

TP1 – Installation OS Linux sur VM

Membres du groupe :

Louis Cardinaux

Frédéric Goyet

Table des matieres					
0	Intro	oduction	2		
1	1 Création d'une machine virtuelle2				
2					
	2.1	Se déplacer à la racine du système	3		
	2.2	Afficher le contenu de la racine du système	3		
	2.3	Créer un répertoire de travail			
	2.4	Créer un fichier texte avec « vi »	4		
	2.5	Afficher le contenu du répertoire /dev/sda	4		
3	Inst	allation de Sparky linux sur le disque dur d'une VMVM	5		
	3.1	Marche à suivre	_		
	3.2	A : Quelle est la taille minimum recommandée pour installer la distribution Sparky	•		
	3.3	B: capture d'écran du démarrage du système (GRUB			
	3.4	C : mise jour du clavier			
	3.5	D : quoi sert la partition swap (Linux ; DOS)	7		
	3.6	E: Détermination de la swap:			
	3.7	F : Quel format avez-vous utilisé pour la 3ème partition			
	3.8	G : noms d'utilisateur et leur correspondance			
	3.9	H : Testez si l'application « nano » est installée			
	3.10	I : Installer nano, que veux dire « apt »			
	3.11	J: Testez si l'application « git » est installée ou l'installer			
	3.12	K : créer un répertoire, changer les droits utilisateurs du répertoire			
	3.13	L : Cloner un répertoire git			
	3.14	M : Editer un fichier source.c avec nano			
	3.15	N: Utilisation de GCC			



0 Introduction

L'objectif de se TP est d'installer une distribution Linux (Sparky Linux) dans une machine virtuelle à l'aide de VMware Workstation Player et d'une image disque ISO.

Cette manipulation vise à se familiariser avec le processus d'installation d'une distribution Linux (Sparky Linux), dans un environnement virtuel VMware Workstation Player, à l'aide d'une image disque (ISO).

Document et logiciel :

- VMware Workstation Player (version 17)
- Image Disque (ISO): sparkylinux-6.4-x86_64-minimalcli.iso. Emplacement de l'ISO: K:\ES\Maitres-Eleves\Install\ISO

1 Création d'une machine virtuelle

/*******/***// /** Préparation de la VM **/				
Create a New Virtual Machine	//créer une nouvelle VM			
Installer disc image file (iso)	//sélectionner et chercher le fichier iso live CD sparkylinux puis //"Next"			
debian 11.x	//sélectionner OS Linux, Version debian 11.x puis			
Virtual machine name	//nommer la VM (ex : SparkyLinux-XXX-XXX) puis "Next"			
Lacation	//choisir l'emplacement de sauvegarde //(ex : C:\Users\Virtual Machines\SparkyLinux-XXX-XXX)			
20Gb	//choisir la taille du disque 20Gb,			
singel file	//choisir "fichier unique" pour la sauvegarde "Next"			
	//résumer des paramètre entré sélectionner "Finish"			
(Machien virtuel prête) /********/				



2 Lancement du Linux (Live CD)

2.1 Se déplacer à la racine du système

Commande complète pour se déplacer à la racine : cd /

2.2 Afficher le contenu de la racine du système

La commande a utilisé est : Is -I

Cette commande nous retourne une liste des répertoires, on décrypte la ligne « home »

drwxr–xr–x 6 root root 4096 Nov 7 16:52 **home**

Le « d » : signifie qu'il s'agit d'un répertoire (directory).

A la suite de la première lettre chaque groupe de trois caractères définit les différentes permissions

Groupe 1 : permision du propriétaire du fichier « rwx » (read, write, execute)

Groupe 2 : permision pour le groupe du fichier « r-x » (read, write, execute)

Groupe 3: permision pour les autre utilisateur « r-x » (read, write, execute)

Le « 6 » qui suit le nombre de de liens vers le répertoire.

Le premier « root » le propriétaire du fichier.

Le second « root » le groupe du propriétaire du fichier.

Le « 4096 » correspond à la taille du fichier en bytes.

Le « Nov 7 16 :52 » c'est la date de la dernière modification.

Et pour finir le « home » le nom du répertoire

2.3 Créer un répertoire de travail

Le répertoire de travail va être créé dans le répertoire /home, pour créer notre répertoire nous utilisons le command :

mkdir /home/EMSY_XXXX-XXXX



2.4 Créer un fichier texte avec « vi »

Pour créer un fichier à l'aide de « vi » il suffit de lancer le programme ave la commande : vi

Quand le programme se lance vous pouvez utiliser le jeu d'instruction suivante pour naviguer dans l'application, pour entrer du texte il suffit simplement de le taper.

```
for information
      :help sponsor<Enter>
type
      :q<Enter>
                              to exit
      :help<Enter> or <F1>
                              for on-line help
type
      :help version8<Enter>
                              for version info
type
        Running in Vi compatible mode
                              for Vim defaults
      :set nocp<Enter>
      :help cp-default<Enter> for info on this
tupe
```

Après redémarrage de la machine virtuelle aucun des fichiers n'est enregistré car nous travaillons sur un « Live CD » on ne peux pas enregistrer nos modification (fichier, répertoire).

2.5 Afficher le contenu du répertoire /dev/sda

A l'aide de la commande : Is -l /dev/sda

Nous affichons le contenu du répertoire /dev/sda, on décrypte la ligne.

brw–rw––– 1 root disk 8, 0 Nov 8 09:26 /dev/sda

Le « b » : signifie qu'il s'agit d'un bloc de périphérique (pilote, devices)

A la suite de la première lettre chaque groupe de trois caractères définit les différentes permissions

```
Groupe 1 : permision du propriétaire du fichier « rw- » (read, write, execute) Groupe 2 : permision pour le groupe du fichier « rw- » (read, write, execute) Groupe 3 : permision pour les autre utilisateur « --- » (read, write, execute)
```

Le « 1 » qui suit le nombre de de liens vers le répertoire.

Le premier « root » le propriétaire du fichier.

Le second « disk » le groupe du propriétaire du fichier.

Le « 8, 0 » correspond à la taille du fichier en bytes.

Le « Nov 8 09 :26 » c'est la date de la dernière modification.

Et pour finir le « /dev/sda » le nom du répertoire



3 Installation de Sparky linux sur le disque dur d'une VM

3.1 Marche à suivre

```
Instalation sprakylinux **/
                           //aller a la racine
cd /
sudo sparkylinux-installer
                           //lancer l'installateur
                           //Choisir "Yes" pour continuer l'installation
                           //Voulez-vous changer le clavier par défaut (US)
no
                           //cliquer "OK" pour continuer
ok
                           //selectionner le disque a partitionner
sda
                           //sélectionner le nom du type (quid partition table)
gpt
                           //nouvelle partition default linux filesystem
new
                           //taille de la partition 10Gb
10G
type : default linux filesystem//Sélectionner linux filesystem
write, yes, quit
                           //écrire !sauvegarde
new
                           //nouvelle partition
5G
                           //taille de la partition 5Gb
                           //Sélectionner Linux swap
type: Linux swap
write, yes, quit
                           //écrire !sauvegarde
                           //laisser le reste en "free space"
                           //Sélectionner la partition pour "swap" puis "OK"
select sd2
select sd1
                           //Sélectionner la partition pour "root" puis "OK"
      Ext4 file système
                           //sélectionner le type des fichier système puis "OK"
ext4
(le plus récent, avant btrfs plus stable)
password enter: "qwerty" = qwertz //entrer un mots de passe puis "OK"
name: lcx-fgt (admin)
                                  //entrer le nom de l'administrateur
nick name If (admin)
                                  //apréviation du nom de l'administrateur
password enter: "qwerty" = qwertz //confirmer le mots de passe
                                  //nom de la machine
host name: sparky
sda master boot record of disk
                                  //sélectionner ou instatller le GRUB (Grand Unified Bootloader)
5 5 sec with no change
                                  //sélectionner le temps d'attente avant le lancement de linux
                           //le système est t'il a l'heure local
                           //selectionner le fuso horaire puis "OK"
Europe/amsterdam
                           //installation d'un bureau selectionner "No"
desktop instal
                           //redémarer et tester linux selectionner "Yes"
reeboot and try linux
(fin de l'installation)
```



3.2 A : Quelle est la taille minimum recommandée pour installer la distribution Sparky

Configuration minimale requise

SparkyLinux est conçu pour les anciens et les nouveaux ordinateurs, ainsi que pour les petits ordinateurs monocartes comme le Raspberry Pi. Sparky peut être installé sur des machines 32 et 64 bits avec un BIOS ou une carte mère équipée d'UEFI.

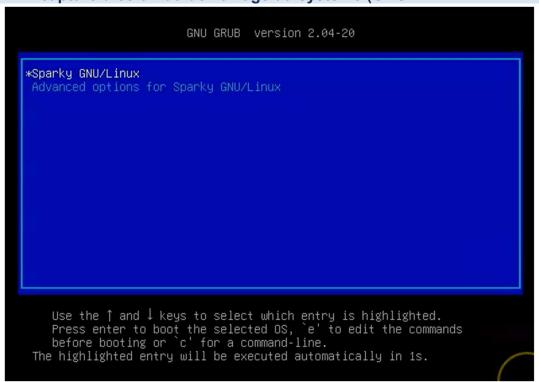
La configuration minimale requise pour installer Sparky :

- CPU
 - = i686 (32 bits) ou amd64 (64 bits), Pentium 4 ou AMD Athlon
- Mémoire Q RAM :
 - 128 Mo Édition CLI
 - = 256 Mo LXDE, LXQt, Openbox
 - 512 Mo Xfce
- Partition SWAP :
 - = 512 Mo ou plus
- Disque dur ou clé USB :
 - = 2 Go (édition CLI)
 - = 10 Go (éditions « Home »)
 - = 20 Go (GameOver/Multimédia)
- Lecteur optique (CD/DVD) ou port USB avec clé USB

L'installateur Sparky par défaut, (Calamares), nécessite un minimum de 1 Go de RAM.

- one **root** partition for system files (10-20 GB about)
- one **swap** partition (500MB 1GB about)
- one efi partition (100-300MB about) (UEFI machines only)

3.3 B : capture d'écran du démarrage du système (GRUB





3.4 C: mise jour du clavier

Le clavier est par défaut en anglais (US) « QWERTY » avec la commande :

sudo pkg-reconfigure keyboard-configuration

On peut changer la configuration clavier en « QWERTZ » /** Changer la langue du clavier **/ sudo dpkg-reconfigure keyboard-configuration //lance le sousprogramme de configuration du clavier keyboard model //sélectionner "Generic 101-key PC" keyboard layout //sélectioner "Other" Contry of origin for the keybord //sélectionner "German (Switzerland)" keyboard layout //sélectionner "German (Switzerland) - French (Switzerland)" key to function as AltGr //sélectionner "The default for the keyboard layout" compose key //sélectionner "Right alt (AltGr)" (langue du clavier changé)

3.5 D: quoi sert la partition swap (Linux; DOS)

La partition swap sous Linux est une partition qui permet de stocker temporairement des données pour liber de la place dans la mémoire vive (RAM), cela permet d'éviter les plantages si la mémoire vive est pleine.

Sous DOS, nous retrouvons le même principe mais cette fois si sous la forme d'un dossier et non une partition, le dossier s'appelle « pagefile ».

3.6 E : Détermination de la swap :

Pour déterminer la valeur de pourcentage de la swap on utilise la commande :

cat /proc/sys/vm/swappiness

la valeur retourné de cette commande est 60 (60%)

si la valeur est basse (0) le système va privilégier l'utilisation de la ram, il utiliseras la swap que si la ram est presque saturée.

si la valeur est haut (100) le système va utiliser la swap plus agressivement même si la ram n'est pas encore saturée.

Par défaut la valeur est de 60%

Avec la commande :

• sudo sysctl vm.swappiness=[valeur de 0 a 100]

On peut modifier le pourcentage de la swap temporairement jusqu'au prochain démarrage de l'OS



3.7 F: Quel format avez-vous utilisé pour la 3ème partition

• Partition 1 : env 50% du disque (~ 10Go) => système de fichier linux

• Partition 2 : env 25% du disque (~ 5Go) => système d'échange swap

• Partition 3 : env 25% du disque (~ 5Go) => pas de type (free space)

3.8 G: noms d'utilisateur et leur correspondance

Lors de l'installation nous avons rentré deux noms d'utilisation « lcx-fgt » et « lf » avec la commande suivante :

Id

La commande nous ressort les informations suivantes :

uid=1000(lf) gid=1000(lf) groups=1000(lf), 27(sudo)

UID (User ID): L'identifiant de l'utilisateur (If).

GID (Group ID): L'identifiant du groupe principal de l'utilisateur (If).

Groupes: Les groupes supplémentaires auxquels l'utilisateur appartient (If et sudo).

« Lcx-fgt » correspond au nom de l'administrateur et « If » a l'apréviation du nom de l'administrateur

3.9 H: Testez si l'application « nano » est installée

Pour tester si nano est installé utiliser la commande :

nano –version

3.10 I : Installer nano, que veux dire « apt »

Pour installer nano utiliser la commande :

apt-get install nano

Nano est une application d'édition de text. La notion « apt » veux dire (Advance Package Tool) c'est un gestionnaire de paquets sous linux basé sur Debian comme Ubuntu, pour simplifier la gestion des logiciels.



3.11 J : Testez si l'application « git » est installée ou l'installer

Pour tester si git est installé utiliser la commande :

• git –version

Pour installer nano utiliser la commande :

apt-get install git

3.12 K : créer un répertoire, changer les droits utilisateurs du répertoire

Pour créer le répertoire « EMSY_TP1_LCX_FGT » dans le répertoire /home on utilise la commande :

• mkdir /home/EMSY_TP1_LCX_FGT

En suite pour changer le droit utilisateur c'est la commande suivante :

• chmod u+rwx /home

Donne les droits : lecture, d'écriture, exécution, a l'utilisateur dans le répertoire /home

• Is -ld /home

Affiche les droits relatif au répertoire /home pour l'utilisateur

3.13 L : Cloner un répertoire git

Pour cloner un répertoire git on utilise la commande :

git clone https://github.com/votreDepot/EMSY TP1 Source.git

Dans le répertoire /home/EMSY_TP1_XXX_YYY ou nous avons cloné le répertoire git on retrouve toute l'arborescence et les fichiers du répertoire cloné.



3.14 M: Editer un fichier source.c avec nano

Pour créer le fichier nano (ne pas oublier d'être dans le bon répertoire) on utilise la commande suivante :

nano

```
(Entrer le code pour le calcul de la surface)
#include <stdio.h>
int main()
{
      float cote, surface;
     // Demander à l'utilisateur de saisir la longueur du côté
      printf("Entrez la longueur du côté du carré: ");
      scanf("%f", &cote);
      // Calculer la surface du carré
      surface = cote * cote:
      // Afficher la surface
      printf("La surface du carré est: %.2f\n", surface);
      return 0;
}
                             //quitté
       ctrl+x
       Save modified buffer //voulez vou sauvgarder les modifications cliquer "Y" pour oui
```

3.15 N: Utilisation de GCC

File name to write

Ne peux pas le faire le clavier ne prend pas en compte les « { } » testé avec différent clavier et paramètre pour les touche spéciale, au bout du dixièmes j'ai abandonné.

//entrer le nom du fichier [source.c] puis cliquer sur "entrer"