

gRPC

gRPC est un framework RPC ([Remote procedure call](#)) open source initialement développé par [Google](#). Il utilise [le protocole HTTP/2](#) pour le transport, [Protocol Buffers](#) comme langage de description d'interface

Les modes

- Unary RPC (requête vers le serveur et le serveur répond)
- Server streaming RPC (le serveur s'attend à envoyer une série de réponse)
- Client streaming RPC (le client envoie une série de request)
- Bidirectional streaming RPC (client et serveur envoie une série de request/reponse)

Definition du message

Définition de la syntaxe du proto buffer, de base si on spécifie pas c'est proto2.

```
syntax = "proto3";
```

```
message Number
{
    float value = 1;
}
```

Contruction d'un service

1. Permet la création d'une méthode et va retourner un item de type Number

```
service Calculator
{
    rpc SquareRoot(Number) returns (Number) {}
}
```

Cons

+) Le serveur et les clients dépendant d'un schéma spécifique

