

# DETALLE DEL PROBLEMA

#### Consigna

Diseñe un sistema de Base de Datos Relacional utilizando el gestor de Base de Datos **SQL Server** teniendo como premisa el uso de buenas prácticas en diseño de la base de datos aplicados al siguiente escenario.

Una comunidad de estudiantes de la nación **UNIFRANZ** de nombre los **UNIFRANZITOS** desea implementar un nuevo sistema para poder administrar los **CAMPEONATOS DE FÚTBOL** de todas las sedes.

Es decir crear un campeonato en donde puedan participar todas las sedes, en el campeonato pueden inscribirse tanto categoría varones y mujeres.

#### Detalle del problema

#### **UNIFRANZITOS**

Se tiene como contexto un **CAMPEONATO DE FÚTBOL** en el cual se tiene 3 entidades principales el **campeonato** como tal, los **equipos** que participaran en el campeonato y en donde cada equipo tendrá una cantidad de **jugadores**.

#### Problema

En tal sentido se deberá crear las siguientes tablas.

- campeonato
- equipo
- jugador

Detalle de las tablas.

# CLAUSULAS PARA LOS CARACTERES DE LAS TABLAS

#### campeonato

id\_campeonato => cadena de 12 caracteres y ademas llave primaria
nombre\_campeonato => una cadena de 30 caracteres que no acepta valores nulos
sede => una cadena de 20 caracteres que no acepta valores nulos

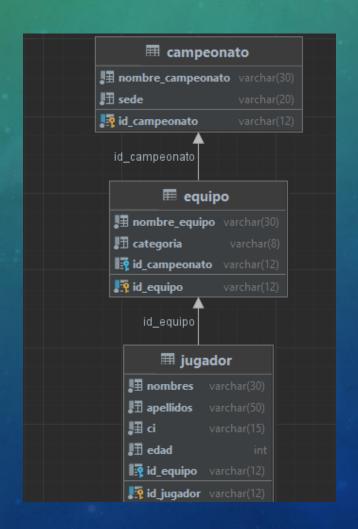
#### equipo

id\_equipo => cadena de 12 caracteres y ademas llave primaria
nombre\_equipo => una cadena de 30 caracteres, que no acepta valores nulos
categoria => esta columna recibe valores como (varones o mujeres), que no acepta
valores nulos
id campeonato => llave foreign key relacionado con la tabla campeonato

#### jugador

id\_jugador => cadena de 12 caracteres y ademas llave primaria
nombres => una cadena de 30 caracteres, que no acepta valores nulos
apellidos => una cadena de 50 caracteres, que no acepta valores nulos
ci => una cadena de 15 caracteres (ejem: 8997899LP), que no acepta valores nulos
edad => un valor numérico, que no acepta valores nulos
id equipo => llave foreign key relacionado con la tabla equipo

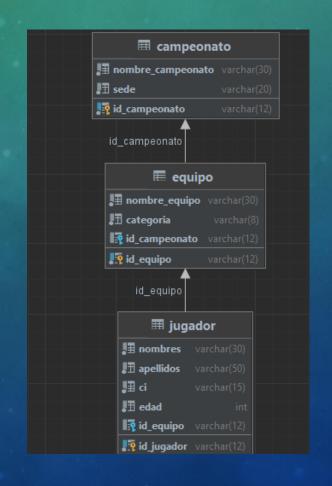
# DISEÑO DE BASE DE DATOS



# REGISTROS DE CADA TABLA

WHERE	₽·	▼ ORDER BY				
.∰id_jugador ≎	.⊞ nombres ÷	.⊞ apellidos	≎ 🏭 ci	≑ • ∎ edad ÷	<b>I</b> ∰ id_equipo ≎	
jug-111	Carlos	Villa	8997811LP	19	equ-222	
jug-222	Pedro	Salas	8997822LP	20	equ-222	
jug-333	Saul	Araj	8997833LP	21	equ-222	
jug-444	Sandra	Solis	8997844LP	20	equ-333	
jug-555	Ana	Mica	8997855LP	23	equ-333	
<b>Y</b> → WHERE		<b>=</b> → ORDER	ВҮ			
	≑ 🔢 nombre_	equipo 💠 .	,≣ categori	.a ≑ 🃭id	_campeonato	
1 equ-111	Google	1	VARONES	camp-	111	
2 equ-222	404 Not fo	ound	VARONES	camp-	111	
3 equ-333	girls unit	franz I	MUJERES	camp-	111	
<b>Y</b> → WHERE		<b>=</b> → ORDER	R BY			
驔 id_campeonat	o ≑ 拜 no	ombre_campeonat	0 \$	.≣ sede		
1 camp-111	Campe	eonato Unifranz	:	El Alto		
2 camp-222	Campo	eonato Unifranz	:	Cochabamba		

# 2.1. ADJUNTAR EL DIAGRAMA E-R GENERADO POR SU EDITOR (DATAGRIP O SQL SERVER MANAGEMENTS STUDIO)



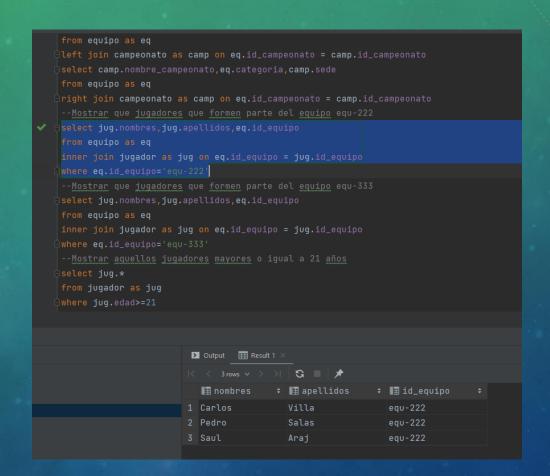
2.2. QUE ES DDL Y MUESTRE UN EJEMPLO UNIFRANZITOS.

Un DDL es un lenguaje utilizado para definir estructuras de datos y modificar <u>datos</u>

```
CREATE DATABASE unifranzitos
use unifranzitos
create table campeonato
(
   id_campeonato varchar(12) primary key,
   nombre_campeonato varchar (30)not null,
   sede varchar(20)not null,
```

2.3. QUE ES DML Y MUESTRE UN EJEMPLO APLICADO A LA BASE DE DATOS UNIFRANZITOS.

ES UN LENGUAJE QUE PERMITE A LOS USUARIOS ACCEDER O MANIPULAR LOS DATOS DE LA BASE DE DATOS



# 2.4. QUE SIGNIFICA PRIMARY KEY Y FOREIGN KEY.

• La restricción **PRIMARY KEY** identifica de forma única cada registro en una tabla.

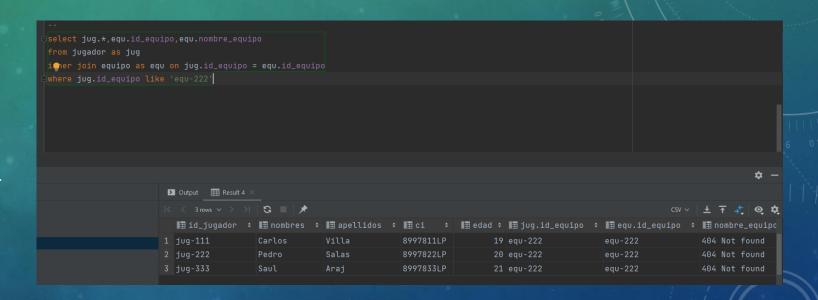
 Una FOREIGN KEY es una clave (campo de una columna) que sirve para relacionar dos tablas. El campo FOREIGN KEY se relaciona o vincula con la PRIMARY KEY de otra tabla de la bbdd

# 2.5. DEFINA QUE ES UNA TABLA Y QUE ES UNA VISTA.

- Tabla en las bases de datos, se refiere al tipo de modelado de datos donde se guardan los datos recogidos por un programa.
- una vista es el conjunto de resultados de una consulta almacenada en los datos.

# CÓMO FUNCIONA LIKE EN UNA CONSULTA SQL. ADJUNTE UN EJEMPLO

El like es un operador logico de sql server que determine una Cadena de caracteres coincide con un patron especifico

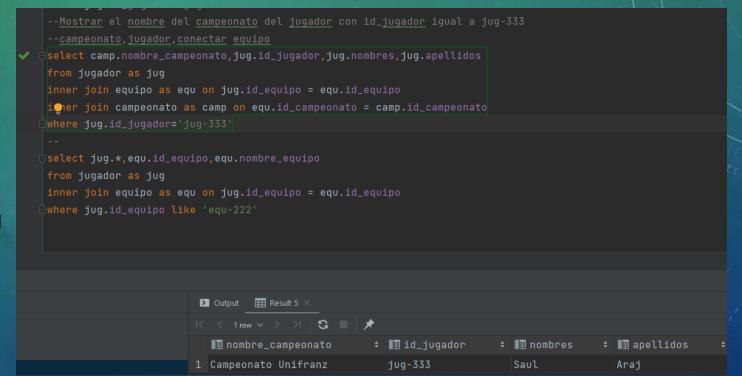




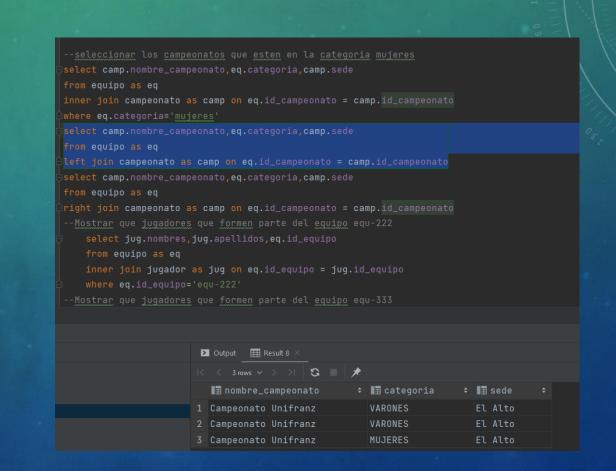
 La cláusula WHERE de SQL se utiliza para especificar una condición al recuperar un conjunto de datos de una tabla o de un conjunto de tablas.

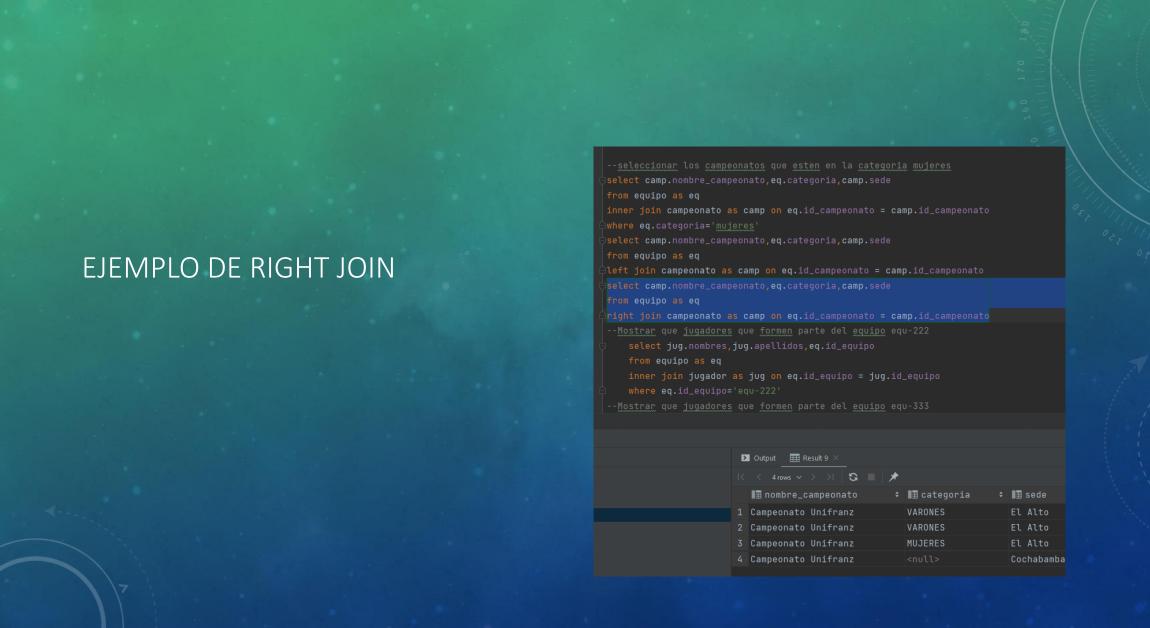
# EJEMPLO DE INNER JOIN

Mostrar el nombre del campeonato del jugador con id jugador igual a jug-333 --campeonato, jugador, conectar equipo

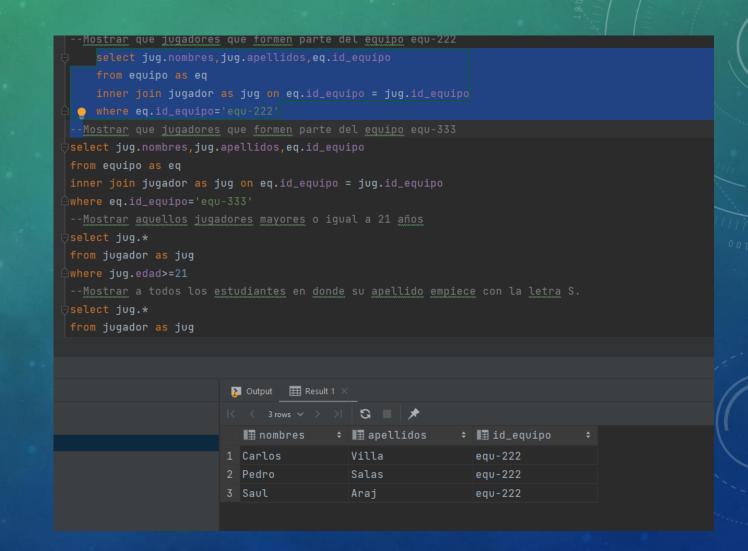




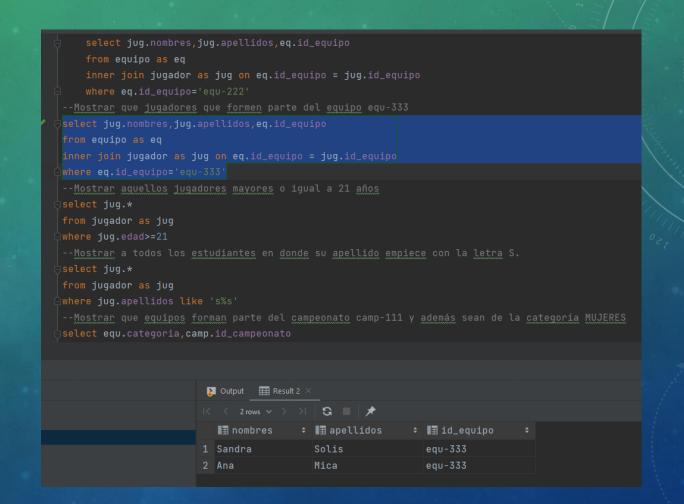




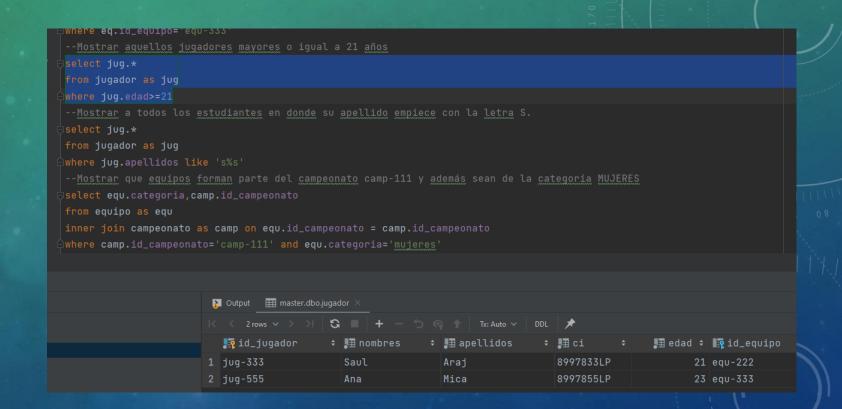
Mostrar que jugadores que formen parte del equipo equ-222



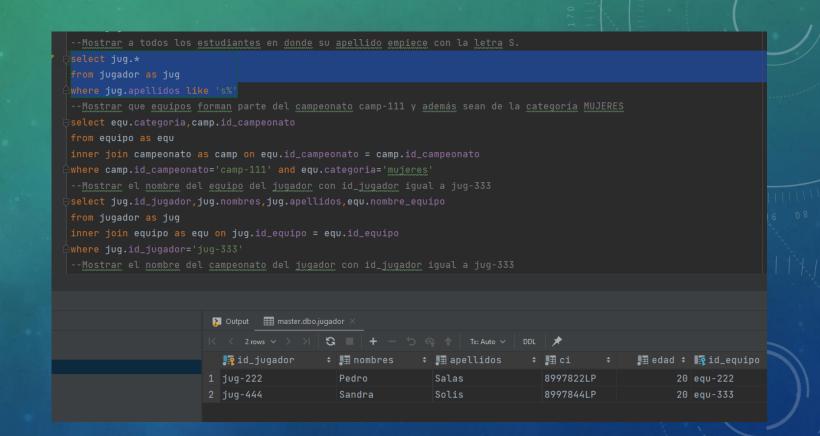
Mostrar que jugadores que formen parte del equipo equ-333



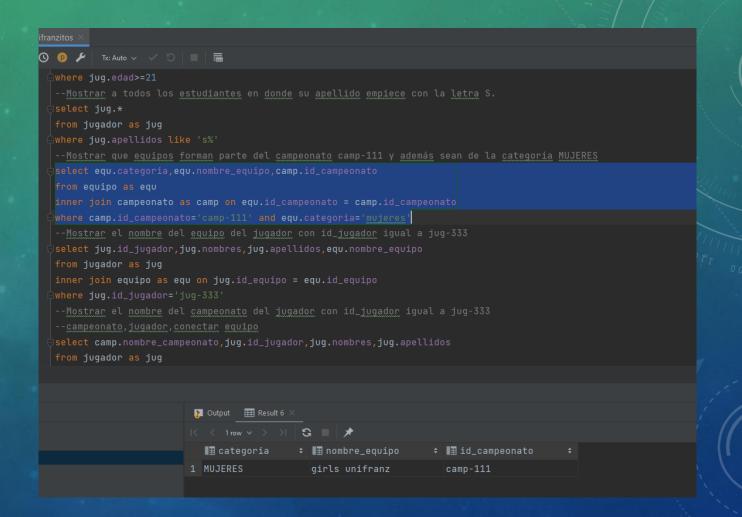
Mostrar aquellos jugadores mayores o igual a 21 años



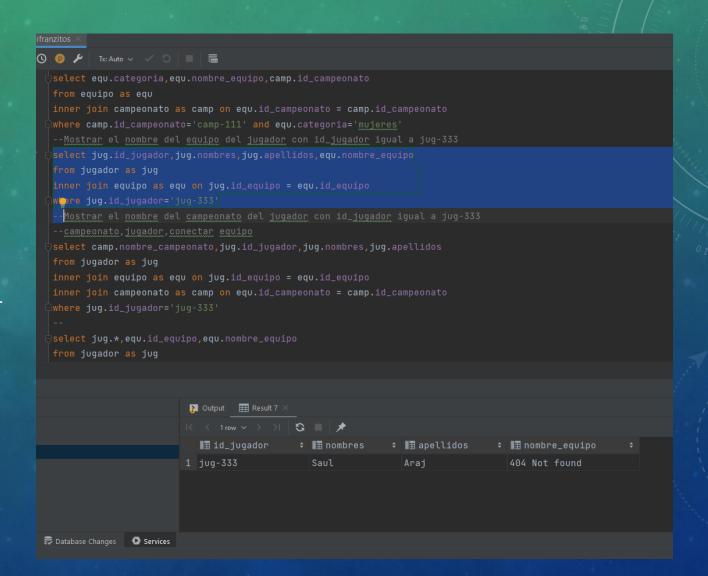
Mostrar a todos los estudiantes en donde su apellido empiece con la letra S.



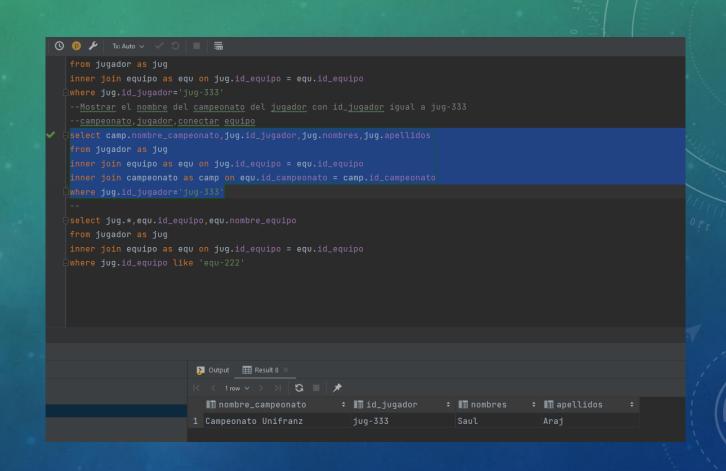
Mostrar que equipos forman parte del campeonato camp-111 y además sean de la categoría MUJERES.



Mostrar el nombre del equipo del jugador con id\_jugador igual a jug-333

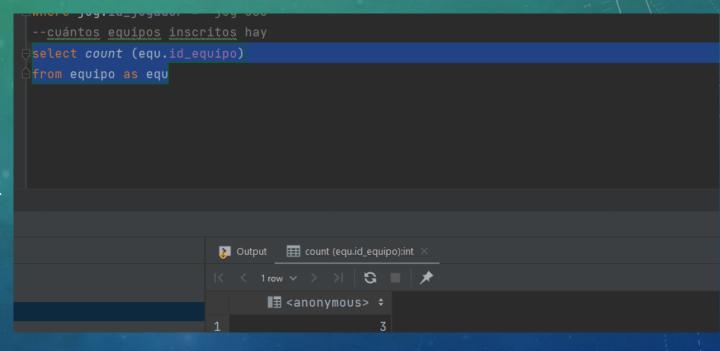


Mostrar el nombre del campeonato del jugador con id\_jugador igual a jug-333



Crear una consulta SQL que maneje las 3 tablas de la base de datos

¿Qué estrategia utilizaría para determinar cuántos equipos inscritos hay?



¿Qué estrategia utilizaría para determinar cuántos jugadores pertenecen a la categoría VARONES o Categoría MUJERES.

