Práctica 1 B

Germán Esquinazi Bachoer Patricia Losana Ferrer

15 de marzo de 2018

Configuración del sistema

Inicialmente debemos configurar algunas cosas. Primero configuramos e iniciamos las 2 máquinas virtuales (una para cliente y la otra para el servidor). Tras esto, nos debemos conectar por ssh a ellas. Para ello primero debemos ejecutar el siguiente comando en terminal:

```
sudo /opt/si2/virtualip.sh eth0
```

Luego nos conectamos con: ssh si2@10.5.7.1 Una vez conectados, iniciamos el dominio del servidor con el comando: asadmin start-domain domain1. Para el cliente haremos lo mismo pero con el valor ssh si2@10.5.7.2. Una vez conectados, lanzamos el dominio del cliente con el mismo comando que el servidor: asadmin start-domain domain1.

En la máquina host, cambiamos el fichero *build.properties* y, dentro de este, *as.host* por el valor del IP de la máquina virtual (10.5.7.1). A continuación, sustituimos en el fichero *postgresql.properties* los valores de *db.host* y *db.client* por la misma dirección IP. Después creamos la base de datos con el comando *createdb* -*U alumnodb visa*.

Seguidamente ejecutamos el comando export J2EE_HOME=/usr/local/glassfish-4.1.1/glassfish/. Tras compilar con el comando ant todo, nos conectamos a la base de datos desde TORA configurándolo de la siguiente manera:

- Como dirección, 10.5.7.1
- Como nombre, visa
- Como puerto, 5432
- Como usuario, alumnodb
- Como contraseña, campo vacío

Para poder ver el contenido de las tablas desde TORA, hemos de seleccionar la opción *schema browser* en *tools* y seleccionar la opción *public*.

Cuestión 1

Abrir el archivo VisaDAOLocal.java y comprobar la definición de dicha interfaz. Anote en la memoria comentarios sobre las librerías Java EE importadas y las anotaciones utilizadas

Como se puede ver en el código, la anotación de la interfaz VisaDAOLocal es @Local. Las librerías importadas a la misma tienen, por un lado, procesamiento de consultas a bases de datos (java.sql), que servirá para poder interactuar con postgres. Por el otro lado, ejb (Enterprise JavaBeans) es la interfaz que define la del cliente.

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import java.util.ArrayList;
import javax.ejb.Local;
@Local
public interface VisaDAOLocal {
```

Hemos eliminado todas las referencias a @webmethod, @param y service dentro de Visadaows.java (a partir de ahora renombrada como VisaDAOBean.java), modificando así su declaración y constructor. Además hemos convertido la clase en un EJB stateless mediante la anotación @Stateless (para hacer esto necesitamos hacer el correspondiente import).

```
import javax.ejb.Stateless;

@Stateless(mappedName="VisaDAOBean")
public class VisaDAOBean extends DBTester implements VisaDAOLocal{
```

También hemos eliminado el contenido del constructor por defecto como se pide en el ejercicio, y ajustado los métodos getPagos() a la interfaz definida en VisaDAOLocal.

```
public VisaDAOBean (){
   return;
}
```

Como la interfaz de VisaDAOLocal trabaja con un PagoBean[] en lugar de con un ArrayList<PagoBean>, por lo que hemos eliminado toda la conversión que hicimos para VisaDAOWS en la práctica 1A.

Ejercicio 2

Modificamos los includes de la clase y añadimos una referencia remota (proxy) a al objeto DAO a través de la anotación @EJB. Además eliminamos todas las antiguas referencias a VisaDAOWS y a BindingProvider. Estos pasos los hemos realizado en los servlets ProcesaPago.java, DelPagos.java y GetPagos.java.

Particularmente en este último, hemos eliminado el ArrayList de PagoBean para que trabaje con el array PagoBean[] por el motivo que explicamos en el apartado anterior.

```
import java.io.IOException;
import java.net.InetAddress;
import java.net.NetworkInterface;
import java.net.SocketException;
import java.net.UnknownHostException;
import java.util.Collections;
import java.util.Enumeration;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
import javax.servlet.http.HttpSession;
import ssii2.visa.*;
import javax.xml.ws.*;
import javax.ejb.EJB;
import ssii2.visa.VisaDAOLocal;
public class ProcesaPago extends ServletRaiz {
   @EJB(name="VisaDAOBean", beanInterface=VisaDAOLocal.class)
   private VisaDAOLocal dao;
```

Cuestión 2

Abrir el archivo application.xml y comprobar su contenido. Verifique el contenido de todos los archivos .jar / .war / .ear que se han construido hasta el momento (empleando el comando jar -tvf). Anote sus comentarios en la memoria

En application.xml se puede ver que se han generado 2 módulos:

P1-ejb.jar, que hace referencia a la aplicación desde el punto de vista del servidor (el que va a tener las funcionalidades de gestión de pagos).

P1-ejb-cliente.war. Como se puede ver en el .xml, este .war está contenido dentro de un tag denominado <web-uri>, lo cual nos da una idea de que estará relacionado con el identificador de recurso universal (es decir, la dirección a la que tendrá que conectarse el cliente para poder llevar a cabo los pagos). Esto es coherente con los URL de las figuras del ejercicio 4.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<application version="5" xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/javaee"
   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
   xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/javaee
   http://java.sun.com/xml/ns/javaee/application_5.xsd">
 <display-name>P1-ejb</display-name>
 <module>
   <ejb>P1-ejb.jar</ejb>
 </module>
 <module>
   <web>
     <web-uri>P1-ejb-cliente.war</web-uri>
     <context-root>/P1-ejb-cliente</context-root>
   </web>
 </module>
</application>
```

Ejercicio 3

Hemos modificado los valores de as.host.client y as.host.server del build.properties para que contengan la dirección IP del servidor de aplicaciones (10.5.7.2) y los valores de db.client.host y db.host de psql.properties para que contengan la IP del servidor que contiene postgresql (10.5.7.1).

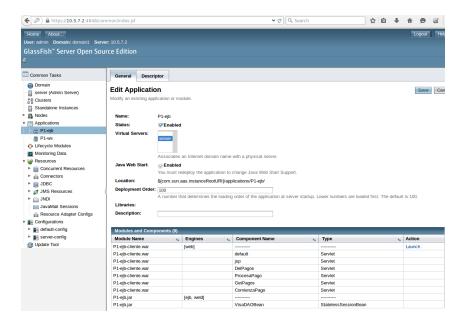


Figura 1: P1-ejb Application

Para probar el correcto funcionamiento de lo modificado anteriormente, hemos realizado 2 pagos con la ruta P1-ejb-cliente: uno a través de *pago.html* y otro a través *testbd.jsp*. Además, dentro del segundo también hemos probado a listar y eliminar uno de los pagos.

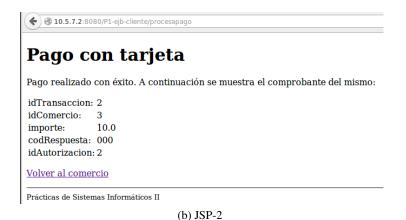




Figura 2: HTML-3



(a) JSP-1





Antes de empezar este ejercicio hemos replegado la aplicación anterior (EJB local) por si pudiera producir conflictos con las siguientes. A partir de este punto, separamos en diferentes carpetas el cliente (a partir de ahora, cliente-remoto) y el servidor (igual que el cliente, ahora será servidor-remoto).

En la clase VisaDAOBean.java del servidor hemos añadido la interfaz VisaDAORemote además de la VisaDAOLocal.

```
@Stateless(mappedName="VisaDAOBean")
public class VisaDAOBean extends DBTester implements VisaDAOLocal, VisaDAORemote{

Por último hemos modificado las clases PagoBean y TarjetaBean para que sean serializables.

public class PagoBean implements Serializable{

public class TarjetaBean implements Serializable{
```

Ahora que ya hemos modificado el servidor tenemos que cambiar el cliente.

Ejercicio 6

Para hacer el cliente remoto, partimos de la carpeta P1-base. En esta modificamos los servlets que invocan la lógica de negocios (ProcesaPago.java, GetPagos.java y DelPagos.java) sustituyendo las referencias a VisaDAOWS por VisaDAORemote de manera análoga a como lo hemos hecho para el servidor.

Además, hemos creado un archivo glassfish-web.xml que resolverá las referencias de los EJBs remotos.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE glassfish-web-app PUBLIC "-//GlassFish.org//DTD GlassFish Application
    Server 3.1 Servlet 3.0//EN"
    "http://glassfish.org/dtds/glassfish-web-app_3_0-1.dtd">
<glassfish-web-app>
<ejb-ref>
    <ejb-ref-name>VisaDAOBean</ejb-ref-name>
    <jndi-name>corbaname:iiop:10.5.7.2:3700#java:global/P1-ejb/P1-ejb/VisaDAOBean!ssii2.visa.VisaDAORe

</plassfish-web-app>
```

Tras esta separación de cliente y servidor en cliente-remoto y servidor-remoto respectivamente, realizamos las mismas pruebas que mostramos en el ejercicio 4. A continuación incluimos evidencias gráficas de que el pago se realiza correctamente.



Pago con tarjeta

Proceso de un pago

6
7
10
1111 2222 3333 4444
Jose Garcia
11/09
11/20
123
○ True ○ False
○ True ○ False
○ True ○ False

Consulta de pagos

Id Comercio:

◆ ② 10.5.7.1 :8080/P1-ejb-cliente-remoto/procesapago	GetPagos
Pago con tarjeta	
Pago realizado con éxito. A continuación se muestra el comprobante del mismo: idTransaccion: 4 idComercio: 5 importe: 10.0 codRespuesta:	Borrado de pagos Id Comercio:
idAutorizacion: <u>Volver al comercio</u>	DelPagos
Prácticas de Sistemas Informáticos II	Prácticas de Sistemas Informáticos II
(g) Pago-3	(h) Pago-4
◆ ⑥ 10.5.7.1 :8080/P1-ejb-cliente-remoto/pr	ocesapago

Pago con tarjeta

Pago realizado con éxito. A continuación se muestra el comprobante del mismo:
idTransaccion: 6
idComercio: 7
importe: 10.0
codRespuesta:
idAutorizacion:

Volver al comercio

Prácticas de Sistemas Informáticos II

(i) Pago-5

y su correspondiente consulta y eliminación



En esta nueva parte de la práctica ya no se trabaja con cliente y servidor remotos sino que se da un nuevo material de partida para analizar el funcionamiento de las transacciones. Por ello, para garantizar el correcto funcionamiento del posterior despliegue, replegamos las aplicaciones P1-ejb-cliente y servidor.

Hemos modificado varios archivos:

TarjetaBean.java. Hemos añadido el atributo double saldo con sus métodos set y get.

```
public class TarjetaBean {
    private String numero;
    private String titular;
    private String fechaEmision;
    private String fechaCaducidad;
    private String codigoVerificacion; /* CVV2 */
    private double saldo;

    public double getSaldo() {
        return saldo;
    }

    public void setSaldo(double saldo) {
        this.saldo = saldo;
    }
}
```

VisaDAOBean.java Hemos añadido consultas para obtener (get) y actualizar (set) el saldo de la tarjeta en VisaDAOBean.

```
String insert = SELECT_SALDO_TARJETA_QRY;
errorLog(insert);
pstmt = con.prepareStatement(insert);
pstmt.setString(1, pago.getTarjeta().getNumero());
pstmt.setString(2, pago.getTarjeta().getTitular());
pstmt.setString(3, pago.getTarjeta().getFechaEmision());
pstmt.setString(4, pago.getTarjeta().getFechaCaducidad());
pstmt.setString(5, pago.getTarjeta().getCodigoVerificacion());
rs = pstmt.executeQuery();
if(rs.next()) {
   saldo = rs.getDouble("saldo");
   if(pago.getImporte() > saldo){
      pago.setIdAutorizacion(null);
      pago = null;
       throw new EJBException("Saldo insuficiente. Pago denegado.");
}
saldo -= pago.getImporte();
insert = UPDATE_SALDO_TARJETA_QRY;
errorLog(insert);
pstmt = con.prepareStatement(insert);
pstmt.setDouble(1, saldo);
pstmt.setString(2, pago.getTarjeta().getNumero());
pstmt.setString(3, pago.getTarjeta().getTitular());
pstmt.setString(4, pago.getTarjeta().getFechaEmision());
pstmt.setString(5, pago.getTarjeta().getFechaCaducidad());
pstmt.setString(6, pago.getTarjeta().getCodigoVerificacion());
pstmt.executeUpdate();
```

Tras los pasos anteriores, probamos a realizar algún pago desde el usuario Blas Avila Sparrow como podemos ver en las siguientes imágenes.



(m) Pago-2

	numerotarjeta [PK] character(19)	titular character varying(128)		validahasta character(5		saldo double pre	numerotarjeta [PK] character(19)	titular character varying(128)	validadesd character(5		codigoverif character(3	
1	0004 9839 0829 3274	Blas Avila Sparrow	10/10	04/20	227	1000	0004 9839 0829 3274	Blas Avila Sparrow	10/10	04/20	227	990
2	0028 1652 2262 7263	Clodoveo Moss Cozar	05/08	08/20	080	1000	0028 1652 2262 7263	Clodoveo Moss Cozar	05/08	08/20	080	1000
3	0029 0099 6642 8003	Enjuto Vallejo Coll	03/09	10/20	126	1000	0029 0099 6642 8003	Enjuto Vallejo Coll	03/09	10/20	126	1000
4	0039 2818 1198 8592	Hugo Linus Sparrow	01/10	09/20	971	1000	0039 2818 1198 8592	Hugo Linus Sparrow	01/10	09/20	971	1000
5	0060 4909 1343 5346	Pedro Cozar Martinez	02/10	05/20	187	1000	0060 4909 1343 5346	Pedro Cozar Martinez	02/10	05/20	187	1000
6	0065 5885 1459 8166	Luis Mojamuto Garau	08/09	02/20	351	1000	0065 5885 1459 8166	Luis Mojamuto Garau	08/09	02/20	351	1000
7	0075 0596 1967 0119	Gabriel Mojamuto Moss	08/10	11/20	287	1000	0075 0596 1967 0119	Gabriel Mojamuto Mos	08/10	11/20	287	1000
8	0086 5917 8302 1161	Emiliano Reyes Sparrow	08/10	07/20	252	1000	0086 5917 8302 1161	Emiliano Reyes Sparr	08/10	07/20	252	1000
9	0093 7111 3396 6407	Blas Coll Cozar	01/09	02/20	217	1000	0093 7111 3396 6407	Blas Coll Cozar	01/09	02/20	217	1000
10	0097 9664 9744 9772	Jose Marques Gibson	11/09	11/20	491	1000	0097 9664 9744 9772	Jose Marques Gibson	11/09	11/20	491	1000
11	0134 8051 2205 1444	Gonzalo Dans Avila	01/09	11/20	171	1000	0134 8051 2205 1444	Gonzalo Dans Avila	01/09	11/20	171	1000
12	0148 5399 9603 9497	Emiliano Mas Linus	10/10	01/20	676	1000	0148 5399 9603 9497	Emiliano Mas Linus	10/10	01/20	676	1000
13	0153 9794 4494 1695	Emiliano Sparrow Marques	02/10	06/20	153	1000	0153 9794 4494 1695	Emiliano Sparrow Mar	02/10	06/20	153	1000
14	0170 7813 8076 4608	Blas Gonzalez Narvaez	11/09	04/20	755	1000	0170 7813 8076 4608	Blas Gonzalez Narvae	11/09	04/20	755	1000
15	0174 1675 7273 7286	Armando Pelaez Vallejo	09/09	10/20	884	1000	0174 1675 7273 7286	Armando Pelaez Valle	09/09	10/20	884	1000
16	0175 5593 1089 5719	Pedro Ribas Dans	05/08	06/20	723	1000	0175 5593 1089 5719	Pedro Ribas Dans	05/08	06/20	723	1000
17	0178 1340 5311 1743	Blas Dominguez Poza	03/08	06/20	187	1000	0178 1340 5311 1743	Blas Dominguez Poza	03/08	06/20	187	1000

(n) Antes (ñ) Después

Si intentamos realizar una operación con un id de transacción y comercio duplicados, este es el resultado.



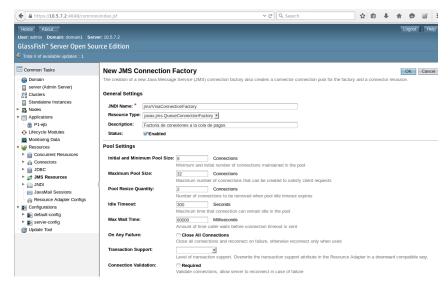
Pago con tarjeta

Pago incorrecto

(l) Pago-1

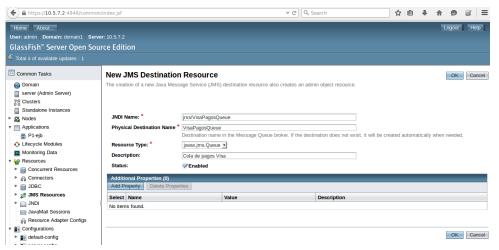
Prácticas de Sistemas Informáticos II

(o) Duplicado



(p) Factoría de conexión

Ejercicio 10



(q) Cola de mensajes

Ejercicio 11

Hemos modificado el fichero sun-ejb-jar.xml para que se conecte con la factoría.

```
</enterprise-beans>
</sun-ejb-jar>
```

Por otra parte, hemos implementado el proceso de cancelación de un pago desarrollando funcionalidad que actualice la base de datos. Para ello hemos usado las consultas que vemos a continuación.

La primera de las consultas modifica el código de respuesta del pago para indicar que ha sido cancelado. Tras esto debemos obtener el número de la tarjeta a través del ID de autorización del pago. A continuación obtenemos el saldo actual de la tarjeta y el importe que pagó dicho usuario y los sumamos. Por último actualizamos el saldo del cliente con el nuevo valor calculado.

```
private static final String UPDATE_CANCELA_QRY =
              "update pago " +
              "set codRespuesta=999 " +
              "where idAutorizacion=? ";
 private static final String UPDATE_RECTIFICAR_SALDO_QRY =
               "update tarjeta " +
                 "set saldo=? " +
                 "where numeroTarjeta=? ";
private static final String SELECT_TARJETA_IDAUTORIZACION_QRY =
                 "select numeroTarjeta" +
                 " from pago" +
                 " where idAutorizacion = ?";
private static final String SELECT_SALDO_QRY =
                  "select saldo" +
                 " from tarjeta" +
                 " where numeroTarjeta = ?";
private static final String SELECT_IMPORTE_QRY =
                 "select importe" +
                 " from pago" +
                 " where idAutorizacion = ?";
```

Ejercicio12

Hemos añadido anotaciones estáticas para que el cliente localice la cola de mensajes.

```
@Resource(mappedName = "jms/VisaConnectionFactory")
private static ConnectionFactory connectionFactory;

@Resource(mappedName = "jms/VisaPagosQueue")
private static Queue queue;
```

Por otro lado, esta sería la forma dinámica de obtención de los recursos.

```
/*Metodo de conexion dinamico*/
  /*InitialContext jndi = new InitialContext();
  connectionFactory =
        (ConnectionFactory)jndi.lookup("jms/VisaConnectionFactory");
  queue = (Queue)jndi.lookup("jms/VisaPagosQueue");*/
```

Si bien el método estático es más directo y cuesta menos procesarlo, tiene el inconveniente de que debes conocer el nombre de los recursos en tiempo de compilación.

Hemos modificado el fichero jms.properties cambiando los últimos 3 atributos por el nombre de la factoría, jms/VisaConnectionFactory, el nombre de la cola, jms/VisaPagosQueue y el nombre del destino físico, VisaPagosQueue.

Además hemos cambiado los valores de as.host.mdb a 10.5.7.2 en build.properties y as.host.client a 10.5.7.2 junto con as.host.server a 10.5.7.2 en el fichero jms.properties.

En el fichero jms.xml, el comando equivalente para crear una cola JMS es el target: create-jms-resource.

Ejercicio14

Primero, hemos modificado el main del cliente para que, al recibir un mensaje con argumento distinto de browse, envíe un mensaje con el IdAutorizacion del supuesto pago a cancelar.

```
messageProducer = session.createProducer(queue);
message = session.createTextMessage();
message.setText(args[0]);
messageProducer.send(message);
messageProducer.close();
session.close();
```

Tras esto, en la web de configuración de Glassfish, en conifiguration ->server config ->java message service ->jms host hemos cambiado la variable default_JMS_host por 10.5.7.2. Para que el cambio se efectúe debíamos parar el servidor con el comando stop-domain y restaurarlo.

En este punto nos dispusimos a ejecutar un pago desde Ejb-transaccional e intentar cancelarlo.



Para poder cancelarlo, debíamos ejecutar el cliente de Ejb-jms y enviar un mensaje de cancelación. Desde los ordenadores de los laboratorios entraba en conflicto el comando, puesto que requería modificar

un archivo del cual no tenemos permisos de escritura por lo que hemos tenido que ejecutarlo desde la máquina virtual 1.

Para ello debemos, en primer lugar, transferirle un jar a la máquina virtual ejecutando este comando:

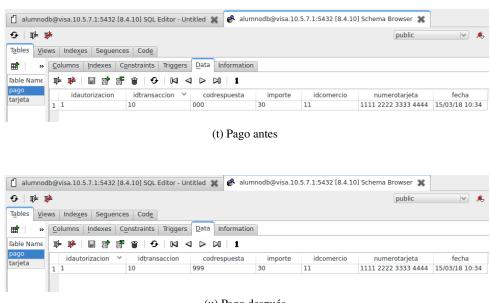
```
scp dist/clientjms/P1-jms-clientjms.jar si2@10.5.7.1:/tmp
```

En la máquina vitual debemos exportarle la variable Java y después podremos ejecutar el cliente con el segundo comando indicando, como último parámetro, el ID de autorización del pago a cancelar.

```
export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-8-oracle/
```

```
/opt/glassfish4/glassfish/bin/appclient -targetserver 10.5.7.2
-client /tmp/P1-jms-clientjms.jar 1
```

Para comprobar la correcta cancelación del pago mostramos a continuación el pago desde la aplicación Tora, antes y después de la cancelación.



(u) Pago después

Durante las pruebas de cancelación de pagos nos hemos dado cuenta de que, al no tener una previa comprobación de que el pago ya estuviese cancelado, si un cliente cancela varias veces un mismo pago, el autor del pago recibiría el importe del pago todas las veces pudiendo así superar su saldo previo al pago.