```
AG_ObjectNew(parent, name, cls)
    ├── obj=TryMalloc(cls->size)
    ├── AG_ObjectInit(obj, cls)
    │       ├── TAILQ_INIT(deps)
    │       ├── TAILQ_INIT(children)
    │       ├── TAILQ_INIT(events)
    │       ├── TAILQ_INIT(timeouts)
    │       ├── AG_ObjectGetInheritHier(obj, hier[], &nhier)
    │       └── Loop: hier[i]->init(obj)
    ├── AG_ObjectSetNameS()
    └── AG_ObjectAttach(parent, obj)
```