Device Controller Application <<Secondary> <<include>> S'identifier Vérifier les autorisations du clie . <<include>: Modifier l'affichage par défault Recevoir l'état du serveu Autoriser l'envoi des donnée Recevoir l'état des client Afficher les donnée :<include>: connecter à des client Autoriser micro Autoriser Ecran Autoriser camera Autoriser connectivit

Identification:

-Nom du cas:

Se connecter à des clients

-Objectif:

Pouvoir se connecter aux profils clients dont l'acteur veut recevoir les données.

-Acteurs:

Profil Serveur

-Date:

06/03/19

-Responsables:

Roman Gambier

-Version:

1.0

Séquencements:

Le cas d'utilisation commence la première fois que le profil lance l'application ou lorsqu'il veut rajouter un profil client.

-Préconditions:

Télécharger l'application Serveur.

- -Enchaînement nominal:
- (1) Le profil doit s'identifié auprès de la base de données à l'aide de son login et de son mot de passe. Ceux si sont vérifiés par la base de données (acteur secondaire).
 - (2) Le profil reçoit l'état des clients (connecté ou non).
 - (3) Le profil peut sélectionner le client à afficher.
 - (4) Les autorisations du client sont vérifiés auprès de la base de données.
 - (5) Le profil peut choisir les données qu'il souhaite afficher.
- -Enchaînements alternatifs:

En cas d'erreur de saisie du login ou du mot de passe, le profil reçoit un message d'erreur et est prié de recommencer.

Si le profil ne parvient pas à se connecter à la base de données, le profil reçoit un message d'erreur.

-Post-conditions:

Les données client s'affiche sur l'écran du profil serveur.

Identification:

-Nom du cas:

Modifier l'affichage par défaut.

-Objectif:

Pouvoir personnaliser l'affichage des données clients reçus sur le profil serveur. Cela comprend des préférences tel que : les fragments qui s'affichent au démarrage, le volume et la qualité des médias etc.

-Acteurs:

Profil Serveur

-Date:

06/03/19

-Responsables:

Roman Gambier

-Version:

1.0

Séquencements:

Le cas d'utilisation commence si le profil souhaite modifier ses paramètres et s'il est déjà connecté à un client.

-Préconditions:

Télécharger l'application Serveur.

Etre connecté à la base de données et à au moins un client.

- -Enchaînement nominal:
- (1) Le profil modifie les options de son choix, et reçoit un toast confirmant la validation des changements.
- -Enchaînements alternatifs:

En cas d'annulation, il reçoit un toast confirmant l'annulation.

-Post-conditions:

Les nouvelles préférences sont appliquées et sauvegardées dans la base de données.

Identification:

-Nom du cas :

Se connecter à un serveur

-Objectif:

Se connecter au serveur

-Acteurs :

Profils Client

<u>-Date :</u>

06/03/19

-Responsables:

Damien Sailly

-Version:

1.0

Séquencements:

Le cas d'utilisation commence lorsqu'un profil client essaye de se connecter à un serveur.

-Préconditions :

L'application est allumée.

-Enchaînement nominal:

- 1) Le client lance son application.
- 2) Le client rentre le tag du serveur.

-Enchaînements alternatifs :

- 2) Le client rentre le mauvais tag du serveur.
- 3) L'application informe le client que le tag n'existe pas ou est incorrecte.

-Post-conditions:

Le client est connecté au serveur et reçoit son état (éteint ou allumé).

Identification:

-Nom du cas :

Autoriser l'envoi des données.

-Objectif:

Définir les préférences d'envoi de données au serveur.

-Acteurs:

Profils Client

-Date:

06/03/19

-Responsables:

Damien Sailly

-Version :

1.0

Séquencements:

Le cas d'utilisation commence lorsqu'un profil client s'est connecté à un serveur.

-Préconditions :

Le profil client est connecté à un serveur.

-Enchaînement nominal :

1) Le client choisit d'autoriser, ou non, l'envoi de son écran à l'aide d'un bouton switch.

- 2) Le client choisit d'autoriser, ou non, l'envoi des données de ses fichiers à l'aide d'un bouton switch.
- 3) Le client choisit d'autoriser, ou non, l'envoi de ses données sonores (micro et mixer interne) à l'aide d'un bouton switch.
- 4) Le client choisit d'autoriser, ou non, l'envoi des données de sa caméra à l'aide d'un bouton switch.
- 5) Le client choisit d'autoriser, ou non, l'envoi de ses données GPS à l'aide d'un bouton switch.
- 6) Le client choisit d'autoriser, ou non, l'envoi de ses données réseaux à l'aide d'un bouton switch.

-Enchaînements alternatifs :

1) Le client n'autorise aucun envoi de données.

-Post-conditions:

Le client définit ses préférences d'envoi de données. Elles seront sauvegardées pour sa prochaine connexion.