**Revisiones**

He subido un ejemplo en el siguiente enlace

<https://aulavirtual33.educa.madrid.org/ies.calderon.pinto/pluginfile.php/116842/mod_resource/content/1/EjemploED%20-%20Practica%20UML.pdf>

**Diagrama de componentes**

Cada componente se representa con el siguiente icono, indico en azul los posibles componentes teniendo en cuenta el esquema que habéis realizado.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

**Diagrama de despliegue**

Está bien, se usan los nodos para representar un dispositivo. En vuestro caso solo tendríais la app móvil y el servidor de aplicaciones (dos nodos)

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**Diagrama de actividad**

Tabla

Descripción generada automáticamente

Estas serían las funciones que tienen vuestra aplicación (casos de uso)

El diagrama de actividad se suele realizar de una función concreta, por ejemplo,

Iniciar sesión tendría un diagrama de actividad similar al ejemplo que os he subido.

Es un diagrama de flujo donde se reflejan todos los pasos que se llevarían a cabo para ejecutar la función “Iniciar sesión”

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**Diagrama de clases**

Tabla

Descripción generada automáticamente

Este es el elemento que se usa para indicar las clases.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Has indicado las clases y los atributos, faltaría añadir los métodos. Por ejemplo, que va a poder hacer el usuario, modificar datos, eliminar cuenta, cambiarContrasenya, etc.

En la clase Canal que métodos se van a implementar: mostrarCanales(), seleccionarCanal(), etc.