

# Métodos Probabilísticos para Engenharia Informática

# Guião PL04

Ano letivo 2023/2024Turma P4

Ricardo Quintaneiro NMec: 110056

Rúben Garrido NMec: 107927

21 de dezembro de 2023

# Índice

1	Intr	dução	2
2	Mat	erial fornecido	2
3	Des	nvolvimento	3
	3.1	Hash function	3
	3.2	Opção 1	3
	3.3	Opção 4	3
		3.3.1 Estrutura de dados	3
		3.3.2 Assinaturas	4
		3.3.3 Pesquisa	4
	3.4	Opção 5	5
		3.4.1 Estrutura de dados	
		3.4.2 Assinaturas	6
		3.4.3 Pesquisa	6

## 1 Introdução

No âmbito da Unidade Curricular de Métodos Probabilísticos para Engenharia Informática, foinos proposto realizar um trabalho prático relativo a Hash Functions, Bloom Filter e MinHash. Este consiste em desenvolver um script de consulta de filmes e géneros, que se relacionam entre si.

Continuar

## 2 Material fornecido

Foi-nos fornecido um ficheiro CSV (*Comma-Separated Values*), movies.csv, onde constam informações sobre mais de 50000 filmes.

Quanto à estrutura, na primeira coluna está presente o título, na segunda o ano e nas restantes os vários géneros associados ao filme.

### 3 Desenvolvimento

#### 3.1 Hash function

Recorremos à função muxDJB31MA para efetuar o *hashing* em todas as ocasiões onde este é necessário.

Esta é uma modificação da função DJB31MA utilizada nas aulas, onde é usado um argumento k correspondente ao número de funções de *hash*. Isto permite reduzir a complexidade computacional, já que deixa de ser necessário invocar a função e percorrer a string para cada função de *hash*.

```
1
   function aux = muxDJB31MA(chave, seed, k)
2
   len = length(chave);
   chave = double(chave);
4
   h = seed;
5
   aux = zeros(1, k);
6
   for i=1:len
7
       h = mod(31 * h + chave(i), 2^32 -1);
8
   end
9
   for i = 1:k
10
       h = mod(31 * h + i, 2^32 -1);
       aux(i) = h;
11
12
   end
13
   end
```

## 3.2 Opção 1

Filtrámos, através de um ciclo for, os demais géneros, de modo a obter um vetor de géneros únicos, ignorando os elementos do *cell array* que estão *missing*.

```
genres = {};
2
   [x, y] = size(movies);
3
4
   for i = 1:x
5
       for j = 3:y
6
            if ~ismissing(movies{i, j})
                if ~ismember(convertCharsToStrings(movies{i, j}),
7
                   genres)
                    genres = [genres convertCharsToStrings(movies{i, j
8
                        })];
9
                end
            end
11
       end
12
   end
```

### 3.3 Opção 4

### 3.3.1 Estrutura de dados

Para criar as assinaturas necessárias à execução desta opção, é necessário criar uma estrutura de dados adequada, que permita posteriormente efetuar a comparação entre a string introduzida e os vários títulos.

Assim, para cada filme, são criados shingles a partir do título. Estes têm comprimento 2, uma vez que é o número que permite obter uma maior fiabilidade nos resultados, pelo facto de existir uma maior granularidade.

```
[Set_title, Nm] = createMovieTitleStructure(movies);
1
2
3
   function [Set, Nm] = createMovieTitleStructure(movies)
4
   % For each movie, get its title split in shingles.
5
   Nm = length(movies);
6
   Set = cell(Nm,1);
7
   for n = 1:Nm % Lines (movies)
8
9
       title = movies{n,1};
       for i = 1:length(title)-1
10
            Set{n} = [Set{n} convertCharsToStrings(title(i:i+1))];
11
12
       end
13
   end
14
   end
```

#### 3.3.2 Assinaturas

As assinaturas são geradas com a função getSignatures. Para cada conjunto do set, esta função faz uso do algoritmo MinHash: calcula a *hash* para cada elemento e guarda o menor valor obtido.

Foram utilizadas 100 funções de hash (ou seja, K=100), uma vez que consideramos ser um número adequado tendo em conta o tamanho do set em questão.

```
1
   signatures_title = getSignatures(Set_title, Nm, 100);
2
3
   function signatures = getSignatures(Set, Nm, K)
4
   signatures = inf(Nm, K);
5
6
   for n = 1:Nm
7
       set_n = Set{n};
8
       for i = 1:length(set_n)
9
            key = num2str(set_n(i));
            h_{out} = muxDJB31MA(key, 127, K);
10
            signatures(n,:) = min(h_out, signatures(n,:));
11
12
       end
13
   end
14
   end
```

## 3.3.3 Pesquisa

Para a string introduzida na consola do MATLAB, são repetidos os passos das secções 3.3.1 e 3.3.2, de modo a obter as suas assinaturas.

```
1  a = input("Insert a string: ", "s");
2  Set = cell(1,1);
3
4  for i = 1:length(a)-1
5    Set{1} = [Set{1} convertCharsToStrings(a(i:i+1))];
6  end
7
```

```
8 | k = 100;
9 | signatures = getSignatures(Set, 1, k);
```

De seguida, comparam-se ambas as matrizes de assinaturas para obter a distância (e consequentemente a similaridade) de Jaccard.

Após obter o vetor de similaridades, é efetuada neste uma ordenação decrescente quanto à similaridade de Jaccard e aplicado um limite de 5 filmes, de acordo como é pedido no enunciado.

```
[sortedSimilarities, indices] = sort(similarities, 'descend');
topSimilarities = sortedSimilarities(1:5);
topTitles = Set_title(indices(1:5));
```

Por fim, e uma vez que temos um conjunto de shingles, efetuamos uma concatenação entre estes de modo a obter o título completo.

```
fprintf("Top 5 Similar Titles:\n");
  concatenatedTitle = strings(length(topTitles{i}) + 1);
2
3
  for i = 1:5
4
      for j = 1:length(topTitles{i})
5
          concatenatedTitle(i) = strcat(concatenatedTitle(i),
              topTitles{i}{j}(1));
6
      end
      concatenatedTitle(i) = strcat(concatenatedTitle(i), topTitles{i
7
         }{j}(2));
      fprintf("\t%s - %f\n", concatenatedTitle(i), topSimilarities(i)
8
         );
9
  end
```

O output é, conforme esperado:

```
Insert a string:
1
2
    Love
3
4
  Top 5 Similar Titles:
5
    Love - 1.000000
6
    Lover - 0.690000
7
    Love65 - 0.530000
8
    Loveling - 0.520000
9
    Lovelife - 0.520000
```

### 3.4 Opção 5

#### 3.4.1 Estrutura de dados

A estrutura de dados é semelhante à encontrada para a opção 4 (ver secção 3.3.2). No entanto, ao invés de criar *shingles*, o set inclui os conjuntos de géneros para cada filme.

```
[Set_genre, Nm] = createMovieGenreStructure(movies);
1
2
3
   function [Set, Nm] = createMovieGenreStructure(movies)
   % For each movie, get its genres
4
5
   Nm = length(movies);
   Set = cell(Nm,1);
6
7
   for n = 1:Nm \% Lines (movies)
8
9
       for g = 3:12 % Columns (genres)
           if ~ismissing(movies{n, g})
11
                Set{n} = [Set{n} convertCharsToStrings(movies{n,g})];
12
           end
13
       end
14
   end
15
   end
```

#### 3.4.2 Assinaturas

O conjunto de assinaturas para esta opção foi obtido da mesma forma que a opção 4, utilizando a hash function (ver secção 3.3.2).

```
signatures_genre = getSignatures(Set_genre, Nm, 100);
```

#### 3.4.3 Pesquisa

É pedida uma string de géneros no formato CSV pelo input do MATLAB, ao que é efetuado um split por vírgula, de modo a obter os diversos géneros que nesta se encontram.

```
1 a = input("Select one or more genres (separated by ','): ", "s");
2 a = strsplit(a, ',');
```

De seguida, é criada uma matriz de assinaturas para os vários géneros, tal como na opção 4.

É efetuada uma comparação de assinaturas para obter a similaridade de Jaccard, seguido de uma ordenação e limite de output.

```
8  [sortedSimilarities, indices] = sort(similarities, 'descend');
9  topSimilarities = sortedSimilarities(1:5);
10  topTitles = movies(indices(1:5), 1);
```

Por fim, é realizado um print dos vetores, que contêm os demais títulos e similaridades.

```
fprintf("Top 5 Similar Titles:\n");
for i = 1:5
    fprintf("\t%s - %f\n", topTitles{i}, topSimilarities(i));
end
```

O output é, como esperado:

```
1
  Select one or more genres (separated by ','):
2
    Comedy, Action, IMAX
3
4
  Top 5 Similar Titles:
    Night at the Museum: Battle of the Smithsonian - 1.000000
5
    Men in Black III (M.III.B.) (M.I.B.) - 0.770000
6
7
    I Love Trouble - 0.750000
    Naked Gun 33 1/3: The Final Insult - 0.750000
8
9
    Low Down Dirty Shame, A - 0.750000
```