



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina

2024/2025

Smhouse

Stage 1: Project proposal



*imagem criada com recurso a AI

Authors:

70252, Diogo Matos
60333, Gonçalo Mateus
60532, Rodrigo Grave
72287, Eduardo Silveiro

Lab class Nº 2

Group Nº 9

Professor:
Teresa Romão

Month 09, 2024

Descrição do Problema

Com o aumento do uso de dispositivos eletrônicos em ambiente doméstico este aumento tem por sua vez trazido um desafio crescente, visto que tornou-se uma necessidade gerir um grande número de comandos e controlos de forma remota, o que pode tornar-se confuso e cansativo para os utilizadores. Além disso, muitos desses dispositivos são facilmente acessíveis para crianças, que podem usá-los de maneira indevida ou sem controlo parental, o que por sua vez cria uma preocupação para os pais, que procuram uma maneira de controlar o acesso a esses dispositivos, garantindo que seus filhos não os utilizem para fins inadequados ou em horários impróprios e que ao mesmo tempo tenham a possibilidade de controlar através dos seus telemóveis os diversos dispositivos inteligentes.

Utilizadores Alvo

O principal público alvo deste projeto são as famílias que utilizam diversos dispositivos eletrônicos em casa e que desejam centralizar o seu controlo nos seus telemóveis, com especial atenção para a implementação de medidas de segurança que evitem o uso indevido por crianças.

Objetivo do Projeto

O principal objetivo deste projeto é desenvolver uma aplicação que centralize o controlo de todos os dispositivos eletrônicos da casa, oferecendo uma solução fácil de usar para os adultos e segura para as crianças. A proposta inclui a possibilidade de controlar os dispositivos por meio de uma aplicação móvel, associando-os às diferentes divisões da casa e permitindo a criação de contas familiares.

No que diz respeito ao diferencial em relação a outras aplicações, será a implementação de controlos parentais, permitindo que os pais restrinjam o uso dos dispositivos por seus filhos, evitando o acesso sem supervisão ou fora das regras estabelecidas.

Aplicação semelhante

Uma aplicação concorrente existente é o Google Home, que permite o controlo de dispositivos eletrônicos e oferece outras funcionalidades como a criação de rotinas e integração com assistentes virtuais. No entanto, o Google Home não dispõe de um sistema robusto de controle parental, limitando sua eficácia para famílias com crianças. Todavia, o nosso projeto pretende resolver essa lacuna, oferecendo uma solução que combine a centralização de controlo com mecanismos de segurança adaptados às necessidades familiares.