

11/2/2019

Functioneel ontwerp

Leertaken



Cor de Kruijf, Maurits Arissen en Rick Gadella
1739848 1742245 1739573

Inhoudsopgave

Inleiding	2
Toestandsdiagram Ingrediënt.....	3
Toestandsdiagram Gerecht	4
Use Case Diagram Ingrediënt	5
Use Case Diagram Gerecht.....	6
Use Case Templates - Ingrediënt	7
Use Case Templates – Gerecht.....	10
Volledigheid Analyse - Ingrediënt.....	15
Toestandsdiagram	15
Use Case Diagram.....	15
Use Case Template	15
Klassendiagram.....	16
Volledigheid Analyse – Gerecht	16
Bijlage	16

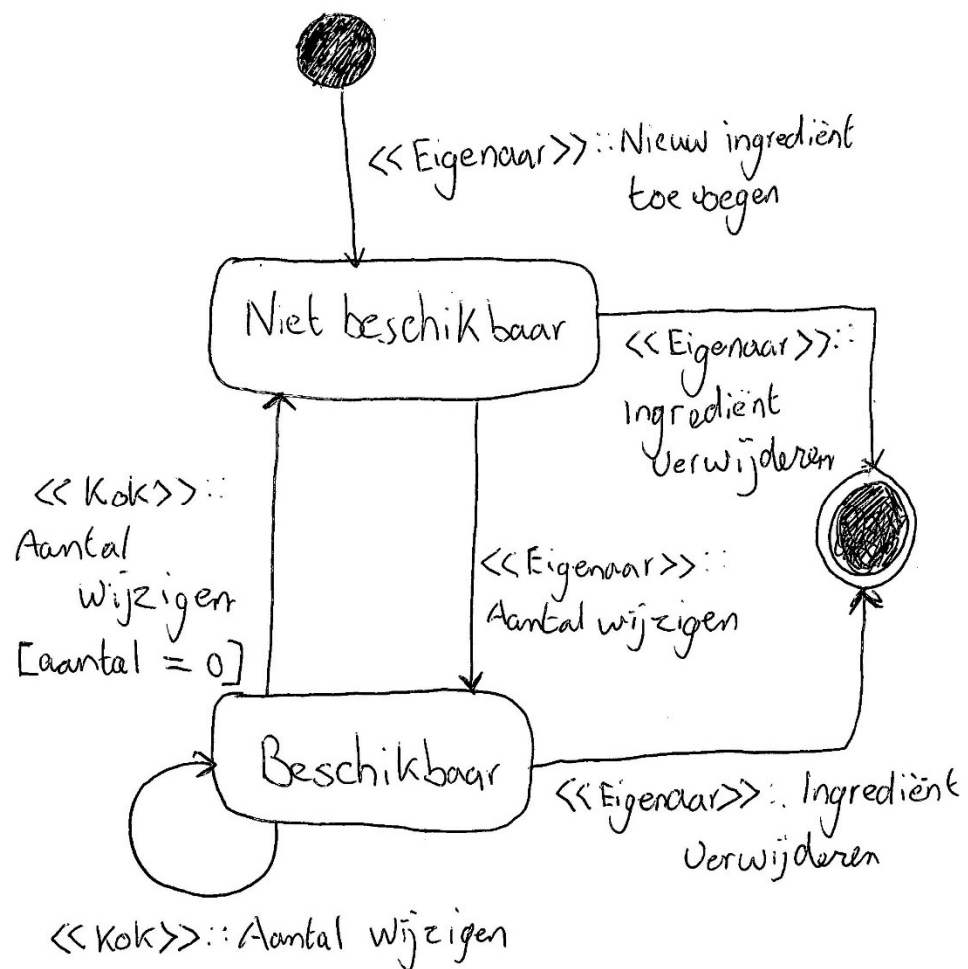
Inleiding

Dit functioneel ontwerp bevat enkele diagrammen die gaan over de klasse “Ingrediënt” voor het nieuwe softwaresysteem van restaurant “Tokyo”. Dit is een restaurant dat sushi- en teppan-yaki gerechten serveert. Met deze diagrammen willen we een duidelijk beeld schetsen van hoe het nieuwe systeem eruit komt te zien.

Het restaurant heeft de opdracht gegeven om een nieuw systeem te realiseren waarmee bestellingen digitaal kunnen worden opgegeven. Dit is een systeem wat helemaal op zichzelf staat en het bespaart een hoop papierwerk voor het restaurant en bestellingen komen direct in de keuken terecht.

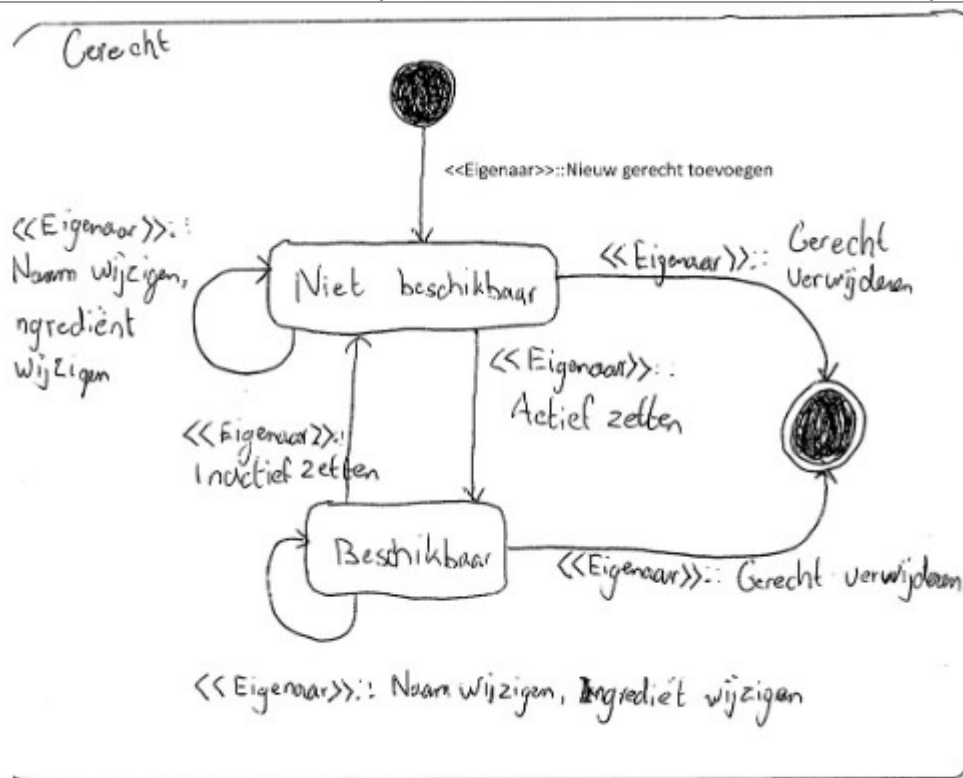
Toestandsdiagram Ingrediënt

Toestand van object Ingrediënten	Event	Leidt tot toestand
{start}	<<Eigenaar>>::Nieuw ingrediënt toevoegen	Niet beschikbaar
Niet beschikbaar	<<Eigenaar>>::Aantal wijzigen	Beschikbaar
Niet beschikbaar	<<Eigenaar>>::Ingrediënt verwijderen	{EINDE}
Beschikbaar	<<Kok>>::Aantal wijzigen [aantal = 0]	Niet beschikbaar
Beschikbaar	<<Kok>>::Aantal wijzigen	Beschikbaar
Beschikbaar	<<Eigenaar>>::Ingrediënt verwijderen	{EINDE}

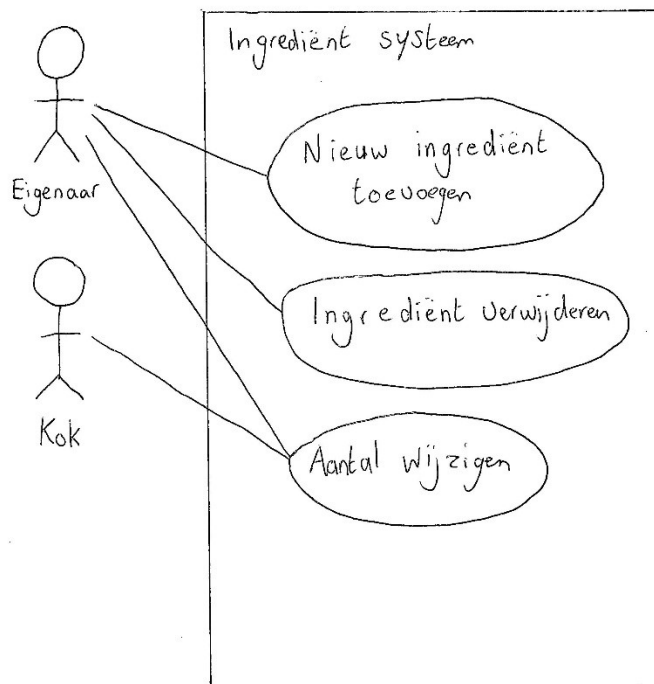


Toestandsdiagram Gerecht

Toestand van object Ingrediënten	Event	Leidt tot toestand
{start}	<<Eigenaar>>::Nieuw gerecht toevoegen	Niet beschikbaar
Niet beschikbaar	<<Eigenaar>>::Actief zetten	Beschikbaar
Niet beschikbaar	<<Eigenaar>>::Naam wijzigen, Ingrediënt wijzigen	Niet beschikbaar
Niet beschikbaar	<<Eigenaar>>::Gerecht verwijderen	{EINDE}
Beschikbaar	<<Eigenaar>>::Inactief zetten	Niet beschikbaar
Beschikbaar	<<Eigenaar>>::Naam wijzigen, Ingrediënt wijzigen	Beschikbaar
Beschikbaar	<<Eigenaar>>::Gerecht verwijderen	{EINDE}

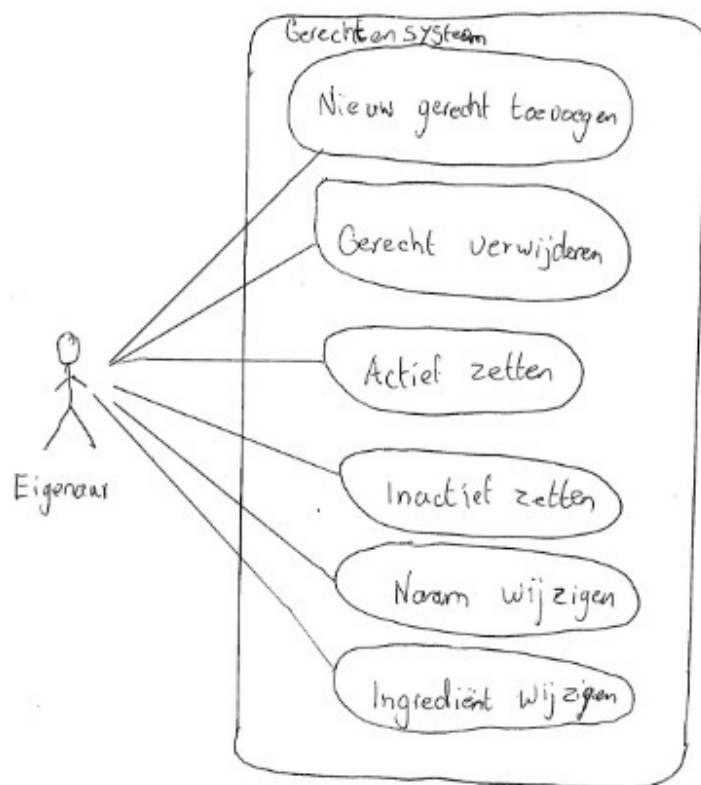


Use Case Diagram Ingrediënt



Use case	Samenvatting
Nieuw ingrediënt toevoegen	Het systeem vraagt de actor om een naam(i) en een aantal(i) van het ingrediënt. De actor voert deze gegevens in waarna het ingrediënt wordt opgeslagen.
Ingrediënt verwijderen	Het systeem toont de namen(o) van de ingrediënten en vraagt om een ingrediënt dat verwijderd moet worden. De eigenaar kiest(i) een ingrediënt dat hij wil verwijderen. Het systeem verwijdert het ingrediënt en update het assortiment ingrediënten.
Aantal wijzigen	Het systeem toont de namen(o) en aantallen(o) van de ingrediënten en vraagt om een ingrediënt waarvan het aantal gewijzigd moet worden. De actor kiest een ingrediënt waarvan hij het aantal wil wijzigen. Het systeem vraagt om een nieuw aantal(i) waarna de actor een nieuw aantal opgeeft. Het systeem slaat het nieuwe aantal op en update het assortiment ingrediënten.

Use Case Diagram Gerecht



Use Case	Samenvatting
nieuw gerecht toevoegen	Er wordt een nieuw gerecht toegevoegd aan het systeem. Aan het gerecht wordt een naam(i) en alle ingrediënten(i) toegekend.
actief zetten	Het gerecht in het systeem veranderd van status doordat de actor het product naar beschikbaar zet.
inactief zetten	Het gerecht in het systeem veranderd van status doordat de actor het product naar niet beschikbaar zet.
naam wijzigen	Er wordt gevraagd om een nieuwe naam(i) voor een gerecht. Het systeem toont de nieuwe naam(o) en kent deze aan het gerecht toe nadat de actor de naam heeft bevestigd.
ingrediënten wijzigen	Er wordt een lijst met huidige ingrediënten(o) getoond en de actor kan nieuwe ingrediënten(i) toevoegen of ingrediënten(i) wijzigen.
gerecht verwijderen	Het systeem toont de optie om de naam(i) van een gerecht te selecteren die je wilt verwijderen en dan wordt deze uit het systeem gehaald.

Use Case Templates - Ingrediënt

Use Case nummer	UC_1		
Use Case naam	Nieuw ingrediënt toevoegen		
Actor	Eigenaar		
Samenvatting	Het systeem vraagt de actor om een naam(i) en een aantal(i) van het ingrediënt. De actor voert deze gegevens in waarna het ingrediënt wordt opgeslagen.		
Pre-Conditie	Geen		
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het systeem vraagt om een naam en een aantal 2. Actor verstrekt deze gegevens 3. <ol style="list-style-type: none"> a. Het systeem controleert de ingevoerde gegevens op bestaan b. Het systeem slaat het ingrediënt op. 		
Post Conditie (Main Scenario)	Ingrediënt is toegevoegd in het systeem.		
Alternatief Scenario (A1)	Trigger:	Annuleren	
	Stappen:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het systeem beëindigt het proces. 	
	Post-Conditie:	Het systeem blijft onveranderd.	
Alternatief Scenario (A2)	Trigger:	Na stap 3a van het Main Scenario: [Het systeem controleert de ingevoerde gegevens op bestaan]	
	Stappen:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het systeem geeft aan dat het ingrediënt al bestaat 2. De actor stopt het proces van toevoegen 	
	Post-Conditie:	Het systeem blijft onveranderd.	

Use Case nummer	UC_2		
Use Case naam	Ingrediënt verwijderen		
Actor	Eigenaar		
Samenvatting	Het systeem toont de namen(o) van de ingrediënten en vraagt om een ingrediënt dat verwijderd moet worden. De eigenaar kies(t) een ingrediënt dat hij wil verwijderen. Het systeem verwijdert het ingrediënt en update het assortiment ingrediënten.		
Pre-Conditie	Het ingrediënt is toegevoegd in het systeem		
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. <ol style="list-style-type: none"> a. Het systeem toont de namen van de ingrediënten b. Het systeem vraagt om een ingrediënt dat moet worden verwijderd 2. De actor kiest het ingrediënt dat hij wil verwijderen 3. <ol style="list-style-type: none"> a. Het systeem verwijdert het ingrediënt b. Het systeem update het assortiment ingrediënten 		
Post Conditie (Main Scenario)	Ingrediënt is verwijderd uit het systeem		
Alternatief Scenario (A1)	Trigger:	Annuleren	
	Stappen:	1. Het systeem beëindigt het proces.	
	Post-Conditie:	Het systeem blijft onveranderd.	

Use Case nummer	UC_3		
Use Case naam	Aantal wijzigen		
Actor	Eigenaar, Kok		
Samenvatting	Het systeem toont de namen(o) en aantallen(o) van de ingrediënten en vraagt om een ingrediënt waarvan het aantal gewijzigd moet worden. De actor kiest een ingrediënt waarvan hij het aantal wil wijzigen. Het systeem vraagt om een nieuw aantal(i) waarna de actor een nieuw aantal opgeeft. Het systeem slaat het nieuwe aantal op en update het assortiment ingrediënten.		
Pre-Conditie	Het ingrediënt is toegevoegd in het systeem		
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. <ol style="list-style-type: none"> a. Het systeem toont de namen en aantallen b. Het systeem vraagt om een ingrediënt te kiezen 2. De actor kiest een ingrediënt 3. Het systeem vraagt om een nieuw aantal op te geven 4. De actor geeft een nieuw aantal op 5. <ol style="list-style-type: none"> a. Het systeem slaat het nieuwe aantal op b. Het systeem update het assortiment ingrediënten 		
Post Conditie (Main Scenario)	Het aantal van het ingrediënt is aangepast.		
Alternatief Scenario (A1)	Trigger:	Annuleren	
	Stappen:	1. Het systeem beëindigt het proces.	
	Post-Conditie:	Het systeem blijft onveranderd.	

Use Case Templates – Gerecht

Use Case nummer	UC_1	
Use Case naam	Naam wijzigen	
Actor	Eigenaar	
Samenvatting	Er wordt gevraagd om een nieuwe naam(i) voor een gerecht. Het systeem toont de nieuwe naam(o) en kent deze aan het gerecht toe nadat de actor de naam heeft bevestigd.	
Pre-Conditie	Er is een gerecht geselecteerd.	
Main Scenario	<div><div>1. Systeem vraagt aan actor om de nieuwe naam van het gerecht</div><div>2. Actor voert de nieuwe naam in</div><div>3.<div><div>a. Systeem toont de nieuwe naam van het gerecht</div><div>b. Systeem vraagt om een bevestiging</div></div></div><div>4. Actor bevestigt de nieuwe naam</div><div>5. Systeem wijzigt naam van het gerecht</div></div>	
Post Conditie (Main Scenario)	De naam van het gerecht is aangepast.	
Alternatief Scenario (A1)	Trigger:	Annuleren
	Stappen:	1. Systeem beëindigt het proces
	Post-Conditie:	De naam van het gerecht is niet aangepast.

Use Case nummer	UC_2	
Use Case naam	Ingrediënten wijzigen	
Actor	Eigenaar	
Samenvatting	Er wordt een lijst met huidige ingrediënten(o) getoond en de actor kan nieuwe ingrediënten(i) toevoegen of ingrediënten(i) wijzigen.	
Pre-Conditie	Er is een gerecht geselecteerd.	
Main Scenario	<div>1. Systeem toont een lijst met de ingrediënten voor het gerecht</div> <div>2.<div>a. Actor verandert de ingrediënten</div><div>b. Actor bevestigt de nieuwe lijst aan ingrediënten</div></div> <div>3. Systeem verandert de lijst met ingrediënten voor het gerecht</div>	
Post Conditie (Main Scenario)	De lijst aan ingrediënten van het gerecht is aangepast.	
Alternatief Scenario (A1)	Trigger:	Annuleren
	Stappen:	1. Systeem beëindigt het proces
	Post-Conditie:	De lijst aan ingrediënten van het gerecht is niet aangepast.

Use Case nummer	UC_3	
Use Case naam	nieuw gerecht toevoegen	
Actor	Eigenaar	
Samenvatting	Er wordt een nieuw gerecht toegevoegd aan het systeem. Aan het gerecht wordt een naam(i) en alle ingrediënten(i) toegekend.	
Pre-Conditie	Geen	
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het systeem vraagt de actor om de naam en ingrediënten te verstrekken van het gerecht 2. Actor verstrekt deze gegevens 3. <ol style="list-style-type: none"> a. Het systeem controleert of er een naam is ingevoerd b. Het systeem controleert of er ingrediënten zijn ingevoerd c. Het systeem maakt het gerecht aan 	
Post Conditie (Main Scenario)	Het gerecht is beschikbaar	
Alternatief Scenario (A1)	Trigger:	Na stap 3 van het Main Scenario: [Er zijn geen ingrediënten toegevoegd]
	Stappen:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het systeem maakt een nieuw gerecht aan zonder ingrediënten
	Post-Conditie:	Het gerecht is niet beschikbaar

Use Case nummer	UC_4
Use Case naam	Actief zetten
Actor	Eigenaar
Samenvatting	Het gerecht in het systeem verandert van status doordat de actor het product naar beschikbaar zet.
Pre-Conditie	Gerecht staat inactief
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het systeem vraagt om het gerecht actief te zetten 2. Actor bevestigt dit
Post Conditie (Main Scenario)	Het gerecht staat actief

Use Case nummer	UC_5
Use Case naam	Inactief zetten
Actor	Eigenaar
Samenvatting	Het gerecht in het systeem verandert van status doordat de actor het product naar niet beschikbaar zet.
Pre-Conditie	Gerecht staat actief
Main Scenario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Het systeem vraagt om het gerecht inactief te zetten 2. Actor bevestigt dit
Post Conditie (Main Scenario)	Het gerecht staat inactief

Use Case nummer	UC_6	
Use Case naam	Gerecht verwijderen	
Actor	Eigenaar	
Samenvatting	Het systeem toont de optie om de naam(i) van een gerecht te selecteren die je wilt verwijderen en dan wordt deze uit het systeem gehaald.	
Pre-Conditie	Geen	
Main Scenario	<div><div>1.</div><div>Het systeem vraagt de actor om de naam van het gerecht dat verwijderd moet worden</div></div> <div><div>2.</div><div>De actor verstrekt deze informatie</div></div> <div><div>3.</div><div><div><div>a.</div><div>Het systeem checkt of het een valide gerecht is</div></div><div><div>b.</div><div>Het systeem verwijdert het gerecht</div></div></div></div>	
Post Conditie (Main Scenario)	Het gerecht is verwijderd	
Alternatief Scenario (A1)	Trigger:	Annuleren
	Stappen:	<div><div>1.</div><div>Systeem beëindigt het proces</div></div>
	Post-Conditie:	De lijst aan ingrediënten van het gerecht is niet aangepast.

Volledigheid Analyse - Ingrediënt

Toestandsdiagram

Nr.	Scenario	Vraag
1	Stel dat er een nieuw ingrediënt is toegevoegd en dat deze zich in de toestand "Niet beschikbaar" bevindt, het aantal wordt gewijzigd maar toch blijft het ingrediënt niet beschikbaar. Dit kan zo zijn als een ingrediënt in de min staat. Op dit moment wordt een product altijd beschikbaar als je het aantal wijzigt.	Is het in de praktijk logisch als een ingrediënt een aantal heeft wat in de min staat?

Use Case Diagram

Nr.	Scenario	Vraag
1	De eigenaar is om een bepaalde reden een tijd afwezig van het restaurant en er moet een bepaald ingrediënt worden toegevoegd om een gerecht te kunnen bereiden.	Mag de kok in dit geval een nieuw ingrediënt toevoegen?
2	De eigenaar heeft geen tijd om de lijst met ingrediënten na te lopen om een ingrediënt te verwijderen	Mag de kok in dit geval ingrediënten verwijderen?

Use Case Template

Nr.	Scenario	Vraag
1	In UC_1 wordt een ingrediënt opgeslagen. Dit is echter een attribuut	Welke attributen moeten er van een ingrediënt worden opgeslagen?

Klassendiagram

Attributen:	Nieuw ingrediënt toevoegen	Ingrediënt verwijderen	Aantal wijzigen	Conclusie:
Naam	I	O	O	OK
Aantal	I	O	I/O	OK

Volledigheid Analyse – Gerecht

Attributen	nieuw gerecht toevoegen	gerecht verwijderen	actief zetten	inactief zetten	naam wijzigen	Ingrediënten wijzigen	Conclusie
Naam	I	I	-	-	I/O	-	OK
Ingrediënten	I	-	-	-	-	I/O	OK

Bijlage

Issues

Er zijn geen issues gevonden

Wireframes

Nieuw gerecht toevoegen

A hand-drawn wireframe for a form titled "Nieuw gerecht toevoegen". The form is enclosed in a rectangular border. At the top left, the label "Naam:" is followed by a horizontal input field. Below this, the label "Ingrediënten:" is followed by a large rectangular text area. At the bottom of the form, there are two buttons: "Annuleren" on the left and "Opslaan" on the right.

Naam:

Ingrediënten:

Gerecht verwijderen

A hand-drawn wireframe for a form titled "Gerecht verwijderen". The form is enclosed in a rectangular border. In the center, the label "Gerecht" is followed by a dropdown menu showing "Alle gerechten" with a downward arrow. At the bottom of the form, there are two buttons: "Annuleren" on the left and "Opslaan" on the right.

Gerecht

Actief zetten

Gerecht

Alle inactieve gerechten ▼

Annuleren

Opslaan

Inactief zetten

Gerecht

Alle actieve gerechten ▼

Annuleren

Opslaan

Noam wijzigen

Gerecht

Alle gerechten

naam

Annuleeren

Opslaan

Ingrediënt wijzigen

Cerecht

Alle gerechten

Ingrediënt 1

Ingrediënt 2

Nieuwe rij

Annuleeren

Opslaan