Universidad VeracruzanaFacultad de Estadística e InformáticaCampus Xalapa, VeracruzLicenciatura: Ingeniería de SoftwareAlumno: Adair Benjamín Hernández OrtizProfesor: Erika Meneses RicoAsignatura: Procesos para la ingeniería de softwareEjercicio de comparación entre modelo de proceso de desarrollo de software incremental y modelo de proceso de desarrollo de software en cascada “Videojuego Pac-Man”20 de abril del 2020Cuadro comparativo: modelo en cascada y modelo incremental.Comparación entre modelos de proceso de desarrollo de software para el videojuego “Pac-Man”Modelo en cascadaComunicaciónEl equipo encargado del proyecto debería comenzar con la elicitación de requerimientos; se debe hacer uso de entrevistas, talleres, cuestionarios y otras herramientas para asegurarse de que se tiene una buena comprensión de lo que el cliente necesita y lo que los usuarios esperan. Si y solo si los requerimientos han sido correctamente establecidos, se puede proceder al siguiente paso.PlaneaciónEl equipo encargado debe hacer una buena estimación del tiempo que les tomará tener listo el producto final para lanzarlo a producción.ModeladoEn esta etapa se modelan las vistas que sean necesarias para representar la estructura del sistema de software: qué objetos lo componen, qué responsabilidades tienen, cómo interactúan entre sí, etc. Se hacen tanto modelos de análisis como de diseño.ConstrucciónEsta etapa se concentra completamente en la codificación del software. También comprende el proceso de pruebas, para asegurar la calidad del producto.DespliegueDespués de haber completado todos los pasos anteriores exitosamente, el producto final está listo para ser entregado al cliente.Modelo incrementalComunicaciónEl equipo encargado del proyecto lleva a cabo una elicitación de requerimientos, pero no tan elaborada como la del modelo en cascada, debido a que este modelo permite partir con unos requerimientos iniciales razonablemente definidos para ir “mejorándolos” con cada incremento, de ser necesario.PlaneaciónEl equipo debe hacer una estimación del tiempo que les tomará tener listo el producto fundamental (si será la primera entrega) o el próximo incremento, que entregará sólo una parte de la funcionalidad que se espera en el producto final.ModeladoEl equipo lleva a cabo sólo las tareas de modelado que sean pertinentes para el incremento actual.ConstrucciónEl equipo codifica la parte del software que llevará el próximo incremento, y realiza modificaciones al producto si es necesario. También se le hacen pruebas al código que se está desarrollando.DespliegueSe le entrega al cliente un incremento del software para que el cliente pueda probarlo y darle una retroalimentación al equipo.