#### Filtros Colaborativos

Rómulo Condori Kevin Valverde Huilca Ruben Huanca Morales José Torres Lima Diego Bellido Ramos Luis Mamani Chirinos

\*Escuela Ciencia de la Computación Universidad Nacional de San Agustin

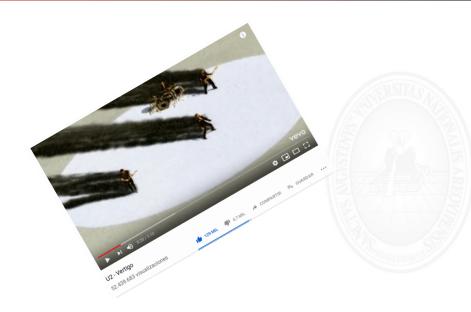
22 de Abril del 2019

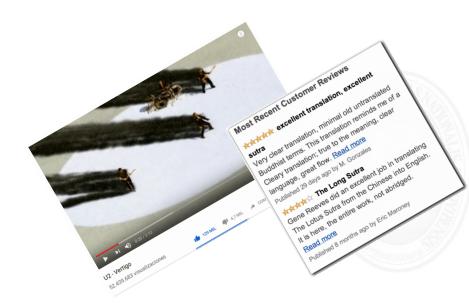
# Contenido de la exposición l



# Calificaciones implicitas y filtros basados en producto

Los algoritmos descritos en el capítulo 2 son de propósito general y podrían usarse con una variedad de datos. Los usuarios calificaron diferentes artículos en una escala de cinco o diez puntos y los algoritmos encontraron otros usuarios que tenían calificaciones similares. Como se mencionó, existe evidencia que sugiere que los usuarios normalmente no usan esta distinción de bien detallada y en cambio tienden a otorgar la calificación más alta o la más baja. En este capítulo, examinaremos formas de afinar el filtrado colaborativo para producir recomendaciones más precisas de una manera eficiente.





Piensa en otros vídeos de YouTube que has visto esta semana y compáralos con este. ¿Qué opinas de él?



Acoustic Rock Songs | Top 20 Greatest Rock Songs On Spotify

- Es uno de los peores vídeos que he visto
- No es gran cosa
- Es del montón
- C Es muy bueno
- Es uno de los mejores vídeos que he visto
- No lo he visto o no me acuerdo del vídeo

ENVIA

Para las calificaciones implícitas, no les pedimos a los usuarios que proporcionen ninguna calificación, solo observamos su comportamiento. Un ejemplo de esto es hacer un seguimiento de lo que un usuario hace clic en el sistema de compras en línea de Amazon.

Considere qué información podemos obtener de la recopilación de los productos en los que un usuario hace clic en Amazon. En su página de inicio personalizada de Amazon se mostraría esta información:



Otra calificación implícita es lo que el cliente realmente compra. Amazon también realiza un seguimiento de esta información y la utiliza para sus recomendaciones "Comprados con frecuencia juntos" y "Los clientes que vieron este artículo también compraron".



Otra calificación implícita es lo que el cliente realmente compra. Amazon también realiza un seguimiento de esta información y la utiliza para sus recomendaciones "Comprados con frecuencia juntos" y "Los clientes que vieron este artículo también compraron".



Imagina qué información puede adquirir un programa al monitorear tu comportamiento en spotify.

Name	Time	Artist	Plays
Anchor	3:24	Zee Avi	52
My Companjera	3:22	Gogol Bordello	27
Wake Up Everybody	4:25	John Legend & the	17
Milestone Moon	3:40	Zee Avi	17

#### Entonces:

- Será más preciso tener un usuario que otorgue explícitamente la calificación de un producto?
- O será más preciso obtener información a partir de lo que compra o hace un usuario (ejemplo: número de reproducciones)?

- Problema 1: la gente es perezosa y no califica los artículos.
- Problema 2: Las personas pueden mentir o dar solo información parcial.
- Problema 3: La gente no actualiza sus calificaciones.















Melissa & Doug Giant Golden...

S/ 277 44% OFF

S/ 156 AExpress









#### Entonces...

- ¿Qué podemos usar como datos implícitos cuando observamos el comportamiento de una persona en una computadora?
  - Paginas web
    - · Clicks en el enlace
    - Tiempo empleado en la web
    - Visitas repetidas
    - Recomendación de la página a otros.
  - Reproductores de música
    - Qué reproduce una persona
    - Canciones saltadas
    - Número de veces que reproduce una canción

### Los problemas del éxito

Tiene un servicio de transmisión de música exitoso con un sistema de recomendación incorporado. ¿Qué podría salir mal? Supongamos que tienes un millón de usuarios. Cada vez que desee hacer una recomendación para alguien, debe calcular un millón de distancias (comparando a esa persona con las otras 999.999 personas). Si hacemos varias recomendaciones por segundo, la cantidad de cálculos se vuelve extrema. A menos que desgaste un monto de servidores en el problema, el sistema se ralentizará. Para decir esto de una manera más formal, la latencia puede ser un gran inconveniente de los sistemas de recomendación basados en vecinos. Afortunadamente, hay una solución.

#### Filtros basados en el usuario

Hasta ahora hemos estado haciendo filtrado colaborativo basado en el usuario. Estamos comparando un usuario con cualquier otro usuario para encontrar las coincidencias más cercanas. Hay dos problemas principales con este enfoque:

- Escalabilidad
- Escasez de datos

Debido a estos dos problemas, podría ser mejor hacer lo que se denomina filtrado basado en elementos. El filtrado basado en el usuario también se denomina filtrado colaborativo basado en la memoria. ¿Por qué? Porque necesitamos almacenar todas las clasificaciones para poder hacer recomendaciones.

# Filtro basado en productos

Supongamos que tengo un algoritmo que identifica los productos que son más similares entre sí. El filtrado basado en elementos también se denomina filtrado colaborativo basado en modelos. ¿Por qué? Porque no necesitamos almacenar todas las clasificaciones. Construimos un modelo que representa qué tan cerca está cada elemento de cualquier otro elemento.

#### Filtro basado en productos

Ejemplo: Supongamos que nuestro sitio de transmisión de música tiene m usuarios y n bandas, donde los usuarios califican bandas.

Esto se muestra en la siguiente tabla. Como antes, las filas representan a los usuarios y las columnas representan bandas.

	Users	 Phoenix	 Passion Pit	 n
1	Tamera Young	5		
2	Jasmine Abbey		4	
3	Arturo Alvarez	1	2	
u	Cecilia De La Cueva	5	5	
m-1	Jessica Nguyen	4	5	
m	Jordyn Zamora	4		

$$s(i,j) = \frac{\sum_{u \in U} (R_{u,i} - \overline{R}_u)(R_{u,j} - \overline{R}_u)}{\sqrt{\sum_{u \in U} (R_{u,i} - \overline{R}_u)^2} \sqrt{\sum_{u \in U} (R_{u,j} - \overline{R}_u)^2}}$$

Para ilustrar la similitud de coseno ajustada usaremos los siguientes datos donde cinco estudiantes calificaron a cinco artistas musicales.

Users	average rating	Kacey Musgraves	Imagine Dragons	Daft Punk	Lorde	Fall Out Boy
David			3	5	4	1
Matt			3	4	4	1
Ben		4	3		3	1
Chris		4	4	4	3	1
Torri		5	4	5		3

Para ilustrar la similitud de coseno ajustada usaremos los siguientes datos donde cinco estudiantes calificaron a cinco artistas musicales.

Users	average rating	Kacey Musgraves	Imagine Dragons	Daft Punk	Lorde	Fall Out Boy
David	3.25		3	5	4	1
Matt	3.0		3	4	4	1
Ben	2.75	4	3		3	1
Chris	3.2	4	4	4	3	1
Tori	4.25	5	4	5		3

$$s(Musgraves, Dragons) = \frac{\displaystyle\sum_{u \in U} (R_{u,Musgraves} - \overline{R}_u)(R_{u,Dragons} - \overline{R}_u)}{\sqrt{\displaystyle\sum_{u \in U} (R_{u,Musgraves} - \overline{R}_u)^2} \sqrt{\displaystyle\sum_{u \in U} (R_{u,Dragons} - \overline{R}_u)^2}}$$

$$=\frac{(4-2.75)(3-2.75)+(4-3.2)(4-3.2)+(5-4.25)(4-4.25)}{\sqrt{(4-2.75)^2+(4-3.2)^2+(5-4.25)^2}\sqrt{(3-2.75)^2+(4-3.2)^2+(4-4.25)^2}}$$

$$=\frac{0.7650}{\sqrt{2.765}\sqrt{0.765}} = \frac{0.7650}{(1.6628)(0.8746)} = \frac{0.7650}{1.4543} = 0.5260$$

# Similitud de coseno de las userRatings

	Fall Out Boy	Lorde	Daft Punk	Imagine Dragons
Kacey Musgraves	-0.9549	0.3210	1.0000	0.5260
Imagine Dragons	-0.3378	-0.2525	0.0075	
Daft Punk	-0.9570	0.7841		
Lorde	-0.6934			

Matriz de similitud

## Similitud de coseno - implementación

```
def computeSimilarity(band1, band2, userRatings):
   averages = {}
   for (key, ratings) in userRatings.items():
      averages[key] = (float(sum(ratings.values()))
                      / len(ratings.values()))
   num = 0 # numerator
   dem1 = 0 # first half of denominator
   dem2 = 0
   for (user, ratings) in userRatings.items():
      if band1 in ratings and band2 in ratings:
         avg = averages[user]
         num += (ratings[band1] - avg) * (ratings[band2] - avg)
         dem1 += (ratings[band1] - avg)**2
         dem2 += (ratings[band2] - avg)**2
   return num / (sqrt(dem1) * sqrt(dem2))
```

# Similitud de coseno - formato de las userRatings

# Similitud y su predicción

$$p(u,i) = \frac{\sum_{N \in similarTo(i)} (S_{i,N} \times R_{u,N})}{\sum_{N \in similarTo(i)} (|S_{i,N}|)}$$

- p(u, i), significa que predecimos la calificación del usuario u dado el item i
- $S_{i,N}$ , matriz de similitud
- R<sub>u,N</sub>, Calificación del usuario u dado el item N

#### Similitud de coseno - normalización

$$NR_{u,N} = \frac{2(R_{u,N} - Min_R) - (Max_R - Min_R)}{(Max_R - Min_R)}$$

- $R_{u,N}$  Es la calificación del usuario dado el item N
- NR<sub>u,N</sub> Es la calificación normalizada
- min<sub>R</sub> valor mínimo de la clasificación
- max<sub>R</sub> valor máximo de la clasificación

#### Similitud de coseno - calificación normalizada

Artist	R	NR
Imagine Dragons	3	0
Daft Punk	5	1
Lorde	4	0.5
Fall Out Boy	1	-1

Ratings ya normalizados



#### Predicción

#### Circilarity At about

David's Ratings			
Artist	R	NR	
Imagine Dragons	3	0	
Daft Punk	5	1	
Lorde	4	0.5	
Fall Out Boy	1	-1	

	Fall Out	Lorde	Daft Punk	Imagine
	Boy			Dragons
Kacey Musgraves	-0.9549	0.3210	1.0000	0.5260
Imagine Dragons	-0.3378	-0.2525	0.0075	
Daft Punk	-0.9570	0.7841		
Lorde	-0.6934			

imagenes/3\_2.png

#### Predicción

$$=\frac{0+1+0.1605+0.955}{2.802}=\frac{2.1105}{2.802}=0.753$$

So we predict that David will rate Kacey Musgraves a 0.753 on a scale of -1 to 1. To get back to our scale of 1 to 5 we need to denormalize:

$$R_{u,N} = \frac{1}{2}((NR_{u,N} + 1) \times (Max_R - Min_R)) + Min_R$$

$$= \frac{1}{2}((0.753+1)\times4)+1 = \frac{1}{2}(7.012)+1 = 3.506+1 = 4.506$$

## Slope One

	PSY	Whitney Houston
Amy	3	4
Ben	4	?

#### Part 1: Calculando la desviación

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Amy	4	3	4
Ben	5	2	?
Clara	?	3.5	4
Daisy	5	?	3

The first step is to compute the deviations. The average deviation of an item i with respect to item j is:

$$dev_{i,j} = \sum_{u \in S_{i,j}(X)} \frac{u_i - u_j}{card(S_{i,j}(X))}$$

#### Calculando la desviación

$$dev_{swift,psy} = \frac{(4-3)}{2} + \frac{(5-2)}{2} = \frac{1}{2} + \frac{3}{2} = 2$$

So the deviation from PSY to Taylor Swift is 2 meaning that on average users rated Taylor Swift 2 better than PSY. What is the deviation from Taylor Swift to PSY?

$$dev_{psy,swift} = \frac{(3-4)}{2} + \frac{(2-5)}{2} = -\frac{1}{2} + -\frac{3}{2} = -2$$

## Completando la tabla de valores de desviación

Compute the rest of the values in this table:

Taylor Swift with respect to Whitney Houston:

$$dev_{swift,houston} = \frac{(4-4)}{2} + \frac{(5-3)}{2} = \frac{0}{2} + \frac{2}{2} = 1$$

PSY with respect to Whitney Houston:

$$dev_{psy,houston} = \frac{(3-4)}{2} + \frac{(3.5-4)}{2} = \frac{-1}{2} + \frac{-.5}{2} = -.75$$

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Taylor Swift	0	2	1
PSY	-2	0	-0.75
Whitney Houston	-1	0.75	0

Usando la colección de desviaciones calculadas. Para hacer las predicciones podemos usar la Slope One Ponderada o  $P^{ws1}$  para la predicción . La fórmula:

$$P^{wS1}(u)_{j} = \frac{\sum_{i \in S(u) - \{j\}} (dev_{j,i} + u_{i})c_{j,i}}{\sum_{i \in S(u) - \{j\}} c_{j,i}}$$

Donde:

$$c_{j,i} = card(S_{j,i}(\chi))$$

 $P^{ws1}(u)j$  Significa nuestra predicción utilizando la Slope One Ponderada de las calificaciones del usuario u para el elemento j.

- Entonces, por ejemplo, P<sup>wS1</sup>(Ben)<sub>Whitney Houston</sub> significa nuestra predicción de lo que Ben calificaría a Whitney Houston.
- Analizando el numerador

$$\sum_{i \in S(u) - \{j\}}$$

Significa para cada músico que Ben ha calificado (a excepción de Whitney Houston que es la parte j.
 El numerador completo significa para cada músico i que Ben ha calificado (a excepción de Whitney Houston) buscaremos la desviación de Whitney Houston a ese músico y lo agregaremos a la calificación de Ben para el músico i. Multiplicamos eso por la cardinalidad de esa pareja, la cantidad de personas que calificaron a ambos músicos (Whitney y el músico i).

#### Los pasos para realizar esto:

 Primero, aquí están las calificaciones de Ben y nuestra tabla de desviaciones de antes:

	Taylor Swift	PSY	Whitney Hous	ton
Ben	5	2	?	
	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston	
Taylor Swift	0	2	1	
PSY	-2	0	-0.75	
Whitney Houston	-1	0.75	0	

**1** Ben ha calificado a Taylor Swift y le dio un 5, esa es la  $u_i$ .

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Ben	5	2	?

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Taylor Swift	0	2	1
PSY	-2	o	-0.75
Whitney Houston	-1	0.75	0

- 2 La desviación de Whitney Houston con respecto a Taylor Swift es -1: esta es la dev<sub>i,i</sub>
- **4** Anteriormente se tenía que a dos personas (Amy y Daisy) calificaron tanto a Taylor Swift como a Whitney Houston  $c_{i,i}=2$

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Ben	5	2	?

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Taylor Swift	0	2	1
PSY	-2	0	-0.75
Whitney Houston	-1	0.75	o

- **6** Por lo que  $(dev_{i,i} + u_i)c_{i,i} = 4x2 = 8$
- 6 Ben ha calificado PSY y le dio un 2
- 1 La desviación de Whitney Houston con respecto a PSY es de 0.75.

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Ben	5	2	?

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Taylor Swift	o	2	1
PSY	-2	o	-0.75
Whitney Houston	-1	0.75	0

- **8** Entonces  $dev_{j,i} + u_i = 2,75$
- **9** Dos personas calificaron tanto a Whitney Houston como a PSY, entonces  $(dev_{i,i} + u_i)c_{i,i} = 2,75x2 = 5,5$
- Resumimos los pasos 5 y 9 para obtener 13.5 para el numerador

#### Denominador

- Al analizar el denominador, obtenemos algo así como para cada músico que Ben ha calificado, sumando las cardinalidades de esos músicos (cuántas personas calificaron tanto a ese músico como a Whitney Houston). Así que Ben ha calificado a Taylor Swift y la cardinalidad de Taylor Swift y Whitney Houston (es decir, el número total de personas que los calificaron a ambos) es 2. Ben ha calificado a PSY y su cardinalidad también es 2. Por lo tanto, el denominador es 4.
- Así que nuestra predicción de qué tan bien le gustará a Whitney Houston es 13.5/4 = 3.375

#### Poniendo esto en Python

Vamos a extender la clase de Python desarrollada en el capítulo 2. Recordando que los datos para esa clase estaban en el siguiente formato:

#### Calculando la Desviación

$$dev_{i,j} = \sum_{u \in S_{i,j}(X)} \frac{u_i - u_j}{card(S_{i,j}(X))}$$

La salida debe ser una representación de los siguientes datos:

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Taylor Swift	0	2 (2)	1 (2)
PSY	-2 (2)	0	-0.75 (2)
Whitney Houston	-1 (2)	0.75 (2)	0

Figura: Frecuencia y Desviación

#### Step 1:

```
def computeDeviations(self):
    # for each person in the data:
    # get their ratings
    for ratings in self.data.values():
```

Los diccionarios de Python(también conocidos como tablas hash) son pares de clave y valor. Extraeremos solo los valores del diccionario

```
jos@manu:~/Descargas/TBD$ python recommender3.py
{'PSY': 3, 'Taylor Swift': 4, 'Whitney Houston': 4}
{'PSY': 3.5, 'Whitney Houston': 4}
{'PSY': 2, 'Taylor Swift': 5}
{'Taylor Swift': 5, 'Whitney Houston': 3}
```

#### Step 2

```
def computeDeviations(self):
    # for each person in the data:
    # get their ratings
    for ratings in self.data.values():
        #for each item & rating in that set of ratings:
        for (item, rating) in ratings.items():
        self.frequencies.setdefault(item, {})
        self.deviations.setdefault(item, {})
```

En el método init de la clase recommender, inicializa las frecuencias y las desviaciones para que sean diccionarios.

```
def __init__(self, data, k=1, metric='pearson', n=5):
    ...

#
    # The following two variables are used for Slope One
    #
    self.frequencies = {}
    self.deviations = {}
```

```
Joséphanu:-Géscargas/fBDS python recommender3.py

(PSY': (?)

Desvlacion ***

(*PSY': (?)

Desvlacion ***

(*PSY': (?)

Desvlacion ***

(*PSY': (?)

Desvlacion ***

(*PSY': (?)

(*PSY': (?)

Desvlacion ***

(*PSY': (?)

(*PSY'
```

#### Step 3

```
def computeDeviations(self):
  # for each person in the data:
        aet their ratinas
  for ratings in self.data.values():
      # for each item & rating in that set of ratings:
      for (item, rating) in ratings.items():
       self.frequencies.setdefault(item, {})
         self.deviations.setdefault(item, {})
         # for each item2 & rating2 in that set of ratings:
         for (item2. rating2) in ratings.items():
            if item != item2:
               # add the difference between the ratings
               # to our computation
               self.frequencies[item].setdefault(item2, 0)
               self.deviations[item].setdefault(item2, 0.0)
               self.frequencies[item][item2] += 1
               self.deviations[item][item2] += rating - rating2
```

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Amy	4	3	4
Ben	5	2	?
Clara	?	3.5	4
Daisy	5	?	3

#### Step 4:

```
for (item, ratings) in self.deviations.items():
    for item2 in ratings:
        ratings[item2] /= self.frequencies[item][item2]
```

```
os@manu:~/Descargas/TBDS python recommender3.py
'PSY': {'Taylor Swift': 1, 'Whitney Houston': 1}, 'Taylor Swift': {'PSY': 1, 'Whitney Houston': 1}, 'Whitney Houston': {'PSY': 1, 'Taylor Swi
'PSY': {'Taylor Swift': -1.0, 'Whitney Houston': -1.0}, 'Taylor Swift': {'PSY': 1.0, 'Whitney Houston': 0.0}, 'Whitney Houston': {'PSY': 1.0,
'Tavlor Swift': 0.0}}
'PSY': {'Taylor Swift': 1, 'Whitney Houston': 2}, 'Taylor Swift': {'PSY': 1, 'Whitney Houston': 1}, 'Whitney Houston': {'PSY': 2, 'Taylor Swi
'PSY': {'Taylor Swift': -1.0, 'Whitney Houston': -1.5}, 'Taylor Swift': {'PSY': 1.0, 'Whitney Houston': 0.0}, 'Whitney Houston': {'PSY': 1.5,
'Tavlor Swift': 0.011
'PSY': {'Taylor Swift': 2, 'Whitney Houston': 2}, 'Taylor Swift': {'PSY': 2, 'Whitney Houston': 1}, 'Whitney Houston': {'PSY': 2, 'Taylor Swi
'PSY': {'Taylor Swift': -4.0, 'Whitney Houston': -1.5}, 'Taylor Swift': {'PSY': 4.0, 'Whitney Houston': 0.0}, 'Whitney Houston': {'PSY': 1.5,
'Taylor Swift': 0.0}}
'PSY': {'Taylor Swift': 2, 'Whitney Houston': 2}, 'Taylor Swift': {'PSY': 2, 'Whitney Houston': 2}, 'Whitney Houston': {'PSY': 2, 'Taylor Swi
PSY': {'Taylor Swift': -4.0, 'Whitney Houston': -1.5}, 'Taylor Swift': {'PSY': 4.0, 'Whitney Houston': 2.0}, 'Whitney Houston': {'PSY': 1.5
'Taylor Swift': -2.0}}
```

```
>>> r = recommender(users2)
>>> r.computeDeviations()
>>> r.deviations
{'PSY': {'Taylor Swift': -2.0, 'Whitney Houston': -0.75}, 'Taylor
Swift': {'PSY': 2.0, 'Whitney Houston': 1.0}, 'Whitney Houston':
{'PSY': 0.75, 'Taylor Swift': -1.0}}
```

	Taylor Swift	PSY	Whitney Houston
Taylor Swift	0	2	1
PSY	-2	0	-0.75
Whitney Houston	-1	0.75	0

## El componente de recomendación

$$P^{wS1}(u)_{j} = \frac{\sum_{i \in S(u) - \{j\}} (dev_{j,i} + u_{i}) c_{j,i}}{\sum_{i \in S(u) - \{j\}} c_{j,i}}$$
(1)

### Analizando el código

```
slopeOneRecommendations(self, userRatings):
recommendations = {}
frequencies = {}
for (userItem, userRating) in userRatings.items():
   for (diffItem, diffRatings) in self.deviations.items():
      if diffItem not in userRatings and \
         userItem in self.deviations[diffItem]:
         freq = self.frequencies[diffItem][userItem]
         recommendations.setdefault(diffItem, 0.0)
         frequencies.setdefault(diffItem, 0)
         recommendations[diffItem] += (diffRatings[userItem] +
                                       userRating) * freq
         frequencies[diffItem] += freq
recommendations = [(self.convertProductID2name(k),
                     v / frequencies[k])
                    for (k, v) in recommendations.items()]
recommendations.sort(key=lambda artistTuple: artistTuple[1],
                     reverse = True)
return recommendations[:50]
```

Figura: Implementación de la ecuación (1)

## Analizando el código



Cuadro: Para cada item y usuario calcula una desviación a los items no seleccionados por el usuario

#### Referencias



Ron Zacharski. A Programmer's Guide to Data Mining: The Ancient Art of the Numerati.

#### Filtros Colaborativos

Rómulo Condori Kevin Valverde Huilca Ruben Huanca Morales José Torres Lima Diego Bellido Ramos Luis Mamani Chirinos

\*Escuela Ciencia de la Computación Universidad Nacional de San Agustin

22 de Abril del 2019