

Análisis de algoritmos

Escuela Politécnica Superior, UAM, 2018–2019

Conjunto de Prácticas no. 3

Fecha de entrega de la práctica

- Grupos del Lunes: 16 de Diciembre.
- Grupos del Martes: 17 de Diciembre.
- Grupos del Viernes: 20 de Diciembre.

En esta práctica se trata el desarrollo y el análisis de algoritmos de búsqueda sobre diccionarios. Se determinará experimentalmente el tiempo medio de búsqueda de los elementos en un diccionario que emplea como tipo de datos una tabla.

1 TAD Diccionario

Creación de un TAD diccionario definido en **busqueda.h** por las siguientes estructuras:

```
#define NO_ENCONTRADO -2

#define ORDENADO 1
#define NO_ORDENADO 0

typedef struct diccionario {
    int tamano; /* tamano de la tabla */
    int n_datos; /* numero de datos en la tabla */
    char orden; /* tabla ordenada o desordenada */
    int *tabla; /* tabla de datos
} DICC, *PDICC
```

La estructura **DICC** se utilizará para implementar un diccionario empleando una tabla (ordenada o desordenada) como tipo abstracto de datos.

Implementad las siguientes rutinas en el fichero **busqueda.c**:

```
PDICC ini_diccionario (int tamano,char orden);
void libera_diccionario(PDICC pdicc);
int inserta_diccionario(PDICC pdicc,int clave);
int insercion_masiva_diccionario (PDICC pdicc,int *claves,int n_claves);
int busca_diccionario(PDICC pdicc,int clave,int *ppos,pfunc_busqueda metodo);

int bbin(int *tabla,int P,int U,int clave,int *ppos);
int blin(int *tabla,int P,int U,int clave,int *ppos);
```

donde **pfunc_busqueda** es un puntero a la función de búsqueda, definido como:

```
typedef int (* pfunc_busqueda)(int*, int,int,int,int*);
```

que corresponde con las declaraciones de funciones de búsqueda **bbin** y **blin** del fichero **busqueda.h**.

- La función **ini_diccionario** creará un diccionario vacío (sin datos) del tipo indicado por sus argumentos, **tamano** indicará el tamaño inicial que deseamos darle al diccionario y **orden** indicará usando las constantes **ORDENADO** o **NO_ORDENADO** si se emplea una tabla ordenada o desordenada como estructura de datos. La rutina reservará memoria para una tabla con al menos **tamano** posiciones.
- La función **inserta_diccionario** introduce el elemento clave en la posición correcta del diccionario definido por **pdicc** en función del valor del campo **orden** del diccionario. Si dicho campo toma el valor **NO_ORDENADO** la rutina simplemente insertará el elemento al final de la tabla.

Por contra, si el campo **orden** toma el valor **ORDENADO**, la rutina insertará el elemento en la posición correcta que mantenga la tabla ordenada mediante una sola iteración del método de inserción, es decir, colocará el elemento al final de la tabla y luego situará el valor insertado en el sitio correcto utilizando el siguiente trozo de código

```
A=T[U];
j=U-1;
mientras (j >= P && T[j]>A);
    T[j+1]=T[j];
    j--;
T[j+1]=A;
```

Aviso: no es necesario realizar una llamada a ningún algoritmo de ordenación, simplemente añadir el código anterior a vuestra rutina **inserta_diccionario** para gestionar el caso de mantener la tabla ordenada.

- La función **insercion_masiva_diccionario** introduce las **n_claves** claves del que hay en la tabla **claves** en el diccionario mediante la realización de **n_claves** llamadas sucesivas (una por cada clave) a la función **inserta_diccionario**.
- La función **busca_diccionario** buscará una clave en el diccionario definido por **pdicc** usando la rutina indicada por **metodo**, la función devolverá la posición de la clave en la tabla por medio de la posición apuntada por **ppos**.
- La función **libera_diccionario** liberará toda la memoria reservada por las rutinas del TAD diccionario.
- Las rutinas **bbin** y **blin** implementarán los algoritmos de búsqueda binaria y búsqueda lineal respectivamente, las funciones devolverán la posición de la clave en la tabla o la constante **NO_ENCONTRADO** en el caso de que la clave no se encuentre en la tabla por medio de la posición apuntada por **ppos**.

Todas las funciones devolverán el número de Operaciones Básicas que han empleado o **ERR**, en función de que su desarrollo fuera el deseado o no, exceptuando **ini_diccionario** que devolverá **NULL** si ha ocurrido un error o bien el diccionario construido si todo se ha realizado correctamente.

El programa C de prueba para estas rutinas es **ejercicio1.c** que está incluido en **codigo_p3.zip**.

Modificar el programa **ejercicio1** para que permita comprobar el funcionamiento tanto de la búsqueda binaria como de búsqueda lineal sobre una tabla ordenada.

2 Comparación del rendimiento de búsqueda

En este apartado se deberán implementar una serie de funciones para realizar medidas de rendimiento de las funciones de búsqueda desarrolladas en el apartado anterior. Para ello debe añadir en el fichero **tiempos.c** y la correspondiente declaración en el fichero **tiempos.h** la función:

```
short tiempo_medio_busqueda(pfunc_busqueda metodo, pfunc_generador_claves generador,
    char orden,
    int N,
    int n_veces,
    PTIEMPO ptiempo);
```

donde:

- **orden** indica si se usarán tablas ordenadas en el TAD diccionario.
- **N** indica el tamaño del diccionario, es decir, el número de elementos que contiene.

- **n_veces** representa el número de veces que se busca cada una de las **N** claves que hay en el diccionario.
- **ptiempo** es un puntero a una estructura de tipo **TIEMPO** que a la salida de la función contendrá:
 - El tamaño del diccionario (i.e el argumento **N**) en el campo **N**.
 - El número de claves buscadas (i.e **N*n_veces**) en el campo **n_elems**.
 - El tiempo medio de ejecución (en segundos) en el campo **tiempo**.
 - El número promedio de veces que se ejecutó la OB en el campo **medio_ob**.
 - El número mínimo de veces que se ejecutó la OB en el campo **min_ob**.
 - El número máximo de veces que se ejecutó la OB en el campo **max_ob**.

Además la rutina recibe un puntero a la función de búsqueda (parámetro **metodo**) y otro puntero a la función que se debe usar para generar las claves que deben ser buscadas (parámetro **generador**) y que ya se encuentra implementada en los ficheros **busqueda.c** y **busqueda.h** suministrados. La rutina **tiempo_medio_busqueda** devuelve **ERR** en caso de error y **OK** en el caso de que las búsquedas se realicen correctamente.

A modo de ayuda, la función **tiempo_medio_busqueda** debe realizar los siguientes pasos:

1. Crear un diccionario de tamaño **N**.
2. Crear una permutación de tamaño **N** mediante la rutina **genera_perm**.
3. Insertar en el diccionario los elementos de la permutación anterior mediante el uso de la función int **insercion_masiva_diccionario**.
4. Reservar memoria para la tabla que va a contener las **n_veces*N** claves en el rango 1 a **N** a buscar.
5. Llenar la tabla anterior con las **n_veces*N** claves a buscar mediante el uso del generador de claves. (**Aviso: los generadores de claves generan números de 1 a N, por tanto es importante que vuestras permutaciones también sean de los números de 1 a N**).
6. Medir el tiempo (reloj y OBs) que tarda en buscar las **n_veces*N** claves almacenadas en la tabla anterior.
7. Rellenar correctamente los campos de la estructura **ptiempo**.
8. Liberar memoria y salir.

Además se debe implementar la función:

```
short genera_tiempos_busqueda(pfunc_busqueda metodo, pfunc_generador_claves generador,
                             int orden, char* fichero,
                             int num_min, int num_max,
                             int incr, int n_veces);
```

que sirve para automatizar la toma de tiempos. Esta función llama a la función anterior con un tamaño de diccionario desde **num_min** hasta **num_max**, ambos incluidos, usando incrementos de tamaño **incr**. La rutina devolverá el valor **ERR** en caso de error y **OK** en caso contrario. Además debe guardar los resultados en el fichero **fichero** mediante la función ya implementada **short guarda_tabla_tiempos(char *fichero, PTIEMPO tiempo, int N)**. El resto de parámetros son equivalentes a la rutina anterior.

Con estas rutinas de medición de tiempos se deben realizar los siguientes pruebas:

1. Comparar el número máximo, mínimo y medio de OBs de la búsqueda binaria.
2. Comparar el número máximo, mínimo y medio de OBs de la búsqueda lineal.
3. Comparar tiempo medio y operaciones básicas medias de las búsquedas lineal y binaria.

El método de búsqueda lineal se aplicará sobre diccionarios desordenados y la búsqueda binaria en diccionarios ordenados. Se deben buscar todas las claves contenidas en el diccionario una sola vez (es decir **n_veces=1**) y la función de generación de claves debe ser **generador_claves_uniforme** incluida en **busqueda.h** y **busqueda.c**. **Se debe hacer la comparación al menos para tamaños de diccionarios desde 1000 a 10000 elementos.**

El programa C de prueba para estas rutinas es **ejercicio2.c** incluido en **codigo_p3.zip**.

Cuestiones teóricas

1. ¿Cuál es la operación básica de **bbin** y **blin**?
2. Dar tiempos de ejecución en función del tamaño de entrada n para el caso peor $W_{SS}(n)$ y el caso mejor $B_{SS}(n)$ de **bbin** y **blin**. Utilizar la notación asintótica (O, Θ, o, Ω , etc) siempre que se pueda.
3. ¿Cuál es el orden de ejecución medio de **blin** y **bbin** en función del tamaño de elementos en el diccionario?
4. Justifica lo más formalmente que puedas la corrección (o dicho de otra manera, el por qué buscan bien) los algoritmos **bbin** y **bbin**.

Material a entregar en cada uno de los apartados

Documentación: La documentación constará de los siguientes apartados:

1. **Introducción:** Consiste en una descripción de tipo técnico del trabajo que se va a realizar, qué objetivos se pretenden alcanzar, qué datos de entrada requiere vuestro programa y qué datos se obtienen de salida, así como cualquier tipo de comentario sobre la práctica.
2. **Código impreso:** El código de la rutina según el apartado. Como código también va incluida la cabecera de la rutina.
3. **Resultados:** Descripción de los resultados obtenidos, gráficas comparativas de los resultados obtenidos con los teóricos y comentarios sobre los mismos.
4. **Cuestiones:** En el último apartado, incluir las respuestas en papel a las cuestiones teóricas anteriores.

Todos los ficheros necesarios para compilar la práctica y la documentación se guardarán en un único fichero comprimido, en formato zip, o tgz (tgz representa un fichero tar comprimido con gzip).

Adicionalmente, las prácticas deberán ser guardadas en algún medio de almacenamiento (lápiz usb, CD o DVD, disco duro, disco virtual remoto, etc) por el alumno para el día del examen de prácticas en Diciembre.

Ojo: Se recalca la importancia de llevar un lápiz usb **ademas de otros medios de almacenamiento como discos usb, cd, disco virtual remoto, email a direccion propia, etc**, ya que no se garantiza que puedan montarse y accederse todos y cada uno de ellos durante el examen, lo cual supondría la calificación de suspenso en prácticas.

Asimismo, una copia de los fuentes y la documentación deberán enviarse por el sistema electrónico de entrega de prácticas, como se indica a continuación.

Instrucciones para la entrega de los códigos de prácticas

La entrega de los códigos fuentes correspondientes a las prácticas de la asignatura AA se realizará a través de Moodle por medio de la página web **moodle.uam.es**.