

Que nem eu te falei, usei um ESP (Wemos D1) para criar um servidor local para a comunicação do sistema (server.on())



Dessa forma, se você quiser deixar ele global, para poder ligar e desligar ele de qualquer lugar vc tem que deixar visível em qualquer lugar. Uma forma é baixar o no ip em um computador e criar um script que chama as funções no Wemos. Acho isso muito chato e difícil pra um projeto pequeno.

Outra forma é usar esse site <https://www.meuip.com.br> para achar seu IP e fazer um port-fowarding no seu roteador para linkar com o IP do Wemos (que eh falado ao iniciar o projeto, igual fala ali na imagem de baixo)

```
Connecting.....
Connected to Anisio-Vivo
IP address: 192.168.15.110
```

Depois de ter o IP vc entra no seu roteador e faz a comunicação

Tabela de Redirecionamento						
Hostname		Endereço MAC		Endereço IP		Modificar / Remover
N/A		F4:CF:A2:57:E7:CF		192.168.15.110		PortForward reserved.

Tabela de Redirecionamento						
Regra		Porta		IP		Ação
Nome	Protocol	Externo	Interno	Externo	Interno	Modificar / Remover
ArduinoEsp	ALL	8082	80		192.168.15.110	 

Então o que significa isso, todas as requisições que chegarem no meu IP global com a porta 8082, vai redirecionar para meu IP local (192.15.110) na porta 80.

Dessa forma eh so mandar um link igual vc faz no navegador (http://seu-ip/{endpoint})