

Informe de KDTree:

El código puede aceptar un rango aceptable de puntos, estos tienen la siguiente forma:

$X_1, x_2, x_3, \dots, x_n$ .

Para el ingreso de datos se tiene que tener en cuenta que primero se debe ingresar lo siguiente:

- Una cantidad de puntos (c)
- La dimensionalidad de los puntos (d)

Teniendo así una lista como la siguiente:

C d

$X_1, x_2, \dots, x_n$ .

$Y_1, y_2, \dots, y_n$ .

.

.

.

Para el experimento se probó con el siguiente input:

5 2

3 2

2 3

4 2

1 4

1 1

3 2

2 3

2

2 3

2

2 3

Además de los inputs de puntos, están los inputs de Borrar, NN, KNN y Range\_Query.

Para borrar solo se puede un input de la forma:

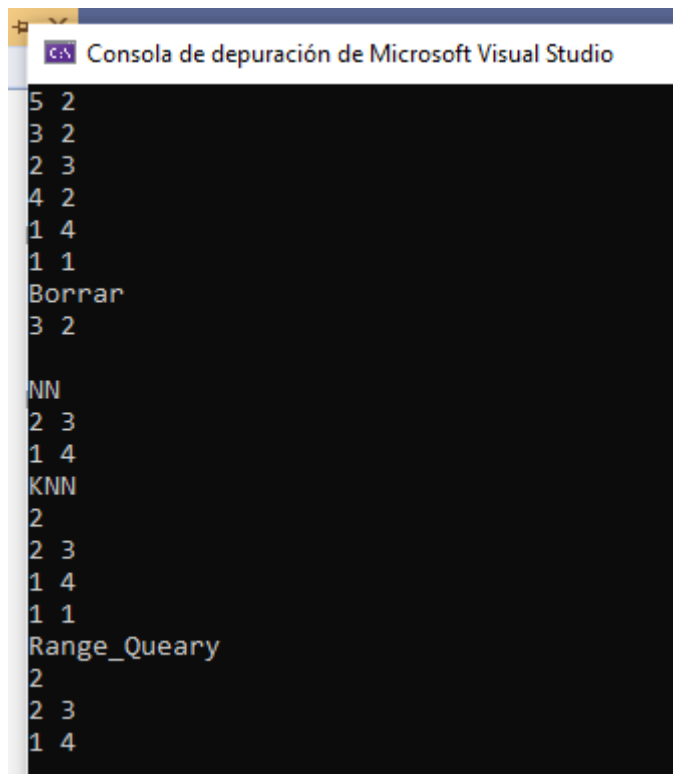
$X_1, x_2, \dots, x_n$ . Donde n es la dimensionalidad ingresada al inicio

Para NN se ingresa igualmente un punto.

Para KNN se ingresa un entero el cual indica cuantos puntos se desean y un punto.

Para Range\_Query se pide un rango y un punto.

Output en el experimento:



```
5 2
3 2
2 3
4 2
1 4
1 1
Borrar
3 2

NN
2 3
1 4
KNN
2
2 3
1 4
1 1
Range_Queue
2
2 3
1 4
```