

```
main()
└── Agar_InitCore("agar-chinese-demo", flags)
    ├── AG_InitClassTbl()
    │   ├── agNamespaceTbl=Malloc()
    │   ├── agModuleDirs=Malloc()
    │   ├── AG_RegisterNamespace("Agar", "AG_", "http://libagar.org")
    │   ├── InitClass(&agObjectClass, "AG_Object", "")
    │   ├── agClassTree=&agObjectClass
    │   ├── AG_TblNew(256, 0)
    │   ├── AG_InitPointer(&V, &agObjectClass)
    │   ├── AG_TblInsert(agClassTbl, "AG_Object", &V)
    │   └── AG_MutexInitRecursive(&agClassLock)
    ├── AG_RegisterClass(&agConfigClass)
    ├── AG_SetTimeOps()
    ├── AG_DataSourceInitSubsystem()
    ├── agConfig=TryMalloc(sizeof(AG_Config))
    └── AG_ConfigInit(agconfig, flags)

    └── AG_InitGraphics()
        ├── AG_InitGUIDlobals()
        │   ├── AG_RegisterClass(&agDriverClass)
        │   ├── AG_RegisterClass(&agDriverSwClass)
        │   ├── AG_RegisterClass(&agInputDeviceClass)
        │   ├── AG_RegisterClass(&agKeyboardClass)
        │   ├── Loop: AG_RegisterClass(agDriverList[i])
        │   │   └── agDriverOSDLinkList
        │   ├── AG_InitGlobalKeys()
        │   ├── AG_LabelInitFormats()
        │   ├── agSurfaceFmt=AG_PixelFormatRGBA(16, 0x7C00, 0x03E0, 0x001F, 0x8000)
        │   ├── AG_ObjectInitStatic(&agDrivers, &agObjectClass)
        │   └── AG_ObjectInitStatic(&agInputDevices, &agObjectClass)
        ├── dc=agDriverList[i]
        ├── drv=AG_DriverOpen(dc)
        │   ├── drv=AG_ObjectNew(dc)
        │   ├── dc->open(drv)
        │   ├── AG_ObjectSetName(drv, name)
        │   └── AG_ObjectAttach(&agDrivers, drv)
        ├── drv->openVideo()
        └── AG_InitGUI(0)
            ├── Loop: AG_RegisterClass(agGUIClasses[i])
            │   └── agWidgetClass, agWindowClass, agFontClass, agBoxClass...agViewboxClass
            ├── AG_ColorsInit()
            ├── AG_TextInit()
            ├── AG_InitWindowSystem()
            ├── AG_InitAppMenu()
            └── agar_input_init()
            └── agDriverOps=dc
            └── agDriverSw=drv
        └── AG_FetchFont()
        └── AG_SetDefaultFont()
        └── AG_TextMsg()
        └── AG_EventLoop()
        └── AG_Destroy()
```