

Escreva uma implementação de dicionário baseada em árvore binária de busca.

Você deverá definir um tipo `Dicio<TC,TV>` para representar dicionários cujas chaves têm tipo `TC` e os valores tipo `TV`. Esse tipo deve possuir um tipo interno `Dicio<TC,TV>::Iterador` que será usado nas operações abaixo, que devem ser implementadas como "métodos" (funções-membro):

- a) Construtor: o construtor deve deixar o dicionário no estado vazio.
- b) Iterador inserir (`TC c, TV v`): insere a chave "`c`" e o valor "`v`", retornando um iterador referente a esse par (na prática, esse iterador encapsulará um ponteiro para o nó correspondente na árvore).
- c) Iterador procurar (`TC c`): procura a chave "`c`" no dicionário, retornando o iterador correspondente (que pode "apontar" para o "`fim`", caso a chave não esteja presente).
- d) void remover (Iterador `i`): remove do dicionário a chave e o valor correspondentes ao iterador recebido. Não faz nada se o iterador aponta para o fim.
- e) Destrutor: desaloca a árvore utilizada para representar o dicionário.
- f) Iterador inicio (): retorna um iterador apontando para o nó de menor chave. OBSERVAÇÃO: procure implementar de forma que esta função execute em tempo  $O(1)$  no pior caso.
- g) Iterador fim (): retorna um iterador "apontando para o fim" (algo que indique não aponte para nenhum dos elementos do dicionário, e que também possa ser utilizado para indicar chave não presente numa busca, etc).

O tipo Iterador deverá possuir pelo menos as seguintes operações:

- a) void operator++ (): passa ao próximo elemento (menor dos elementos que são maiores que o atual), ou então ao "`fim`".
- b) bool operator!= (const Iterador &i): informa se o iterador atual é diferente do iterador "`i`".
- c) TV operator\* (): retorna o valor do par chave-valor relativo ao iterador.