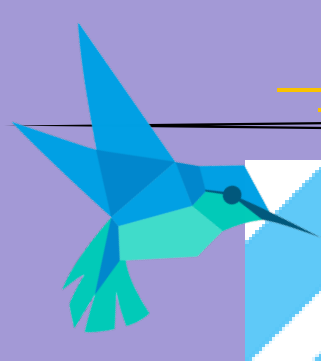
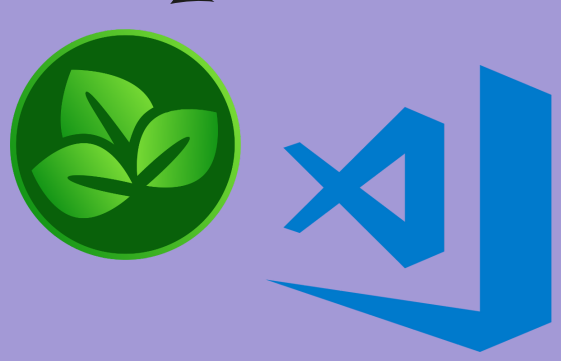


JDK 8.



GIT

Android Studio o Visual Studio Code (recomendados)



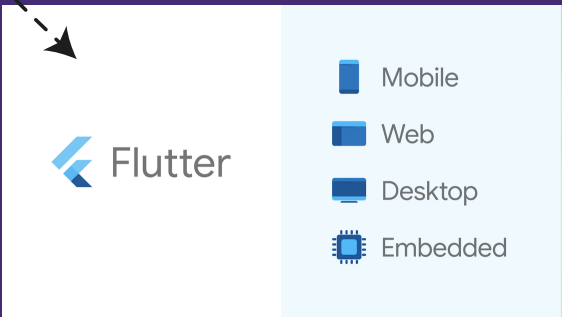
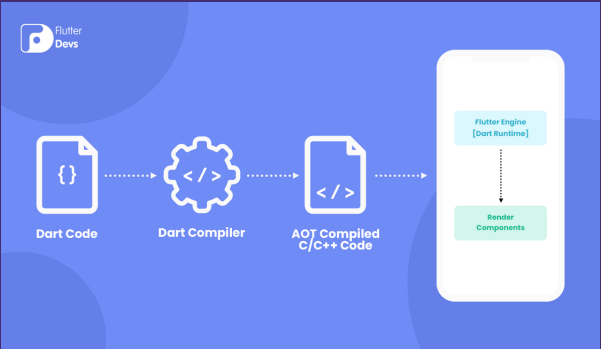
IntelliJ IDEA, Android Studio y Visual Studio Code soportan los plugins oficiales de Dart y Flutter  
Andoird Studio y Xcode tienen diferentes versiones de Android e IOS, es mejor utilizar dispositivos físicos para realizar pruebas.

# Ventajas

Recarga caliente

Renderizado de vistas muy rápido y constante

Desarrollo multiplataforma



Acceso a las funciones nativas

# Desventajas

Dart necesario

Framework muy joven



Está enfocado solo a móvil

Librerías limitadas

