

これからはじめるコンテナ

3ステップでコンテナを学ぼう

レッドハット株式会社 Sales/Solution Architect

コンテナを知る3つのステップ

1st ステップ

2nd ステップ

3rd ステップ

コンテナが 使われるのは なぜなのか? コンテナを 使うためには 何が必要なのか? コンテナは どのように 使われるのか?



コンテナが使われる理由

1st ステップ

2nd ステップ

3rd ステップ

コンテナが 使われるのは なぜなのか? コンテナを 使うためには 何が必要なのか? コンテナは どのように 使われるのか?

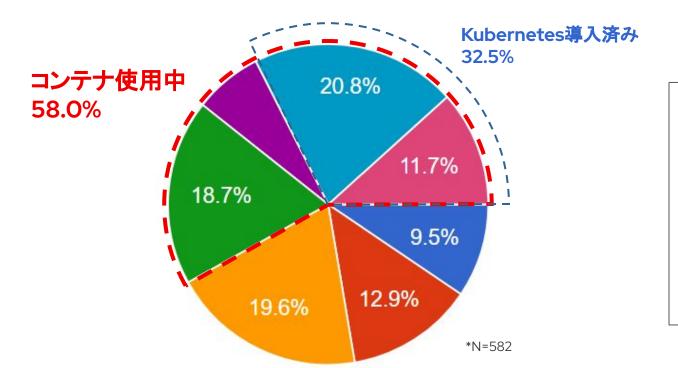


多くの企業で利用が進むコンテナ

半数を超える企業でコンテナが使用され、約1/3はKubernetes(コンテナ基盤ソフトウェア)を使用しています。

あなたの企業(もしくは支援先企業)ではKubernetesを利用していますか?

※Kubernetesのプロダクトは問いません。



- Kubernetesの本番利用を行っている
- Kubernetesの検証、導入構築を行っている
- Mubernetesの利用を計画/検討している
- Kubernetesに関する情報収集は行っている
- コンテナ(Dockerなど)は使用/検討中だがKubernetesはこれから
- Kubernetes/コンテナに関してはよく知らない
- 現時点で使うことは考えていない



なぜコンテナを使うのか

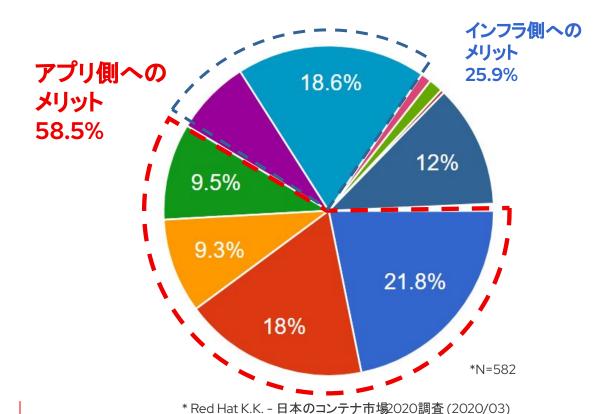
コンテナをうまく使うことで、ビジネスメリットを得られるから



コンテナに期待するビジネスメリット

コンテナを使うことによって様々なビジネスメリットが期待できます。

既存システムと比べ、コンテナ(Kubernetes)導入に期待する 一番のビジネスメリットはなんですか?



- アプリケーション開発の生産性向上、アジリティ向上
- アプリケーション運用の効率化、コスト削減
- アプリケーションリリースサイクルのスピード向上
- アプリケーションのポータビリティ(可搬性)
- インフラリソースの集約率向上、コスト削減
- インフラリソース管理の運用自動化、プロセス改善
- SoE(IoTやAI、機械学習など)の促進
- SoRのアプリケーションモダナイゼーション
- SoRのデータ利活用/マイグレーション
- まだよくわからない



コンテナはアプリケーションの開発・運用を改善する

コンテナを使うことのメリットは、インフラよりもアプリケーションへのメリットが大きいと言えます。

アプリケーションのメリット

- 開発の生産性向上
 - 自動的なテスト実施~成果物納品
 - 単一基盤での複数環境の準備
- ▶ 運用の効率化
 - トラブル時の自動対応
 - 属人的作業の削減
- ▶ リリースサイクルの短縮
 - 修正・アップデートを頻繁にリリース
- ▶ ポータビリティ
 - 実行基盤を問わないアプリケーション

インフラのメリット

- ▶ 集約率の向上
 - インフラリソース使用率の改善、コスト削減
- ▶ 運用の効率化
 - インフラリソース提供の自動化
 - 属人的作業の排除



コンテナはアプリケーションの新しい姿である

コンテナはアプリケーションの視点でとらえるのがよいでしょう。

- コンテナを仮想マシンの延長と考えると、インフラ面でのメリットに注目してしまい、アプリケーション面でのメリットを 置き去りにしがちです。
- コンテナをアプリケーションの新しい姿ととらえて、より大きなメリットを感じましょう。

アプリケーションの新しい姿

仮想マシンの延長上の姿



コンテナとは一言で言えば何か?

アプリケーション本体と、 アプリケーションの実行に必要な**ライブラリ・依存関係**など、

必要最小限の要素をひとつにパッケージした姿



コンテナと仮想マシンの違い

コンテナはOSを持ちません。





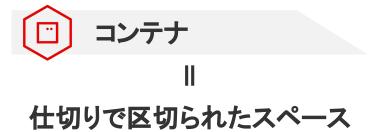


コンテナと仮想マシンの違い

コンテナはOSを持ちません。











コンテナの特徴

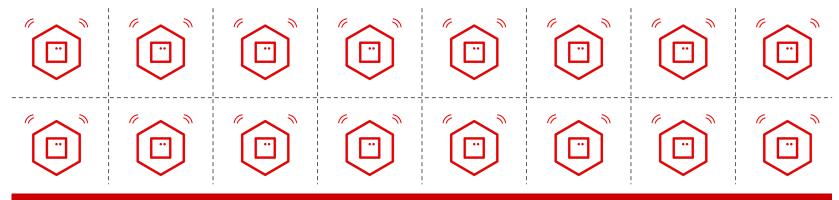
コンテナにはいくつもの特徴があります。

► Linuxで稼働

- o Linuxカーネルが持つ機能を利用する。
- 1つのLinuxホストの上で複数のコンテナを同時に稼働できる。

▶ 隔離性

- Linuxホストのカーネルを共有するが、コンテナ同士 は隔離され互いに競合しない。
 - コンテナ同士で通信可能にはできる。



コンテナランタイム

Linux



コンテナの特徴

コンテナにはいくつもの特徴があります。

- ▶ 可搬性 (Portable)
 - どの環境でも同じように稼働する。
 - 環境に依存する構成情報はコンテナとは 別で持つ。

どこでも同じように稼働



ランタイム

Linux

物理サーバ



ランタイム

Linux

仮想マシン



ランタイム

Linux

クラウド インスタンス

- ▶ 軽量
 - OSが無く、必要最小限の要素のみ持つ。
- ▶ 起動が高速
 - OS起動時間を省略できる。

	仮想マシン	コンテナ
容量	1桁 ~ 2桁 GB	2桁 MB ~ 1桁 GB
起動時間	数分	数秒



デモ動画:コンテナの高速な起動

```
$ podman pull registry.access.redhat.com/ubi9/ubi
Trying to pull registry.access.redhat.com/ubi9/ubi:latest...
Getting image source signatures
Checking if image destination supports signatures
Copying blob 72d37ae8760a done
Copying config 8e9c11168e done
Writing manifest to image destination
Storing signatures
8e9c11168e6d9de29f6bbd7e59eca89f868cab89028f266dae17c684046b1479
$ podman images
REPOSITORY
                                     TAG
                                                 IMAGE ID
                                                              CREATED
registry.access.redhat.com/ubi9/ubi latest
                                                 8e9c11168e6d 3 weeks ago 219 MB
$ podman run -it registry.access.redhat.com/ubi9/ubi:latest
[root@206c03fedc9f /]#
[root@206c03fedc9f /]# cat /etc/os-release
NAME="Red Hat Enterprise Linux"
VERSION="9.1 (Plow)"
ID="rhel"
ID_LIKE="fedora"
VERSION_ID="9.1"
PLATFORM_ID="platform:el9"
PRETTY_NAME="Red Hat Enterprise Linux 9.1 (Plow)"
ANSI_COLOR="0;31"
LOGO="fedora-logo-icon"
CPE_NAME="cpe:/o:redhat:enterprise_linux:9::baseos"
HOME_URL="https://www.redhat.com/"
DOCUMENTATION_URL="https://access.redhat.com/documentation/red_hat_enterprise_linux/9/"
BUG_REPORT_URL="https://bugzilla.redhat.com/"
REDHAT_BUGZILLA_PRODUCT="Red Hat Enterprise Linux 9"
REDHAT_BUGZILLA_PRODUCT_VERSION=9.1
REDHAT_SUPPORT_PRODUCT="Red Hat Enterprise Linux"
REDHAT_SUPPORT_PRODUCT_VERSION="9.1"
[root@206c03fedc9f /]#
```

操作の内容

▶ RHEL9のコンテナイメージ(ubi9)を入手する。

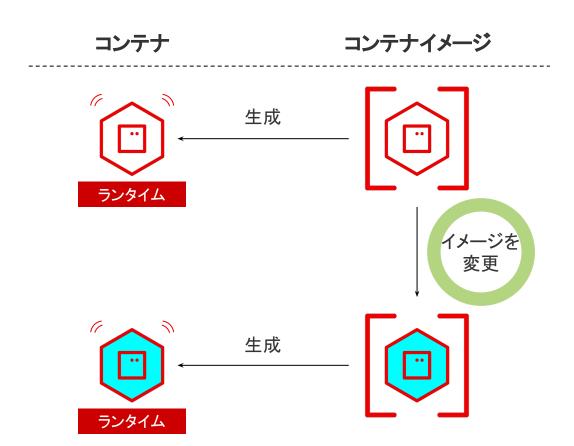
- ▶ ubi9があることを確認する。
- ▶ ubi9からコンテナを起動しコンテナ内のシェルに入る。
- ▶ /etc/os-releaseファイルから、確かにRHEL9の環境であることが確認できる。
 - コンテナであれば分もしないうちにLinux環境が用意できることがわかる。



コンテナの特徴

コンテナにはいくつもの特徴があります。

- ▶ イメージから生成
 - コンテナイメージから複製して作られる。
- ► 不変性 (Immutable)
 - 同じコンテナイメージから起動したコンテナは、<u>毎回</u><u>必ず</u>同じものとなる。
- ▶ 揮発性 (Ephemeral)
 - コンテナに加えた変更は、コンテナが停止すると失われる。
 - コンテナ自身に永続性は無い。
 - コンテナに変更を加えたい場合は、コンテナイメージを変更して新しくコンテナを起動する。
 - 古いコンテナは破棄する。





デモ動画:コンテナの不変性・揮発性

```
$ podman images
REPOSITORY
                                   TAG
                                               IMAGE ID
                                                            CREATED
                                                                        SIZE
registry.access.redhat.com/ubi9/ubi latest
                                               8e9c11168e6d 3 weeks ago 219 MB
$ podman run -it registry.access.redhat.com/ubi9/ubi:latest
[root@71b453c22df6 /]#
[root@71b453c22df6 /]# mkdir newdir
[root@71b453c22df6 /]# echo "HELLO, CONTAINER WORLD." > newdir/messagefile
[root@71b453c22df6 /]# ls -p newdir/
messagefile
[root@71b453c22df6 /]# cat newdir/messagefile
HELLO, CONTAINER WORLD.
[root@71b453c22df6 /]#
[root@71b453c22df6 /]# ls -p
afs/ bin boot/ dev/ etc/ home/ lib lib64 lost+found/ media/ mnt/ newdir/ opt/ proc/ root/ run/
 sbin srv/ sys/ tmp/ usr/ var/
[root@71b453c22df6 /]# rm -rf boot/ home/ media/ mnt/ opt/ var/
[root@71b453c22df6 /]# ls -p
afs/ bin dev/ etc/ lib lib64 lost+found/ newdir/ proc/ root/ run/ sbin srv/ sys/ tmp/ usr/
[root@71b453c22df6 /]# exit
exit
$ podman run -it registry.access.redhat.com/ubi9/ubi:latest
[root@99e682bc9d2d /]# ls -p
afs/ bin boot/ dev/ etc/ home/ lib lib64 lost+found/ media/ mnt/ opt/ proc/ root/ run/ sbin sr
v/ sys/
               tmp/ usr/ var/
[root@99e682bc9d2d /]# cat newdir/messagefile
cat: newdir/messagefile: No such file or directory
[root@99e682bc9d2d /]#
```

操作の内容

- ▶ RHEL9のコンテナイメージ(ubi9)を確認して起動し、 シェルに入る。
- コンテナのルートディレクトリの中身を確認し、変更を加える。
 - 新規のディレクトリ(newdir)とファイル(messagefile)を 作成する。
 - 既存のディレクトリをいくつか削除する。

- ▶ コンテナを終了し、再度同じコンテナを起動する。
- ▶ 変更を加える前の状態に戻っており、さきの変更は無かったことになっていることが確認できる。



コンテナを使うために必要なもの

1st ステップ

2nd ステップ

3rd ステップ

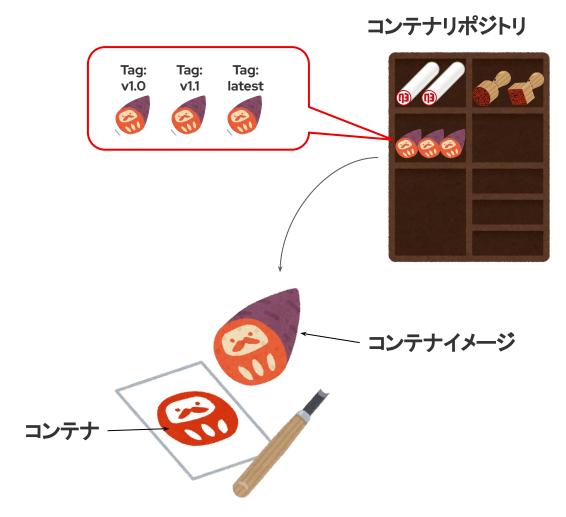
コンテナが 使われるのは なぜなのか? コンテナを 使うためには 何が必要なのか? コンテナは どのように 使われるのか?



コンテナイメージ

コンテナイメージはコンテナを生成する元となるものです。

- ▶ コンテナの素
 - あらゆるコンテナはイメージから作られる。
- ▶ コンテナリポジトリで管理
 - 同じイメージは系列立てて管理される。
 - それぞれのイメージはタグで区別される。
- ▶ 利用できるイメージ
 - パブリックなイメージ
 - Web上で公開されている。
 - プライベートなイメージ
 - ユーザーが独自に作る。
- ► イメージの作り方(イメージのビルド)
 - 既存イメージに追加変更を加えてビルドする。
- ▶ セキュリティには要注意
 - 特にパブリックなイメージは「信頼できる提供元のイメージか」「脆弱性は無いか」など注意すること。





[参考] コンテナイメージのレイヤー構造

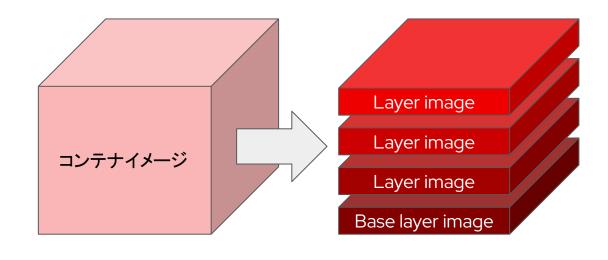
コンテナイメージはレイヤー構造を持ちます。

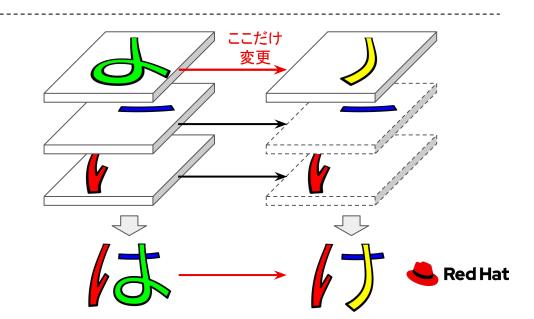
▶ レイヤー構造

コンテナイメージは複数のイメージの積み重なった レイヤー構造となる。

▶ レイヤー構造の利点○ イメージを変更する際に、変更されたレイヤーのみを置き換えてビルドできる。

- イメージに変更を加えても、イメージの容量は 必要以上に膨らまない。
- イメージの変更履歴が管理しやすい。





デモ動画: コンテナイメージのビルド

```
Dockerfile
$ cat Dockerfile
FROM registry.access.redhat.com/ubi9/ubi
RUN mkdir newdir
RUN echo "HELLO, CONTAINER WORLD. From myimage." > newdir/messagefile
$ podman build -t myimage .
STEP 1/3: FROM registry.access.redhat.com/ubi9/ubi
STEP 2/3: RUN mkdir newdir
--> d82a426d9db2
STEP 3/3: RUN echo "HELLO, CONTAINER WORLD. From myimage." > newdir/messagefile
COMMIT myimage
--> 848cc2fe875c
Successfully tagged localhost/myimage:latest
848cc2fe875c3a5cb0e98c56527af1a8e147f37ed7352a79e950fb8bf7c403e1
$ podman images
REPOSITORY
                                    TAG
                                                IMAGE ID
                                                             CREATED
localhost/myimage
                                    latest
                                                848cc2fe875c 4 seconds ago 219 MB
registry.access.redhat.com/ubi9/ubi latest
                                                8e9c11168e6d 3 weeks ago 219 MB
$ podman run -it localhost/myimage:latest
[root@63afe0527e3b /]#
[root@63afe0527e3b /]# ls -p
afs/ bin boot/ dev/ etc/ home/ lib lib64 lost+found/ media/ mnt/ newdir/ opt/ proc/ root/ run/
 sbin srv/ sys/ tmp/ usr/ var/
[root@63afe0527e3b /]# cat newdir/messagefile
HELLO, CONTAINER WORLD. From myimage.
[root@63afe0527e3b /]#
```

操作の内容

- ▶ Dockerfileの中身を確認する。
 - RHEL9のイメージ(ubi9)をベースとする。
 - ルートディレクトリに新規のディレクトリ (newdir)とファイル(messagefile)を作成する。
- ▶ Dockerfileからコンテナイメージをビルドする。
 - o myimageとタグをつける

- ▶ コンテナイメージが作られていることを確認する
- ▶ 作成したイメージからコンテナを起動すると、Dockerfile に記述した通りに、newdirとmessagefileが作成されていることが確認できる。



コンテナレジストリ

コンテナレジストリはコンテナイメージを登録して共有する場所です。

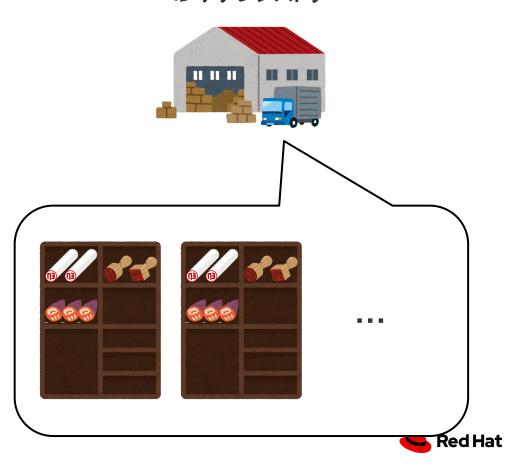
▶ コンテナイメージの保管場所

- コンテナイメージはレジストリで保管され、共有される。
 - コンテナレジストリからイメージをダウンロード することを "Pull" と呼ぶ。
 - コンテナレジストリにイメージをアップロードすることを "Push" と呼ぶ。

使用できるコンテナレジストリ

- o パブリックなレジストリ
 - <u>Docker Hub</u>や<u>Quay.io</u>など、Web上で公開されたレジストリ。
- プライベートなレジストリ
 - イメージを非公開にするため、独自に構築したり、クラウドのサービスを使うなどして準備する。

コンテナレジストリ



コンテナランタイム

コンテナランタイムはコンテナを稼働するために必要不可欠なものです。

- ▶ コンテナが稼働するために必要なソフトウェ
 - コンテナの作成・実行・停止・削除などのライフサイクルの管理をする。
 - ランタイムがなければコンテナは動かない。
- ▶ 有名なランタイム
 - ローカル環境で使うとき
 - Docker, Podman
 - コンテナ基盤(Kubernetesなど)で使うとき
 - containerd, cri-o
 - ※ ランタイムの役割や機能はおおむね同じだが、思想 ・内部アーキテクチャは変わるため微妙な違いはあ る。



ランタイムの役割

- コンテナのライフサイクル管理
- ハードウェアリソースの分離
- モニタリング・ロギング
- コンテナイメージのPull・管理
- コンテナイメージのビルド・Push …etc



コンテナの使いかた

1st ステップ

2nd ステップ

3rd ステップ

コンテナが 使われるのは なぜなのか? コンテナを 使うためには 何が必要なのか?

コンテナは どのように 使われるのか?



1st ステップ: コンテナが使われるのはなぜなのか?

なぜコンテナを使うのか

コンテナをうまく使うことで、ビジネスメリットを得られるから



アプリケーション開発現場でのコンテナのうまい使いかた

モダンなアプリケーションの開発現場ではコンテナをうまく使っています。

▶ アプリケーション開発者の問題

- <u>開発・テスト環境を持つ際の問題</u>
 - 仮想マシン(VM)を使うが、開発機のスペック などの都合で複数VMを持てない。
 - VMを並列して起動できず、テストのたびに停止・起動を行うため時間がかかる。
 - そもそも複数のVMの用意に時間と労力を要する。

○ 複数人で開発する際の問題

- 環境の違いに起因する結合テストや統合テストでの失敗がありえる。
- 標準化した環境を配布しようとしても、VMでは 環境の変更管理が難しい。

▶ コンテナを使うことによる解決

- 複数の環境を持つことが容易
 - コンテナはVMよりも少ないリソースで複数の 環境を並列稼働できる。
 - 軽量で高速起動できるため、時間的効率が上 がる。
 - 環境の用意はコンテナレジストリからPullする だけでよい。

○ 全ての開発者が同じ環境を使用

- 不変性を持つコンテナイメージがベースになる ため、人によって環境が違うことは起きない。
- イメージはコンテナレジストリ側で自動的に変更管理される。



アプリケーション本番稼働でのコンテナのうまい使いかた

コンテナは様々なサービスの本番環境でも使われています。

▶ アプリケーション本番稼働の問題

- 環境への依存
 - 微妙な環境の違いによって、開発環境とステージング・本番環境で挙動が違うなどの問題が起こりえる。
- システム基盤への依存
 - 別の基盤(例えばオンプレミスからクラウド)へ のアプリケーション移行が難しい。

▶ コンテナを使うことによる解決

- 環境やシステム基盤への依存を極小化
 - コンテナは基盤への依存性が低いため、環境 ごとに挙動が違うことを防ぐことができる。
 - 基盤ごとの違いはコンテナ自体とは別で吸収 できるため、アプリケーションの移行が比較的 容易である。

コンテナ化されていないアプリケーション

開発環境

開発環境では動いてる

んだし、そっちの環境

の問題でしょ!

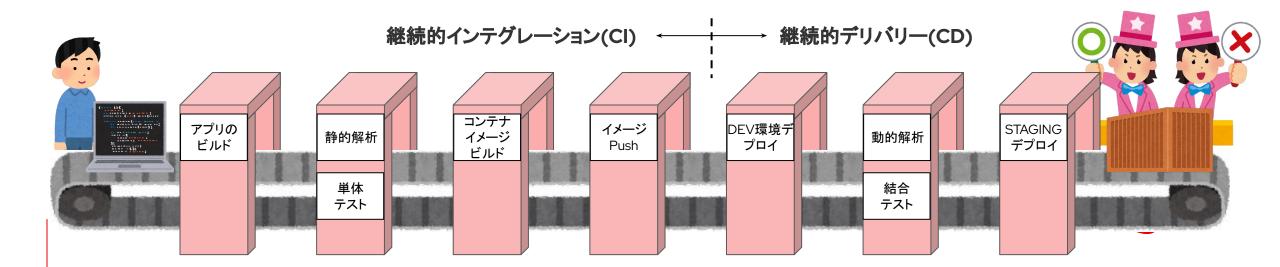




開発~デリバリーまでのコンテナのうまい使いかた

コンテナを使うとアプリケーションの開発からデリバリーまでの作業を一気通貫で走らせることが容易になります。

- ▶ 継続的インテグレーションと継続的デリバリー(CI/CD)
 - アプリケーションのビルドからコンテナのビルド、デプロイまでを自動的に行うようにする。
 - 途中で行うコードの解析やテストなども自動化する。
 - CI/CD用のソフトウェアを利用して、"パイプライン"を構成する
 - 人の作業を「アプリケーションのソースコードの投入」と「デプロイの承認」など最小限にして極力自動化することで、ア プリケーションデリバリーまでの作業品質を均一化する。

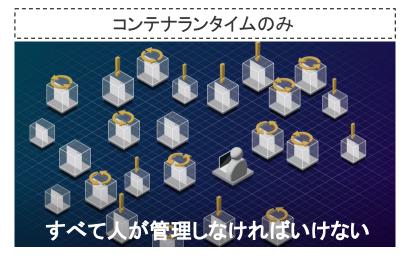


実稼働するシステムでコンテナをうまく使うには

コンテナオーケストレータはコンテナの管理・運用を自動化し、ランタイムだけでは足りないシステムの可用性や運用性を提供します。

コンテナオーケストレータ = Kubernetes を使う

▶ コンテナの管理・運用を自動化



【人が行う作業】

- 属人的な障害復旧オペレーション
- 手動によるのコンテナ変更作業
- アプリケーションごとの設定管理
- 定期的な監視作業



コンテナオーケストレータを使用



【人が行う作業】

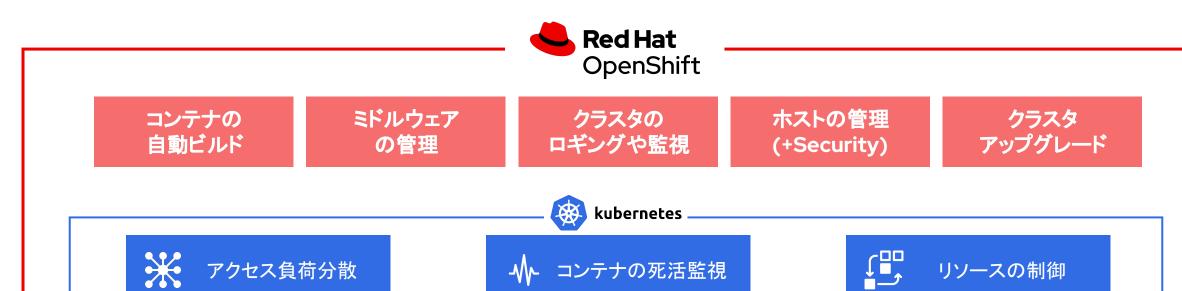
ビジネス変化に応じた適切なリソース調整



Red Hat OpenShift

Red Hat OpenShiftはKubernetesを包含し、さらにビジネス価値に直結する機能を補完します。

- ▶ Kubernetesでできること
 - コンテナアプリケーションのデプロイやスケーリングに伴う操作を自動化し、運用負担を軽減する。
- ► Kubernetesだけではできないことを補完するOpenShift
 - アプリケーション開発と運用管理を効率化する機能を提供する。



まとめ

1st ステップ

2nd ステップ

3rd ステップ

コンテナが 使われるのは なぜなのか? コンテナを 使うためには 何が必要なのか? コンテナは どのように 使われるのか?



まとめ

コンテナはインフラ側よりもアプリケーション側により大きなビジネスメリットを提供する。

▶ コンテナは仮想マシンと同じように見えるが、様々な異なる特徴がある。

▶ コンテナの特徴をうまく使うことで、アプリケーションの開発や運用を効率化できる。

▶ 実稼働するシステムでは可用性や運用性が必要となるため、コンテナオーケストレータを使うことが求められる。



Container / OpenShift ハンズオン環境のご紹介

本日の101でご紹介した内容を実際に試すことができるハンズオン環境を準備しています。

①ハンズオンのまとめページへアクセス



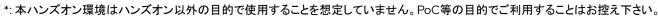
https://github.com/mayumi00/OpenShiftLearning/blob/main/README.md

コンテナやOpenShiftについて難易度ごとに 複数のコンテンツを準備しています。

②コンテンツを選択しハンズオン実施



コースにより環境の立ち上げに最大20分程度かかります。起動 したら説明に従いハンズオンを実施下さい。



**: ハンズオンコンテンツの内容については予告無く変更(公開の中止を含む)することがあります。あらかじめご了承下さい。



Thank you

Red Hat is the world's leading provider of enterprise open source software solutions. Award-winning support, training, and consulting services make Red Hat a trusted adviser to the Fortune 500.

- in linkedin.com/company/red-hat
- youtube.com/user/RedHatVideos
- facebook.com/redhatinc
- **y** twitter.com/RedHat

