



CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

CASOS DE USO

Ingeniería de Software II

Abel Elias Dia de la Vega

Rubén Felix Guzmán Chiroque

Camila Andrea Luque Juarez

Sebastián Andre Paz Ballón

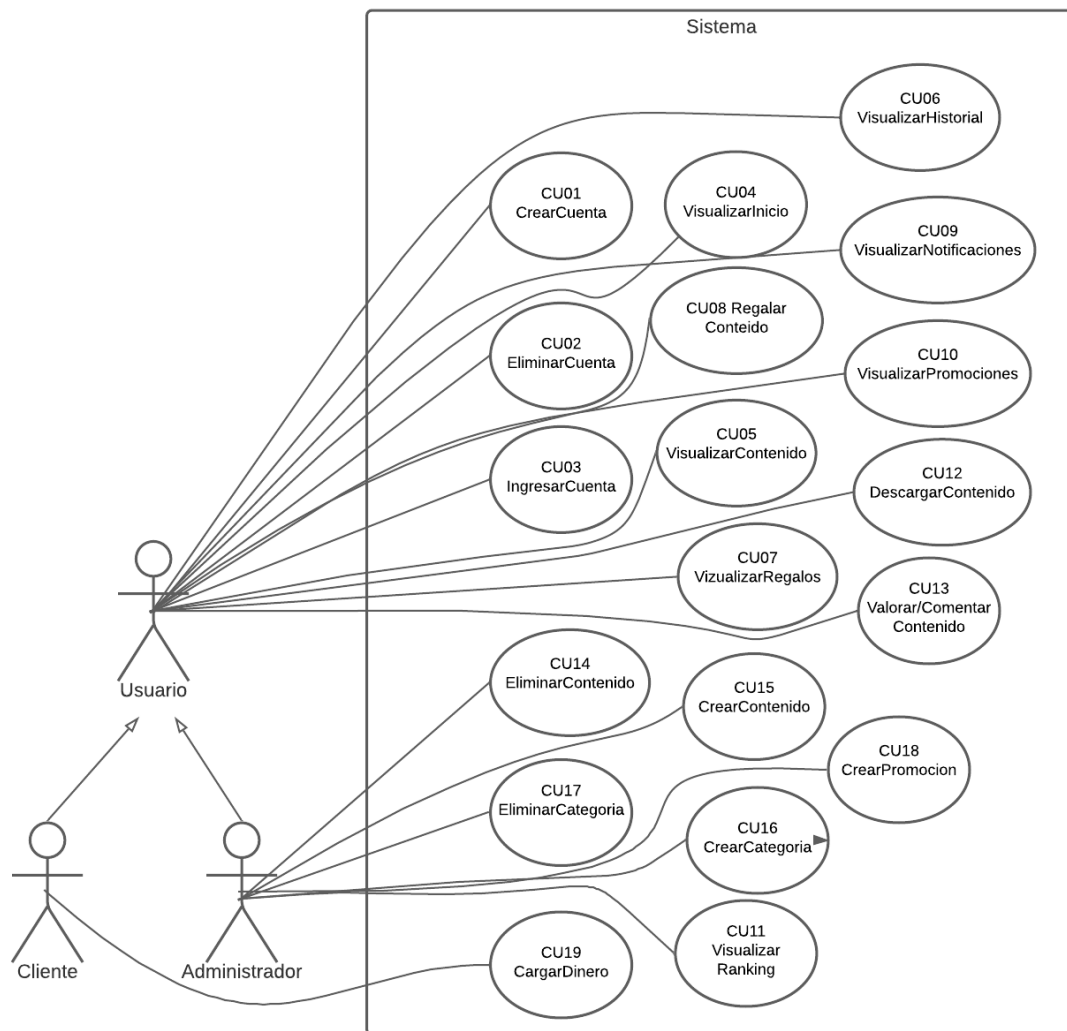
Semestre VI

2022 - 1

“Los alumnos declaran haber realizado el presente trabajo de acuerdo a las normas de la Universidad Católica San Pablo”

Diagrama de casos de uso y Especificaciones de casos de uso

- Diagrama de casos de uso:



- **Especificaciones de casos de uso:**

Caso de Uso	Crear Cuenta
ID	CU01
Breve descripción	Función que permite registrar una cuenta en una tabla
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	1.- El sistema muestra la interfaz registro 2.- El usuario rellena el formulario 3.- El usuario presiona el botón "Continuar" 4.- El sistema verifica los valores con la tabla cuentas 5.- Mientras que los valores sean incorrectos 5.1.- Se muestra un mensaje "Valores incorrectos" 5.2.- Si el usuario presiona el botón "x" se retorna a la interfaz registro 6.- Si los valores son correctos se ingresan los valores a una variable de cuenta 7.- Se ingresa la variable a la tabla cuenta 8.- Se inicializa la billetera de la cuenta vacía
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Eliminar Cuenta
ID	CU02
Breve descripción	Función que permite bloquear la cuenta
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	La cuenta debe tener la billetera vacía
Flujo Principal	1.- El usuario presiona el botón "Eliminar cuenta" 2.- Si el usuario tiene saldo en su cuenta

	<p>2.1.- El sistema mostrará el mensaje “Para dar de baja su cuenta, su saldo debe ser cero”.</p> <p>2.2.- El sistema muestra el botón “OK”.</p> <p>3.- Sino</p> <p>3.1.- El sistema muestra el mensaje “Desea dar de baja su cuenta?”.</p> <p>3.2.- El sistema bloquea la cuenta del usuario.</p> <p>4. El sistema retorna a la interfaz inicial.</p>
Postcondiciones	La cuenta debe seguir en la tabla

Caso de Uso	Ingresar Cuenta
ID	CU03
Breve descripción	Función que permite acceder a la cuenta
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	<p>1.- El sistema muestra la interfaz Ingresar</p> <p>2.- El usuario rellena el formulario</p> <p>3.- Si el usuario presiona registrarse ingresar al caso de uso Crear Cuenta</p> <p>4.- El usuario presiona el botón Ingresar</p> <p>5.- El sistema verifica los datos en la tabla cuentas</p> <p>5.1.- Si la cuenta existe y no son los valores correctos se retorna un mensaje “Valores inválidos”</p> <p>5.2.- Si la cuenta no existe se retorna un mensaje de “La cuenta no existe”</p> <p>5.3.- Si la cuenta esta dada de baja se retorna un mensaje de “La cuenta no existe”</p> <p>5.4.- Si la cuenta existe y los valores</p> <p>5.4.1.- Se ingresa a la cuenta</p> <p>5.4.2.- Se retorna la interfaz inicio</p>
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Visualizar Inicio
ID	CU04
Breve descripción	Función que retorna la interfaz inicial
Actores Principales	Usuario

Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	El usuario debe tener una cuenta registrada en el sistema.
Flujo Principal	1.- El sistema mostrará al usuario la interfaz de inicio. 2.- El sistema extraerá la tabla contenido 3.- El sistema ordenará la tabla extraída con respecto a los más votados. 4.- El sistema extraerá los primeros 10 contenidos más votados y los guardará en una lista 5.- El sistema mostrará la lista de 2 en 2 6.- El sistema ordenará la tabla extraída con respecto a los más descargados. 7.- El sistema extraerá los primeros 10 contenidos más votados y los guardará en una lista 8.- El sistema mostrará la lista de 2 en 2 9.- El sistema ordenará la tabla extraída con respecto a los que tengan mejor promoción. 10.- El sistema extraerá los primeros 10 contenidos más votados y los guardará en una lista 11.- El sistema mostrará la lista de 2 en 2
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Visualizar Contenido
ID	CU05
Breve descripción	Función que retorna la interfaz contenido
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Administrador
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	1.- El sistema muestra la interfaz contenido 2.- Si la cuenta es del tipo administrador 2.1.- Se agrega las opciones de crear contenido la cual lleva al caso de uso "Crear Contenido" 3.- Se ingresa a la tabla categorías 4.- Se extraen las categorías de la primera capa 5.- Se ingresa a la tabla contenido 6.- El sistema extraerá los primeros 10 contenidos de cada categoría y los guardará en una lista

	7.- El sistema mostrará la lista de 2 en 2
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Visualizar Historial
ID	CU06
Breve descripción	Función que retorna la interfaz historial
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	<p>1.- El sistema ingresa a la tabla descargas usando el id del usuario</p> <p>3.- Se ingresa a la tabla categorias</p> <p>4.- Se extraen las categorías de la primera capa</p> <p>3.- Se ingresa a la tabla contenido</p> <p>12.- En el caso que no existan descargas de la categoría seleccionada, no se mostrará la categoría.</p> <p>13.- Si existen descargas en una categoría</p> <p>13.1.- El sistema extraerá los primeros 10 contenidos de cada categoría y los guardará en una lista</p> <p>13.1.- El sistema mostrará la lista de 2 en 2</p>
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Visualizar Regalos
ID	CU07
Breve descripción	Función que retorna la interfaz regalos
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	<p>1.- El usuario seleccionará la opción Regalos.</p> <p>2.- El sistema accederá a la tabla cuenta.</p> <p>3.- Si está seleccionado la pestaña recibidos se mostrará la interfaz regalos_recibidos</p> <p>3.1.- La tabla verificará si la cuenta ha</p>

	<p>recibido algún regalo nuevo.</p> <p>3.2.- Si no hay regalos la interfaz muestra un mensaje de texto “No hay regalos nuevos”</p> <p>4.- Si está seleccionado la pestaña enviados se mostrará la interfaz regalos_enviados</p> <p>4.1.- El sistema muestra los últimos 5 regalos enviados.</p> <p>4.1.1.- Si no hay regalos se muestra en la interfaz un mensaje de texto “No hay regalos enviados”</p> <p>4.1.- El usuario presiona el botón enviar regalo</p> <p>4.2.- El sistema muestra la interfaz regalos_enviar</p> <p>4.3.- El usuario rellena el formulario</p> <p>4.4.- El usuario presiona el botón enviar</p> <p>4.5.- El sistema valida los datos ingresados</p> <p>4.5.1.- Si los datos son erróneos se muestra un mensaje “Datos inválidos”</p> <p>4.5.2.- Si los datos son correctos se registran en la tabla regalos</p> <p>a.- Se muestra un mensaje “Regalo enviado”</p>
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Regalar Contenido
ID	CU08
Breve descripción	Función que realiza un regalo
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	<p>1.- El usuario presiona el botón enviar regalo</p> <p>2.- El sistema muestra la interfaz regalos_enviar</p> <p>3.- El usuario rellena el formulario</p> <p>4.- El usuario presiona el botón enviar</p> <p>5.- El sistema valida los datos ingresados</p> <p>5.1.- Si los datos son erróneos se muestra un mensaje “Datos inválidos”</p> <p>5.2.- Si los datos son correctos se registran en la tabla regalos</p> <p>5.2.1.-Se agrega una notificación a la tabla notificaciones del emisor y del</p>

	receptor 5.2.2.- Se muestra un mensaje “Regalo enviado”
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Visualizar Notificaciones
ID	CU09
Breve descripción	Función que retorna la interfaz notificaciones
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	1.- El sistema muestra la interfaz notificaciones 2.- Se accede a la tabla notificaciones con el id de la cuenta 3.- Si se presiona “x” la notificación será eliminada de la tabla notificaciones 4.- Si se presiona sobre la notificación 4.1.- Se extrae los detalles de la notificación 4.2.- Se ingresa a la interfaz detalles_notificacion
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Visualizar Promociones
ID	CU10
Breve descripción	Función que retorna la interfaz promociones
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	1.- El sistema muestra la interfaz promociones 2.- El sistema accede a la tabla contenido apartado promociones 3.- Se muestran de mayor a menor 4.- A cada contenido se le agrega un efecto visual con el que indicar la cantidad de descuento tiene el producto

	5.- Al acceder al contenido no se muestra ningún cambio
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Visualizar Ranking
ID	CU11
Breve descripción	Función que retorna la interfaz ranking
Actores Principales	Administrador
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	<p>1.- El sistema muestra la interfaz ranking</p> <p>2.- Si está seleccionado la opción Descargas se muestra la interfaz ranking_descargas</p> <p>2.1.- El sistema ingresa a la tabla historial con el id ingresado por el usuario</p> <p>2.2.- El sistema muestra, el nombre las descargas del usuario y las notas con las que ha puntuado sus descargas</p> <p>3.- Si está seleccionado la opción ranking se muestra la interfaz ranking_usuarios</p> <p>3.1.- El sistema accede a la tabla usuarios</p> <p>3.2.- El sistema extrae los primeros 10 usuarios que mayor número de descargas tengan</p> <p>3.2.- El sistema muestra de mayor a menor el rango, el nombre, y el número de descargas de los usuarios seleccionados</p>
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Descargar contenido
ID	CU12
Breve descripción	Función que permite descargar un archivo
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	El usuario no tiene el archivo
Flujo Principal	<p>1.- El sistema muestra la interfaz archivo</p> <p>2.- El sistema extrae los detalles del archivo de la tabla archivos con el id del archivo</p>

	<p>3.- El sistema muestra la tabla de detalle de contenido</p> <p>4.- Si el usuario es un cliente se muestra el precio del producto al lado del botón "Comprar"</p> <p>4.1.- El cliente presiona el botón "Comprar"</p> <p>4.2.- El sistema accede a la tabla cuenta</p> <p>4.3.- Si el número de descargas más uno es múltiplo de 3 se aplica una reducción del 20% al costo del producto</p> <p>4.3.1.- Se verifica que la billetera tenga suficiente dinero para adquirir el producto</p> <p>a.- Si tiene suficiente se agrega a la tabla historial el id del producto y se le disponibiliza la opción de descargar el contenido</p> <p>a.1.- Se le da la opción al usuario de dejar su valoración y un comentario haciendo uso del caso de uso "Valorar/Comentar Contenido"</p> <p>5.- Si el usuario es un administrador se muestra un botón para descargar</p>
Postcondiciones	Se debe valorar y comentar el contenido

Caso de Uso	Valorar/Comentar Contenido
ID	CU13
Breve descripción	Función que permite valorar un contenido
Actores Principales	Usuario
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	*
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Eliminar Contenido
ID	CU14
Breve descripción	Función que permite retirar de la tabla un archivo dado
Actores Principales	Administrador
Actores Secundarios	Ninguno

Precondiciones	El administrador selecciona un contenido
Flujo Principal	1.- El administrador elige la opción "Eliminar contenido". 2.- El sistema muestra el mensaje "Deseas eliminar este contenido?" 3.- El sistema muestra la opción "Sí" y "No" 4.- Si el administrador selecciona la opción "Sí". 4.1.- El sistema eliminará el contenido de la tabla contenidos y actualiza la visualización. 5.- Si el administrador selecciona la opción "No". 5.1.- El sistema retornará al administrador a la interfaz donde se visualiza el contenido.
Postcondiciones	El contenido se eliminó del sistema.

Caso de Uso	Crear Contenido
ID	CU15
Breve descripción	Función que permite subir a la tabla un archivo dado
Actores Principales	Administrador
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	El administrador selecciona la opción "Contenido"
Flujo Principal	1.- El administrador selecciona la opción "Crear contenido" 2.- El sistema muestra un formulario para llenar la información del contenido nuevo. 3.- El administrador llena el formulario. 4.- El administrador sube el archivo al formulario. 5.- El administrador selecciona la opción "Subir contenido". 6.- El sistema actualiza la lista de contenidos. 7.- El sistema muestra el nuevo contenido en la lista de contenidos.
Postcondiciones	El contenido se subió al sistema.

Caso de Uso	Crear Categoría
ID	CU16

Breve descripción	Función que permite crear una nueva categoría o subcategoría
Actores Principales	Administrador
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	El administrador selecciona la opción "Categoría" en la interfaz de contenido.
Flujo Principal	1.- El administrador selecciona la opción "Crear categoría" 2.- El sistema muestra un formulario pidiendo ingresar el nuevo nombre de la categoría. 3.- El administrador ingresa el nombre de la categoría. 4.- El administrador selecciona la opción "OK" 5.- El sistema almacena la nueva categoría ingresada. 6.- El sistema muestra en la interfaz de contenidos, la nueva categoría.
Postcondiciones	La nueva categoría se subió al sistema.

Caso de Uso	Eliminar Categoría
ID	CU17
Breve descripción	Función que permite eliminar una categoría o subcategoría
Actores Principales	Administrador
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	1.- Se muestra un mensaje "¿Está seguro que quiere eliminar la categoría? También se eliminarán los objetos contenidos" 2.- Si confirma, se accede a la tabla contenido 2.1.- Se eliminan todos los elementos incluidos en la categoría 2.2.- Se elimina la categoría de la tabla categorías 2.3.- Se retorna la interfaz anterior 3.- Si no confirma se retorna la interfaz anterior
Postcondiciones	Ninguno

Caso de Uso	Crear Promoción
ID	CU18
Breve descripción	Función que permite ponerle una promoción a un contenido
Actores Principales	Administrador
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	El administrador selecciona la opción "Promoción" en la interfaz de contenido.
Flujo Principal	1.- El administrador selecciona un contenido. 2.- El administrador selecciona la opción "Crear promoción" 3.- El sistema muestra un formulario pidiendo ingresar los datos de la promoción, tales como: rebaja, fecha de inicio y fecha de fin. 4.- El administrador ingresa los datos de la promoción. 5.- El administrador selecciona la opción "Promocionar" 6.- El sistema almacena la promoción ingresada al contenido. 7.- El sistema muestra los contenidos con su respectiva promoción.
Postcondiciones	Se agregó una promoción para un contenido

Caso de Uso	Cargar Dinero
ID	CU19
Breve descripción	Función que permite cargar dinero al usuario
Actores Principales	Cliente
Actores Secundarios	Ninguno
Precondiciones	Ninguno
Flujo Principal	1.- El sistema muestra la interfaz cargar_dinero 2.- El usuario rellena el formulario 3.- El sistema valida los datos 4.- Se accede a la api con la que se enlaza con el banco 4.1.- Si hay dinero en el banco se efectúa

	la transacción 4.1.1.- Se muestra un mensaje "Recarga realizada" 4.2.- Si no hay dinero en el banco se muestra un mensaje "Dinero insuficiente"
Postcondiciones	Ninguno