Ansible Automation Platform ハンズオントレーニング

レッドハット株式会社 パートナーソリューションアーキテクト部

岡野浩史

最終更新日:2021年 9月



本日のハンズオントレーニング

13:00-13:20 はじめに、環境説明など

13:20-14:00 Ansble Automatio Platform 座学トレーニング

14:00-14:20 LAB 2.1 \sim 2.2

14:20-14:30 休憩

14:30-15:50 LAB 2.3 ~ 2.6 (LAB 2.7はオプション)

15:50-16:00 まとめ

アジェンダ

- ・自動化への期待
- ・Ansible Automation Platform の紹介
 - ~ 機能概要 ~
- Ansible Engine Workshop
- Ansible Tower Workshop
- ・自動化を導入のための考慮事項
 - ~ 導入障壁、効果の最大化を阻む壁 ~

自動化への期待





繰り返し作業では若い人が 入社してくれない。クリエ イティブな仕事が必要) 自動化っつーか構成 の確認が結構大変

0

DXに対応したITっ ていったってね 基本塩漬けでしょ?

スクリプトベースで

やられるとね・・・

ワークフローと連携した仮想環境 確認とインスタンスの払い出し?

顧客からの運用費用の 削減要求がきつい \

システム多すぎ。 独自の管理ツールなん て覚えらんねぇ〜。 ビ

目視確認って今時本当に必要あるのか・・・

設定変更って怖い よね、基本夜中

。)o C

自動化の横連携ができない 同じようなことやってんのに 自動化がサイロ化してる?

ネットワークとパブリッ ククラウドの設定は別の 管理者へ依頼)

0

⁽ 依頼すると結構時間 - かかるんだよね。^

IT人材の不足が今後さらに深刻化

IT人材の「不足規模」に関する推計結果 ■ IT関連産業の産業人口に関する将来推計(マクロ推計)の一環として、人材の不足状況や今後の見通しに関するアンケート調査結果に基づき、 現在及び将来の人材不足数に関する推計も実施。 ■ マクロ推計によれば、2015年時点で約17万人のIT人材が不足しているという結果になった。さらに、前頁で示されたとおり、今後IT人材の供給力 が低下するにもかかわらず、ITニーズの拡大によってIT市場は今後も拡大を続けることが見込まれるため、IT人材不足は今後ますます深刻化し、 2030年には、(中位シナリオの場合で)約59万人程度まで人材の不足規模が拡大するとの推計結果が得られた。 ■ 2015年の人材不足規模:約17万人 IT人材の不足規模に関する予測 ■ 2030年の人材不足規模:約59万人 (中位シナリオ) ⇒ IT人材不足は、今後ますます深刻化 1.800.000 人材不足数(人) 供給人材数(人) 1.600.000 100.0 102.4 104.8 107.1 109.4 111.6 113.9 416.0 118.1 120.2 122.3 124.4 126.4 128.4 130.5 高位シナリオ 約59万人 ── 中位シナリオ(数値は2015年を100としたときの市場規模 1.400.000 低位シナリオ 1.200.000 1,000,000 人材不足数 800,000 在の不足数 600,000 400,000 200,000 4%程度(アンケート結果に基づく将来見込み)、中位シナリオはその中間(1.5~2.5%程度)と仮定した。さらに、低位・中位・高位の各シナリオにつき に変化がない場合と、労働生産性が毎年1%及び3%向上する場合の3種類の推計結果を算出した。

IT人材は、2030年 までに79万人不足!

2019年4月、 働き方改革法案施行

時間外労働の上限 月45時間、年360時間を原則

*厚労省による概要資料より抜粋

Ansible Automation Platform概要

~ 自動化の課題と自動化 2.0 ~

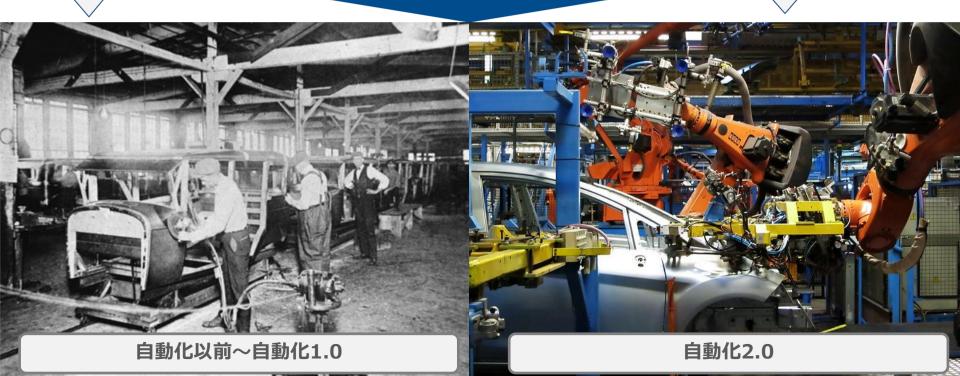


自動化のパラダイムシフト 運用のサービス化

自動化1.0 → 2.0

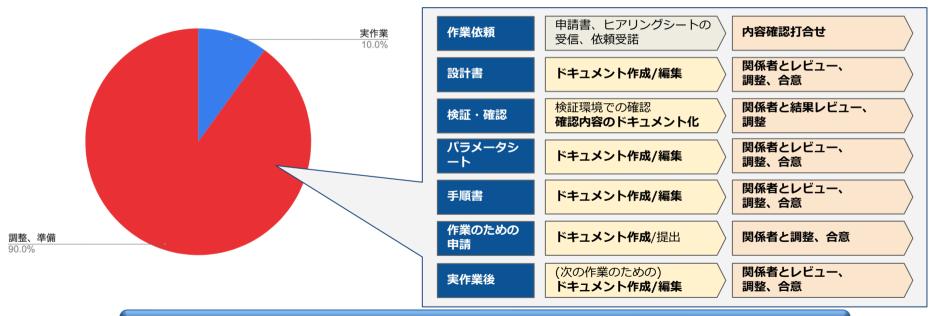
機械が作業(人が管理する)

人が作業 (機械で補助する)



肥大化するコミュニケーションコスト

- インフラ関係者の大半の時間は「人と人との調整(打合せ)」と「レビュー/確認/調整のためのドキュメント作成」という間接的な作業(コミュニケーション)に費やされている。
- システム規模が大きくなり、関係者が増えることで調整量は増大していく。
- 現代のインフラ作業ではこのコミュニケーションにフォーカスした自動化でなければ効果が出ない。



単純な作業の自動化だけでは効率が上がらない

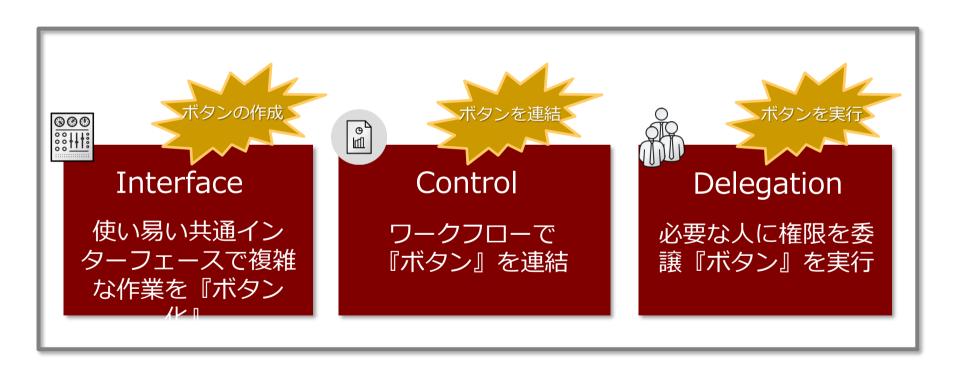
自動化 2.0 に要求されるツールの性格

~ Ansible Automation Platform の特徴 ①



自動化 2.0 に要求されるツールの性格

~ Ansible Automation Platform の特徴 ②



シンプル - 分かりやすさの例 (プレイブック)



モジュール

ansible-playbookコマンドの実行 **\$ ansible-playbook –i inventory_file playbook.yml**

パワフル - 様々なシステムを自動化

















































(VYATTA.



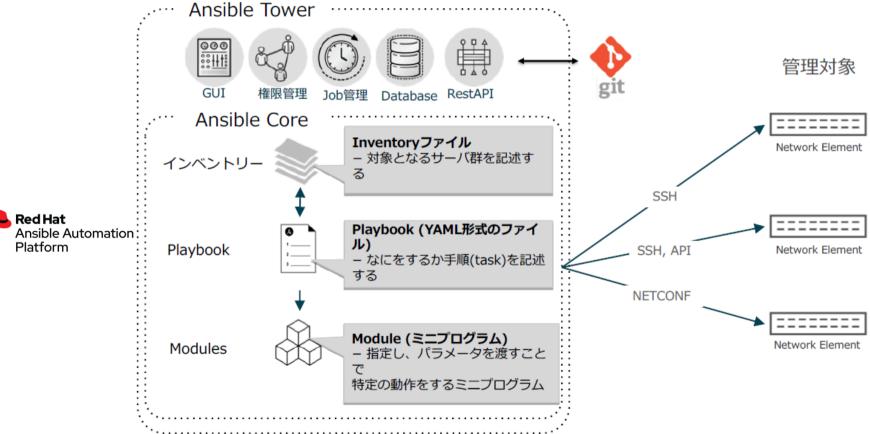






他にもたくさんあります。最新の情報はこちらをご確認ください。 http://docs.ansible.com/ansible/list_of_all_modules.html

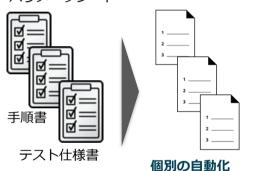
Ansible Tower でのネットワーク機器の管理



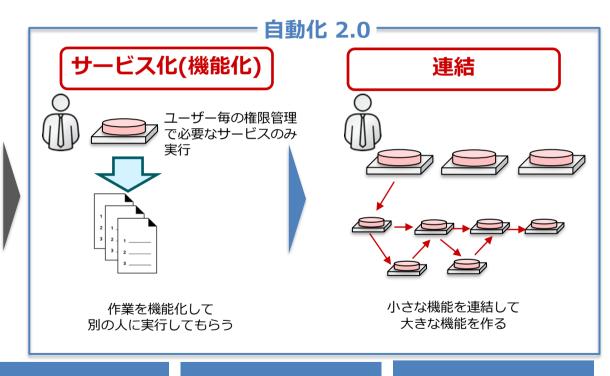
自動化 1.0 → 2.0 へ - 目指すは運用のサービス化

置換 (自動化1.0)

パラメータシート



単純に手順を置き換える (簡単な箇所から小さく部分的な自動化)



属人性排除

スピードアップ

コスト削減

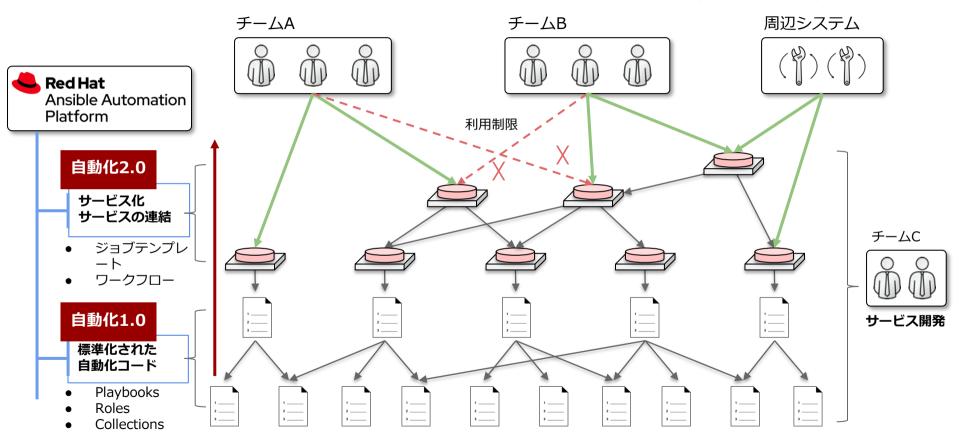
品質向上

Ansible Automation Platform

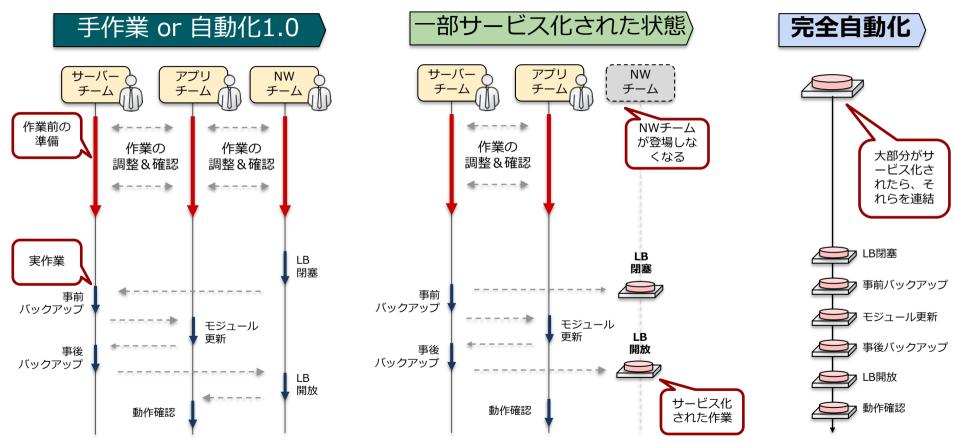
~ Ansible Tower 機能概要 ~



Ansible Automation Platform による自動化2.0の実現

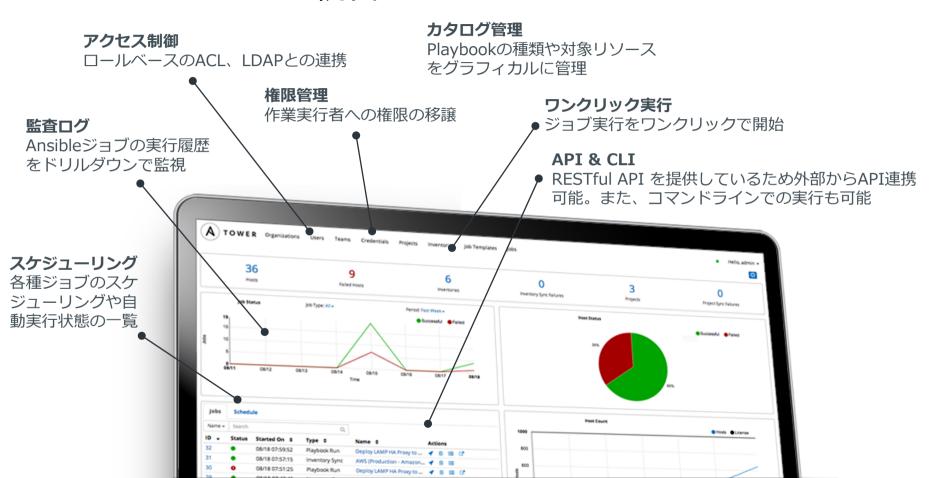


自動化のサービス化による『赤い部分』の削減



WEBアプリケーションのリリース作業例

Ansible Tower - 統合 GUI



Ansible Tower でエンタープライズへ



CONTROL

自動化処理の集中管理

- Web GUIから集中管理
- スケジューリング実行
- 通知機能
- 複数のAnsible Towerサーバからの分散処理
- REST API連携



KNOWLEDGE

監査と コンプライアンス

- 実行履歴ログ管理
- 認証情報の暗号化
- ワークフロー機能を活用し、 共通のPlaybookを利用
- Gitとの連携



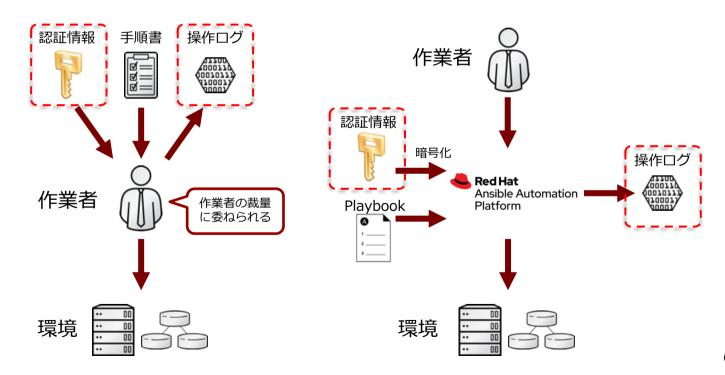
DELEGATION

ロールベースの権限管理と ユーザへのセルフサービス

- 適切な人に適切な作業を 実施するための権限管理 設定
- セルフサービスポータル (サーベイ機能)

認証情報の分離と証跡管理

- 認証情報を暗号化して作業者に対して隠蔽します。
- 作業内容はPlaybookとして履歴管理され、「いつ」「誰が」「何を」「どこに」実施したかを記録し ます。

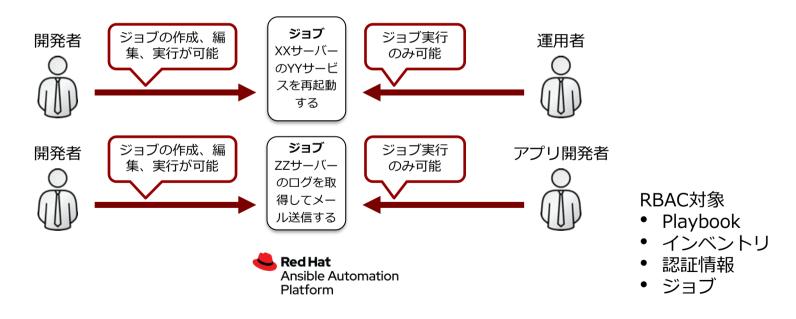




権限管理 (RBAC)

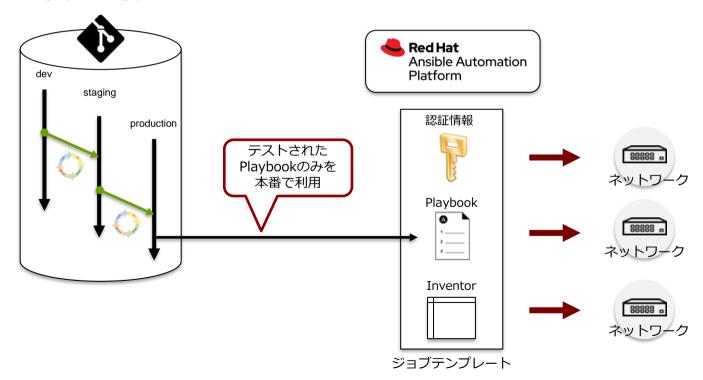
作成した自動化の権限を委譲することが可能。

- オペレーターにサービスの自動再起動の操作「だけ」を実行「だけ」させたい。
- アプリ開発者にサーバーの自動ログ収集の操作「だけ」を実行「だけ」させたい。



SCM連携

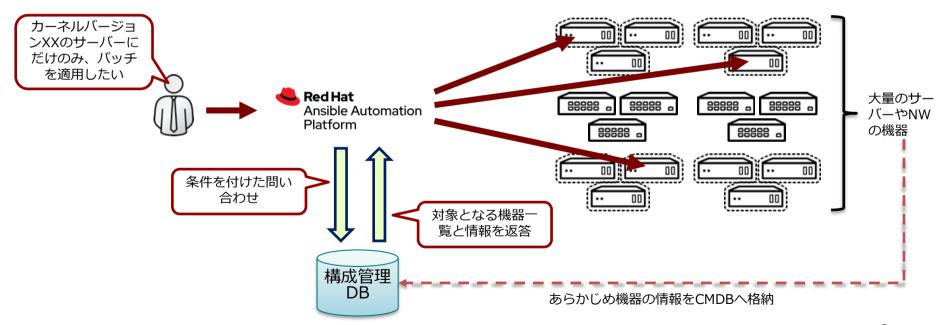
バージョン管理されていない野良Playbookや、CI等による品質 管理の連携が可能。



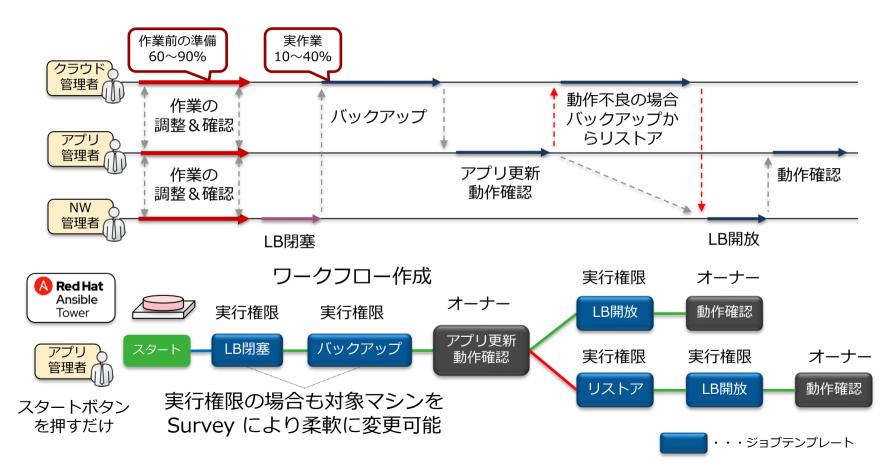
多数の自動化の対象を CMDB と連携して管理

多数の機器の中から特定条件に合致する対象のみに自動化を「安全、確実」に実行する。

OSのバージョン、インストールされているパッケージ、特定のコンフィグが設定されている、 など

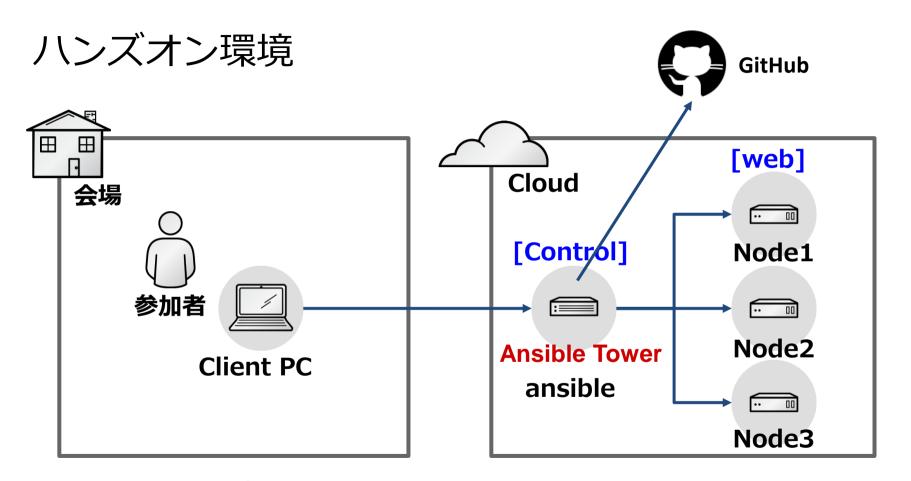


自動化 2.0 の実現(ワークフローによる運用サービスの連結)



Ansible Tower Workshop





1人1環境 (Control Node 1台 & web Node 3台) をクラウド上に用意

ハンズオン内容

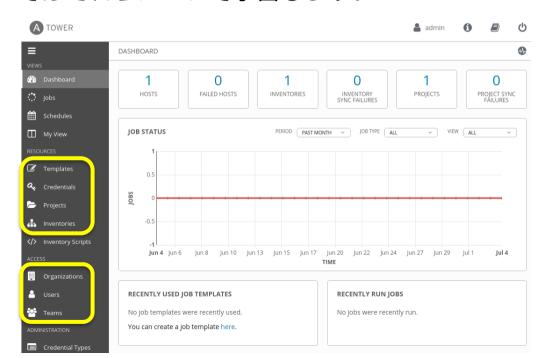
Section 2 - Ansible Tower

- ・演習 2.1 Tower の紹介
- ・演習 2.2 インベントリ、認証情報、Ad Hoc コマンド
- ・演習 2.3 プロジェクトとジョブテンプレート
- ・演習 2.4 Survey 機能
- ・演習 2.5 ロールベースのアクセス制御
- ・演習 2.6 ワークフロー
- ・演習 2.7 まとめ(オプション)

https://ansible.github.io/workshops/exercises/ansible_rhel/README.ja.html

演習 2.1 - Tower の紹介

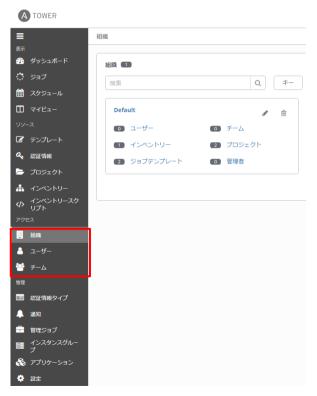
Ansible Tower には、Ansible にはない GUI ダッシュボードや、『プロジェクト』、『認証情報』など、独自のオブジェクトがあります。演習2.1ではそれらについて学習します。



Ansible Tower のオブジェクトは沢山ありますがよく使うのは以下5つです

- ・テンプレート
- ・認証情報
- ・プロジェクト
- ・インベントリー
- ・組織 ユーザー / チーム

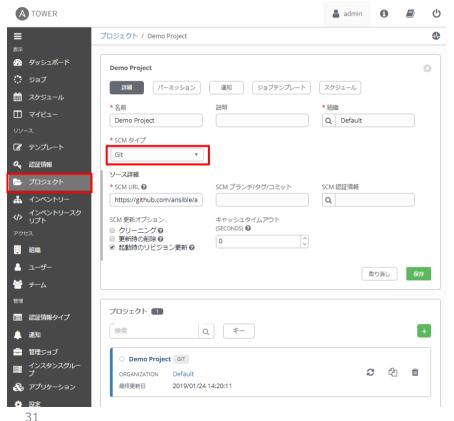
演習 2.1 Tower の紹介 - 組織



組織 (Organization)

- ・Ansible Tower の1番上位の概念です。ジョブを実行するために、Ansible Tower のオブジェクトをまとめて管理する仕組みを提供します。ユーザーは少なくとも1つの組織に対してアクセスが許可されている必要があります。
- ・組織の下にユーザーとチーム(グループ)オブジェクトが 見えていますが、これらのユーザーを組織の管理者や閲覧 者などで定義します
- ・Ansible Tower 管理者は複数の組織を管理できます。マルチテナントという概念で考えると、組織が1つのテナントとなります。

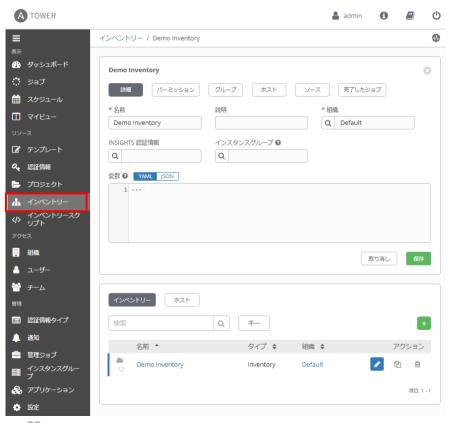
演習 2.1 Tower の紹介 - プロジェクト



プロジェクト (Project)

- ・プレイブックのパスを管理する什組み。1つの プロジェクトには、1つのプレイブックの保存 場所(ローカルディレクトリ、Gitアドレスな ど)が割り当てられます。ローカルディレクト リの場合は各プロジェクトのパスを /var/lib/awx/projects/ 配下に作成します。
- ・プロジェクトではプレイブックファイルまでは 指定しません。あくまでパスのみです。

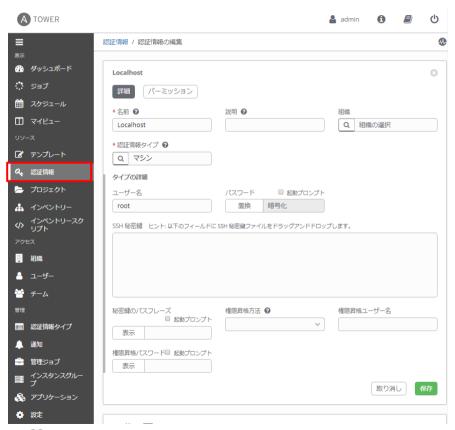
演習 2.1 Tower の紹介 - インベントリー



インベントリー (Inventory)

- ・被管理ホストのホスト名やホストを含むグルー プ名などの情報を定義します。※ 認証に関する 情報(ユーザー名やパスワード)は別管理
- ・接続ホストに関する接続方法などを変数で定義 することも可能です(Windows ホストへの WinRM接続など)
- ・VMwareやAWSの仮想マシン、インスタンスの 情報を取得して自動的に登録するダイナミック インベントリにも対応しています。

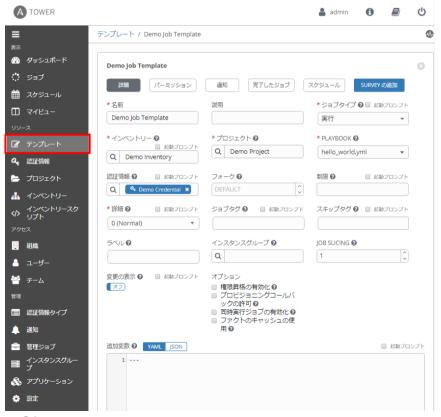
演習 2.1 Tower の紹介 - 認証情報



認証情報 (Credential)

- ・ホストへのssh接続や、AWS、VMwareなどの クラウド環境へのID・パスワードなどの認証情 報をまとめて管理するための仕組みを提供しま す。ssh接続のキー認証では、プライベート キーを登録することも可能です。
- ・仮想化やクラウドでは、例えば、vCenter の認 証情報を登録すると、vCenterが管理する仮想 マシンインベントリを入手し、インベントリに 登録するダイナミックインベントリも利用可能 になります。AWSなども同様です。

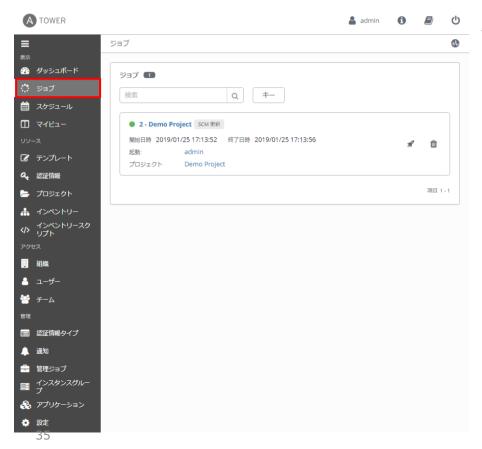
演習 2.1 Tower の紹介 - テンプレート



。テンプレート(Template)

- ・ジョブテンプレートとワークフローテンプレートの統合名称です
 - ・ジョブテンプレートプレイブックを実行するために必要な、プロジェクト、インベントリ、認証情報、プレイブックファイル名をまとめて定義したもの
 - ・ワークフローテンプレート複数のジョブテンプレートをまとめて定義・実行するための仕組み
- ・プレイブック内で記述された変数への入力 (サーベイ)にも対応しています

演習 2.1 Tower の紹介 - ジョブ



🎍 ジョブ(Job)

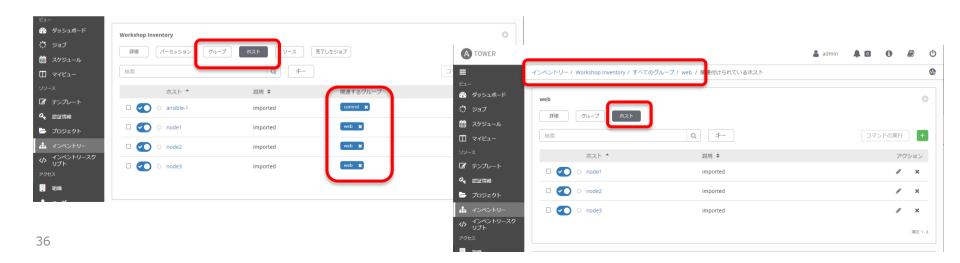
テンプレートの実行状況、実行結果(成功・失敗など)を確認することができます。プロジェクトでGitなどのSCMを指定した場合、実行結果にプレイブックのバージョン情報が含まれ、以下のような情報を過去にさかのぼり確認することができます。

いつ、誰が、どのシステムに対して、どのバージョンのプレイブックを実行したか

演習 2.2 - インベントリー、認証情報、アドホックコマンド

インベントリー

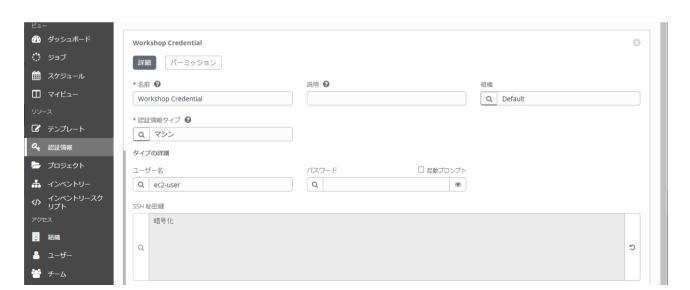
Ansible Tower 環境に既にセットアップされているインベントリーと認証情報 についてLABガイドを見ながら確認します。インベントリーでは、"関連するグループ" に何が指定されているか、"グループ" \rightarrow "Web" \rightarrow "ホスト"で何が見えるかを確認してみましょう。



演習 2.2 - インベントリー、認証情報、アドホックコマンド

認証情報

Ansible Tower 環境に既にセットアップされている認証情報を確認します。ssh接続では、パスワード認証の他、SSH秘密キー認証にも対応しています。また、認証情報タイプの〇アイコンをクリックし様々な認証情報タイプに対応していることを確認してみましょう。



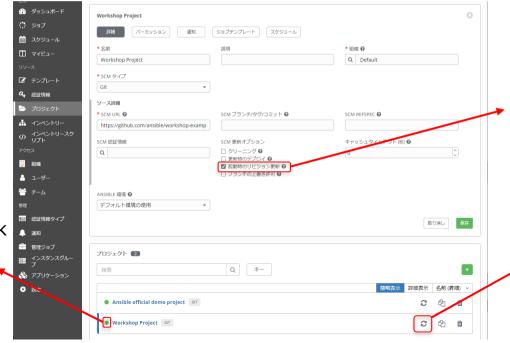
演習 2.2 - インベントリー、認証情報、アドホックコマンド

アドホックコマンド

ansible -m <module_name> コマンドで実行できるアドホックコマンドを使うと、Playbook を書くことなくモジュールを実行できます。
Ansible Tower でもこの機能が実装されていますので、演習ガイドに沿って実機で確かめてみましょう。権限昇格の必要なコマンド実行方法についても確認します。

演習 2.3 - プロジェクトとジョブテンプレート プロジェクト

このLABでは、SCM として Git を指定。Playbook は一度 Git から Ansible Tower にダウンロードされてから実行されます。



起動時に SCM とダウンロード済みの物を比較。SCMが新しい場合、再ダウンロードし Playbook を実行

手動同期ボタン

SCM 同期(Playbook ダウンロード) 済み

演習 2.3 - プロジェクトとジョブテンプレート

ジョブテンプレート

Playbook では3種類のモジュールを使って以下を 行います。

- ・yum モジュール httpd と firewalld → 最新 Ver
- ・service モジュール firewalld と httpd → 稼働状態
- ・firewalld モジュール http ポートの開放

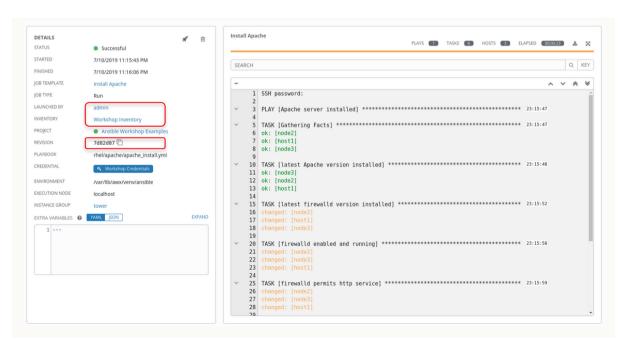
Playbook では "hosts: all" が指定されていますが、ジョブテンプレートの "制限" で web (グループ) が指定されていますので、実際に実行されるホストは、"web" に所属する3台となります

```
- name: Apache server installed
 hosts: all
 tacke.
 - name: latest Apache version installed
     name: httpd
     state: latest
 - name: latest firewalld version installed
     name: firewalld
     state: latest
 - name: firewalld enabled and running
   service:
     name: firewalld
     enabled: true
     state: started
 - name: firewalld permits http service
   firewalld:
     service: http
     permanent: true
     state: enabled
     immediate: yes
 - name: Apache enabled and running
   service:
     name: httpd
     enabled: true
     state: started
```

演習 2.3 - プロジェクトとジョブテンプレート

ジョブテンプレート

いつ誰がどのホストに対して、どのバージョンの Playbook を実行 したのかなど、ジョブ履歴として確認可能

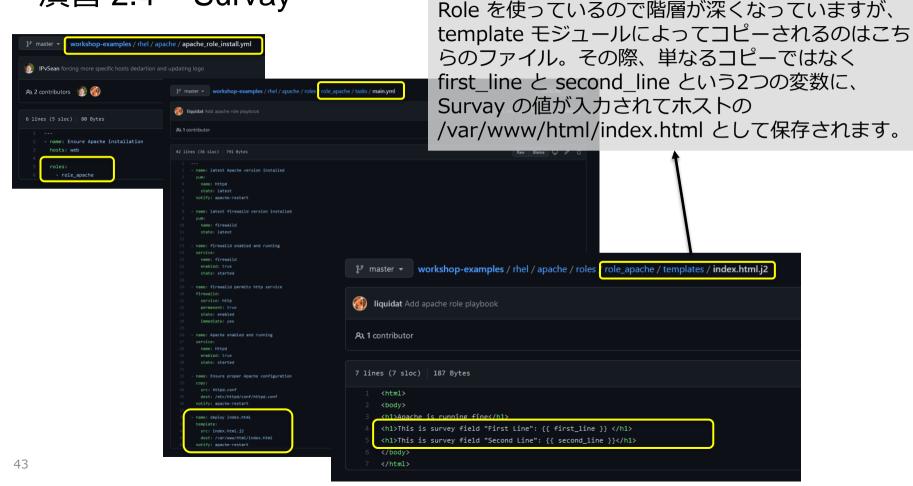


演習 2.4 - Survay

Survey

Ansible Tower 独自のオブジェクト名ですが、変数に値を入力するための仕組みのことを Survey と言います。この演習では、先ほどインストールした httpd のデフォルトページの表示内容 (index.html) を Survey に入力した内容によりカスタマイズする方法を学びます。利用するのは template モジュールです。

演習 2.4 - Survay



演習 2.5 - ロールベースのアクセス制御

Ansible Tower の優れた機能として柔軟な権限の設定と委譲があります。こちら を演習で確認しましょう。演習内容は以下の通りです。

- ・新しいユーザー(wweb)を作成
- ・新しいチーム(web Content)の作成 作成したチームに新しいユーザーを追加 web Content チームにジョブテンプレート "Create Index.html" の "実行" 権限を付与
- ・wwebでAnsible Towerにログインし、ジョブテンプレート Create Index.html を実行

演習 2.5 - ロールベースのアクセス制御 Tips

- Ansible Tower(管理者・監査担当・ユーザー)

Tower 管理者・・・複数の組織を一括管理・閲覧する権限を持ちます。

Tower 監査担当・・・全てのオブジェクトの閲覧権限を持ちます。

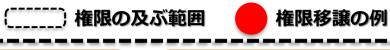
Tower ユーザー・・・別途与えられた権限のみ利用可能となります。

- 組織(管理者・メンバー・読み込み) 組織内に存在する以下のオブジェクトに対する管理・閲覧権限を定義 プロジェクト、インベントリー、テンプレート、ホスト認証情報

単一の組織の管理者は、Towerのユーザー + 組織の管理者権限 で設定します 例えば、以下の様な権限の設定が可能です

- ・A・・・Tower の管理者
- ・B・・・Tower ユーザー、組織 A 管理者
- ・C・・・Tower ユーザー、組織 A メンバー、組織 A 特定テンプレートの実行
- ・D・・・Tower ユーザー、組織 B 管理者、組織 A 特定インベントリの管理者

演習 2.5 - ロールベースのアクセス制御 Tips





```
組織 #2 管理者
 (Tower ユーザー)
インベントリ
       プロジェクト
    テンプレート 利用
     認証情報
 組織 #2 ユーザー
 (Tower ユーザー)
   組織 #2
```



Tower 管理者

演習 2.6 - ワークフロー

その他、Ansible Tower の優れた機能としてワークフローがあります。複数の Playbook (ジョブテンプレート) を連結して実行できる機能です。ジョブテンプレート実行の正否によって次に実行されるジョブテンプレートを変える事も容易 に定義可能です。 演習ガイドに沿って、ワークフローを作成し、2つのジョブテンプレートをワンクリックで実行してみて下さい。



演習 2.7 - まとめ

node1 & node3・・・開発用の Web Server

node2・・・本番用の Web Server

と定義し、デフォルトで表示される index.html 開発用、本番用のコメントが表示されるように変数を定義してみましょうという演習です。

main.yml

```
[...]
- name: Deploy index.html from template
  template:
    src: "{{ stage }}_index.html.j2"
    dest: /var/www/html/index.html
    notify: apache-restart
```

stage 変数の値で呼び出す template ファイルを選別 値は "prod" or "dev" です

template ホルダ



dev_index.html.j2

dev_content 変数があります。htmlの中身なので、開発 用のWeb Serverであること を示す値を入力しましょう。

演習 2.7 - まとめ

変数の定義方法は沢山ありますが、私はこのようにしました。

stage: dev ---> インベントリーの web グループ全体変数

stage: prod ---> node2 のインベントリー変数(上記は上書きされます)



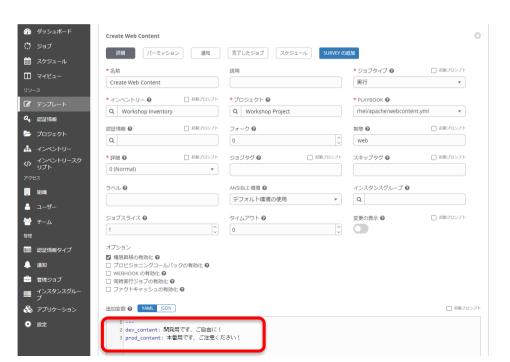


演習 2.7 - まとめ

template ファイル内の変数は、ジョブテンプレートの中で指定しました。

dev_content: 開発用です、ご自由に!

prod_content: 本番用です、ご注意ください!



これで全て終了です! お疲れ様でした!!

Thank you

Red Hat is the world's leading provider of enterprise

open source software solutions. Award-winning support,

training, and consulting services make

Red Hat a trusted adviser to the Fortune 500.

