



NOVA SCHOOL OF
SCIENCE & TECHNOLOGY

Interação Pessoa-Máquina

2024/2025

Smhouse

Stage 1: Project proposal



*imagem criada com recurso a AI

Authors:

60333, Gonalo Mateus
60532, Rodrigo Grave
70252, Diogo Matos
72287, Eduardo Silveiro

Lab class N^o 2

Group N^o 9

Professor:
Teresa Romão

Month 09, 2024

Descrição do Problema

Com o aumento do uso de dispositivos eletrônicos em ambiente doméstico, tem-se verificado uma necessidade cada vez maior de ser preciso gerir um grande número de comandos e controles de forma remota, o que pode tornar-se confuso e cansativo para os utilizadores. Além disso, muitos desses dispositivos são facilmente acessíveis para crianças, que podem usá-los de maneira indevida ou sem controlo parental, o que por sua vez cria uma preocupação para os pais, que procuram uma maneira de controlar o acesso a esses dispositivos, garantindo que seus filhos não os utilizem para fins inadequados ou em horários impróprios mas, ao mesmo tempo, sem remover completamente o acesso a estes.

Utilizadores Alvo

O principal público alvo deste projeto são as famílias que utilizam diversos dispositivos eletrônicos em casa e que desejam ter uma maneira de centralizar o controlo de todos estes, com especial atenção para a implementação de medidas de segurança que evitem o uso indevido por crianças.

Objetivo do Projeto

O principal objetivo deste projeto é desenvolver uma aplicação que centralize o controlo de todos os dispositivos eletrônicos da casa, oferecendo uma solução fácil de usar para os adultos e segura para as crianças. A proposta inclui a possibilidade de controlar os dispositivos por meio de uma aplicação móvel, associando-os às diferentes divisões da casa e permitindo a criação de contas familiares.

No que diz respeito ao diferencial em relação a outras aplicações, esta aplicação focar-se-á também na implementação de um sistema de controlo parental, permitindo que os pais possam restringir o uso dos dispositivos para seus filhos, evitando o acesso sem supervisão ou fora das regras estabelecidas.

Aplicação semelhante

Uma aplicação concorrente existente é o Google Home, que permite o controlo de dispositivos eletrônicos e oferece outras funcionalidades como a criação de rotinas e integração com assistentes virtuais. No entanto, o Google Home não dispõe de um sistema robusto de controle parental, limitando sua eficácia para famílias com crianças. Todavia, o nosso projeto pretende resolver essa lacuna, oferecendo uma solução que combine a centralização de controlo com mecanismos de segurança adaptados às necessidades familiares.