***Задание проекта.***

Создать клон игры Flappy bird на основе изученных модулей из библиотеки pygame на языке программирования Python.

При создании использовались такие библиотеки как:

1. pygame.
2. Частично задействована библиотека sounddevice.

Так же была реализована система управления полета птицы с помощью голоса, и управление с помощью джойстика.

В итоге получилось создать игру похожую на Flappy bird с помощью вышеописанных библиотек и особенностей.