Terms and Conditions Apply

Jojo is buying a cup of coffee at a coffee shop when he learned that by paying for the coffee using a particular app he can get a 50% cashback. As a college student, Jojo loves cashbacks thus he paid for the coffee using the app. After paying for the coffee which costs Rp20000, Jojo is confused because he only gets Rp5000 cashback instead of Rp10000. After reading the terms and conditions carefully, it turns out that there is a Rp5000 limit to the amount of cashback Jojo can get. Now, create a program to help Jojo calculate the amount of cashback he is going to actually get given the price of a cup of coffee, the percentage of cashback, and maximum amount of cashback!

Format Input

The first line contains a single number T, the number of testcases. Each testcase consists of one line containing three numbers A, B, C which are the price of a cup of coffee, the percentage of cashback, and maximum amount of cashback respectively.

Format Output

The output consists of T lines where each line contains "Case $\#X$: " (without quotes) where X is the testcase number (starting from 1) and then followed by a single number which is the amount of cashback Jojo is going to receive.

Constraints

- $1 \leq T \leq 1000$
- $100 \leq A \leq 1000000$
- $1 \leq B \leq 100$
- $1 \leq C \leq 1000000$
- A is divisible by 100

Sample Input (standard input)

```
2
20000 50 5000
20000 10 5000
```

Sample Output (standard output)

```
Case #1: 5000
Case #2: 2000
```

Explanation

On the first case, 50% of Rp20000 is Rp10000. However, since Rp10000 is larger than the maximum cashback which is Rp5000, Jojo only gets Rp5000 cashback.

On the second case, 10% of Rp20000 is Rp2000. Since Rp2000 is smaller than the maximum cashback which is Rp5000, Jojo gets Rp2000 cashback.

Terms and Conditions Apply

Jojo sedang membeli secangkir kopi ketika ia mengetahui bahwa ternyata dengan membayar dengan menggunakan sebuah aplikasi tertentu ia bisa mendapatkan cashback sebesar 50%. Sebagai seorang mahasiswa, Jojo sangat menyukai cashback sehingga ia membayar dengan menggunakan aplikasi tersebut. Setelah membayar kopi yang berharga Rp20000 tersebut, Jojo bingung karena ia hanya mendapatkan cashback sebesar Rp5000 dan bukan Rp 10000. Setelah membaca syarat dan ketentuan dengan teliti, ternyata ada batas maksimum cashback yaitu sebesar Rp5000. Sekarang, buatlah sebuah program untuk membantu Jojo menghitung cashback yang akan ia dapatkan apabila diberikan harga secangkir kopi, persentase cashback, dan jumlah cashback maksimum!

Format Input

Baris pertama berisi sebuah angka T, yaitu jumlah testcase. Setiap testcase terdiri dari sebuah baris yang mengandung 3 buah angka A, B, C, yaitu harga secangkir kopi, persentase cashback, dan jumlah cashback maksimum secara berturut-turut.

Format Output

Output terdiri dari T buah baris dimana setiap baris berisi "Case #X: " (tanpa kutip) dimana X adalah nomor testcase (dimulai dari 1) kemudian diikuti oleh sebuah angka yaitu jumlah cashback yang akan didapatkan Jojo.

Constraints

- $1 \leq T \leq 1000$
- $100 \leq A \leq 1000000$
- $1 \leq B \leq 100$
- $1 \leq C \leq 1000000$
- A habis dibagi 100

Sample Input (standard input)

```
2
20000 50 5000
20000 10 5000
```

Sample Output (standard output)

```
Case #1: 5000
Case #2: 2000
```

Explanation

Pada kasus pertama, 50% dari Rp20000 adalah Rp10000. Namun, karena Rp10000 lebih besar dari cashback maksimum yaitu Rp5000, Jojo hanya mendapatkan cashback sebesar Rp5000.

Pada kasus kedua, 10% dari Rp20000 adalah Rp2000. Karena Rp2000 lebih kecil dari cashback maksimum yaitu Rp5000, Jojo mendapatkan cashback sebesar Rp2000.