

# Projet 6



Piquante

# Présentation des livrables

❖ Création du repo Github contenant:

- un dossier Front-End (fourni),
- un dossier Back-End.

❖ Afin de faire fonctionner l'API :

- Dans le dossier Back-End, exécuter via le terminal => `nodemon server`
- Dans le dossier Front-End, exécuter via le terminal => `npm run start`

# Routes : User et Sauce

❖ Mise en place de la logique pour la création et connexion utilisateur.

```
router.post("/signup", userCtrl.signup);  
router.post("/login", userCtrl.login);  
  
module.exports = router;
```

❖ Puis la logique de création d'objet, avec protection d'accès à la route avec « auth » et « multer » pour la modification des images.

```
router.post("/", auth, multer, sauceControllers.createSauce);  
router.post("/:id/like", auth, sauceControllers.likeDislikeSauce);  
  
// modifier un objet existant dans la base de donnée  
router.put("/:id", auth, multer, sauceControllers.modifySauce);  
  
// supprimer un objet existant dans la base de donnée  
router.delete("/:id", auth, sauceControllers.deleteSauce);  
  
// :id <= parti de la route dynamique pour une recherche à l'unité  
router.get("/:id", auth, sauceControllers.getOneSauce);  
// pour trouver tous les objets  
router.get("/", auth, sauceControllers.getAllSauces);  
  
module.exports = router;
```

# Models : User

- ❖ Création d'un schéma pour le modèle utilisateur intégrant l'obligation d'un mail unique sous forme de chaîne de caractère et un mot de passe.

```
const userSchema = mongoose.Schema({  
  email: { type: String, required: true, unique: true },  
  password: { type: String, required: true },  
});
```

# Models : Sauce

- ❖ Création d'un schéma pour le modèle sauce suivant les recommandations du data ModelsSauce.

```
const sauceSchema = mongoose.Schema({  
  userId: { type: String, required: true },  
  name: { type: String, required: true },  
  manufacturer: { type: String, required: true },  
  description: { type: String, required: true },  
  mainPepper: { type: String, required: true },  
  imageUrl: { type: String, required: true },  
  heat: { type: Number, required: true },  
  likes: { type: Number, required: false, default: 0 },  
  dislikes: { type: Number, required: false, default: 0 },  
  usersLiked: { type: [String], required: false, defaultValue: [] },  
  usersDisliked: { type: [String], required: false, defaultValue: [] },  
});
```



# Middleware : auth

❖ Le middleware auth permet avec l'aide de Jsonwebtoken de vérifier les tokens.

❖ Nous récupérons le token dans le header Authorization que l'on decode avec la clé secrète ensuite on compare le userId récupéré dans le token avec celui de la requête.

```
module.exports = (req, res, next) => {  
  try {  
    // récupérer le token dans le header authorization  
    // [1] => on récupère le 2ème élément du tableau en cas d'erreur ça renvoie undefined  
    const token = req.headers.authorization.split(" ")[1];  
    // on decode le token avec la clé secrète en cas d'erreur ça renvoie undefined  
    const decodedToken = jwt.verify(token, "RANDOM_TOKEN_SECRET");  
    // on récupère le userId récupéré dans le token et on le compare avec celui de la requête  
    const userId = decodedToken.userId;  
    if (req.body.userId && req.body.userId !== userId) {  
      // si le userID est faux on envoie une erreur  
      throw "User ID non valable !";  
    } else {  
      // si c'est bon on passe la requête au prochain middleware  
      next();  
    }  
  } catch (error) {  
    res.status(403).json({ error: error | "unauthorized request" });  
  }  
}
```

# Middleware : multer

❖ Mise en place de multer avec restrictions de format d'image, choix de l'emplacement de stockage et modification du nom du fichier afin d'intégrer la date.

```
const MIME_TYPES = {  
  "image/jpg": "jpg",  
  "image/jpeg": "jpg",  
  "image/png": "png",  
};
```

```
const storage = multer.diskStorage({  
  // fonction pour l'emplacement de sauvegarde des fichiers  
  destination: (req, file, callback) => {  
    callback(null, "images");  
  },  
  // explique à multer quel nom de fichier utilisé  
  filename: (req, file, callback) => {  
    // supprime les espaces avec "split" et les remplace av  
    const name = file.originalname.split(" ").join("_");  
    // création de l'extension du fichier  
    const extension = MIME_TYPES[file.mimetype];  
    callback(null, name + Date.now() + "." + extension);  
  },  
});
```

# Controllers : user (1/2)

- ❖ Mise en place de la création d'utilisateur avec dissimulation de l'adresse mail et cryptage du mot de passe, puis enregistrement dans la base de donnée si new utilisateur.

```
exports.signup = (req, res, next) => {  
  // hash (fonction asynchrone qui prend du temps) pour crypter  
  // salt = 10, tour pour l'algorithme de hashage, suffisant pour un mot de p  
  bcrypt  
    .hash(req.body.password, 10)  
    .then((hash) => {  
      // création d'un nouvel utilisateur avec le mot de passe crypté et email  
      const user = new User({  
        email: MaskData.maskEmail2(req.body.email, emailMask2Options),  
        password: hash,  
      });  
      //enregistrement de l'utilisateur dans la base de donnée  
      user  
        .save()  
        .then(() => res.status(201).json({ message: "Utilisateur créé !" })))  
        .catch((error) => res.status(400).json({ error }));  
    })  
    .catch((error) => res.status(500).json({ error }));  
};
```



# Controllers : user (2/2)

- ❖ Nous récupérons l'utilisateur qui correspond à l'adresse mail entrée par l'utilisateur si il n'y a pas de correspondance on renvoi une erreur, si le mot de passe ne respecte pas le bon schéma on renvoi une erreur.
- ❖ Si l'identification est correct, on renvoi le user\_id attendu par le Front-End accompagné d'un token avec une validité de 24h.

```
exports.login = (req, res, next) => {  
  // ont récupère l'utilisateur dans la base de donnée qui correspond à l'adresse email  
  // entrée par l'utilisateur  
  User.findOne({  
    email: MaskData.maskEmail2(req.body.email, emailMask2Options),  
  })  
  .then((user) => {  
    // si ont ne trouve pas de correspondance on renvoi une erreur  
    if (!user) {  
      return res.status(401).json({ error: "Utilisateur non trouvé !" });  
    }  
    if (!schema.validate(req.body.password)) {  
      //Renvoie une erreur si le schema de mot de passe n'est pas respecté  
      return res.status(400).json({  
        message:  
        "Le mot de passe doit contenir au moins 10 caractères, une majuscule, une  
        minuscule, 2 chiffres, un symbole ainsi qu'aucun espace.",  
      });  
    }  
    // ont compare le mot de passe entré avec le hash enregistré dans la base de donnée  
    bcrypt  
    .compare(req.body.password, user.password)  
    .then((valid) => {  
      // si la comparaison n'est pas bonne on renvoi une erreur  
      if (!valid) {  
        return res.status(401).json({ error: "Mot de passe incorrect !" });  
      }  
      // si l'identification est bonne on renvoi le user._id attendu par le  
      // un token  
      res.status(200).json({  
        userId: user._id,  
        token: jwt.sign(  
          // donnée que l'ont veut encodé à l'intérieur du token  
          { userId: user._id },  
          // clé secreta pour l'encodage  
          "RANDOM_TOKEN_SECRET",  
          // argument de configuration (expiration 24h)  
          { expiresIn: "24h" }  
        ),  
      });  
    })  
    .catch((error) => res.status(500).json({ error }));  
  })  
  .catch((error) => res.status(500).json({ error }));  
};
```

# Controllers : sauce (1/4)

❖ Pour la création des sauces nous récupérerons tous les champs du corps de la requête, on génère une url pour l'image et on sauvegarde dans la base de donnée MongoDB.

```
exports.createSauce = (req, res, next) => {  
  // chaîne de caractère sous forme javascript req.body.sauce  
  const sauceObject = JSON.parse(req.body.sauce);  
  // on enlève l'id car mongoDB en génère un de lui même  
  delete sauceObject._id;  
  const sauce = new Sauce({  
    // permet de récupérer tous les champs du corp de la requête  
    ...sauceObject,  
    // on génère une URL de l'image  
    imageUrl: `${req.protocol}://${req.get("host")}/images/${  
      req.file.filename  
    }`,  
  });  
  // save dans la base de donnée MongoDB  
  sauce  
    .save()  
    .then(() => res.status(201).json({ message: "Objet enregistré !" })))  
    .catch((error) => res.status(400).json({ error }));  
};
```

# Controllers : sauce (2/4)

- ❖ Pour la suppression d'une sauce on récupère l'objet dans la base de donnée ainsi que l'image associée et nous supprimons l'objet.

```
exports.deleteSauce = (req, res, next) => {  
  // on trouve l'objet dans la base de donnée  
  Sauce.findOne({ _id: req.params.id })  
    .then((sauce) => {  
      // on récupère le nom du fichier à supprimer  
      const filename = sauce.imageUrl.split("/images/")[1];  
      // on supprime l'objet  
      fs.unlink(`images/${filename}`, () => {  
        // on renvoie une réponse si fonctionne ou non  
        Sauce.deleteOne({ _id: req.params.id })  
          .then(() => res.status(200).json({ message: "Objet supprimé !" })))  
          .catch((error) => res.status(400).json({ error }));  
      });  
    })  
    .catch((error) => res.status(500).json({ error }));  
};
```



# Controllers : sauce (3/4)

❖ Pour modifier une sauce :

- Ont vérifie que l'image soit modifié ou non.
- Puis ont vérifie tous les champs du corps de la requête afin de trouver d'autres modifications si il y en a.
- Pour finir nous mettons à jour l'objet dans la base de donnée.

```
exports.modifySauce = (req, res, next) => {  
  // permet de savoir si image existante ou si nouvelle  
  const sauceObject = req.file  
  ? {  
    ...JSON.parse(req.body.sauce),  
    // ont génère une URL de l'image  
    imageUrl: `${req.protocol}://${req.get("host")}/images/${  
      req.file.filename  
    }`,  
  }  
  : { ...req.body }; // si il n'existe pas on fait une copie de req.  
  Sauce.updateOne(  
    { _id: req.params.id },  
    { ...sauceObject, _id: req.params.id }  
  )  
  .then(() => res.status(200).json({ message: "Objet modifié !" })))  
  .catch((error) => res.status(400).json({ error }));  
};
```

# Controllers : sauce (4/4)

- ❖ Pour l'incrémentation des likes et dislikes => ici
- ❖ Utilisation de switch afin de n'avoir qu'un like ou dislike actif basé sur l'user\_id. Le case 1 permet de like une sauce, le case -1 de dislike une sauce et le case 0 permet quand à lui de décrémenté aussi bien un like qu'un dislike selon se que l'utilisateur avait précédent choisi.



# Sécurité OWASP (1/2)

## ❖ Mise en place de :

- Mongo sanitize => permet de nettoyer les données utilisateur pour éviter les injections.
- Xss clean => permet de nettoyer les entrées utilisateur provenant du corps POST, des requêtes GET et des paramètres d'URL, Protection contre les attaques XSS.
- Helmet => permet de sécuriser les en-têtes HTTP.
- Maskdata => permet de masquer différents types de données e-mail, mot de passe, etc...
- Password-validator => permet d'imposer une complexité pour valider un mot de passe en définissant des règles.

# Sécurité OWASP (2/2)

## ❖ Mise en place de :

- Bcrypt => permet que le mot de passe de l'utilisateur soit hashé.
- L'authentification est demandé sur toutes les routes sauce.
- mongoose-unique-validator => permet l'ajout d'une validation de pré-sauvegarde pour les champs uniques dans un schéma pour que les adresses électroniques soit uniques.
- Jsonwebtoken => permet de créer et contrôler les tokens.
- Les versions les plus récentes des logiciels sont utilisées avec des correctifs de sécurité actualisés.
- Le contenu du dossier images n'est pas téléchargé sur Github.