**Aluno: Luciano**

**A startup EduDesign foi contratada pela escola Atena para desenvolver uma solução tecnológica educacional.**

**A gestora escolar relatou que precisa de um aplicativo para gerenciar as notas dos estudantes e de uma comunicação mais direta com os responsáveis pelos alunos.**

**Seguindo as etapas do Design Thinking, a equipe da startup desenvolveu um protótipo do aplicativo, mas não sabe se atende às expectativas reais dos envolvidos. Quais estratégias você utilizaria para a solução deste desafio?**

O protótipo pode ser levado para a gestora e professores, para que eles testem como inserir as notas, como se comunicar com os pais e se algum deles tiverem filhos na escola, como seria a experiência como pais vendo as notas e recebendo a comunicação dos professores e gestora. Depois a equipe vai receber o feedback de todos e ver os pontos positivos e negativos para ajustes.