

Práctica 4

Pruebas de caja negra. Clases de equivalencia y valores límite

Objetivos:

- Diseñar casos de prueba de caja negra utilizando las técnicas de análisis de clases de equivalencia y valores límites.

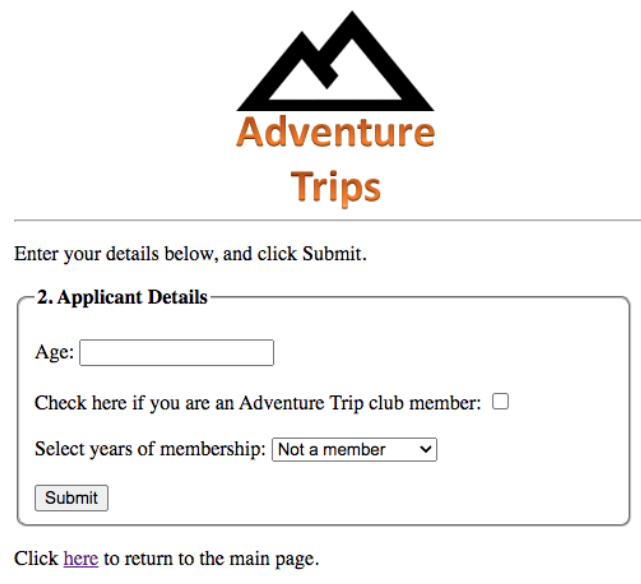
Descripción del proyecto

Se desea probar la funcionalidad de una aplicación web (Adventure Travel) empleada para determinar el descuento en sus servicios que puede recibir un usuario de dicha web.

Las reglas para obtener el descuento son las siguientes:

- Se obtiene un descuento del 0 % si el usuario no es miembro de la web
- Para los miembros con edades comprendidas entre los 18-60 años, se obtiene el descuento de la siguiente forma:
 - a) Un 20% si se trata de un miembro con una antigüedad mayor a 5 años.
 - b) Un 10% en otro caso.

La aplicación web usa un cuestionario básico como el que se muestra en la siguiente imagen:



The image shows a web form for "Adventure Trips". At the top is a logo consisting of a stylized mountain peak above the text "Adventure Trips". Below the logo, the text "Enter your details below, and click Submit." is displayed. The form itself is titled "2. Applicant Details" and contains the following fields: "Age:" followed by a text input box; "Check here if you are an Adventure Trip club member:" followed by a checkbox; "Select years of membership:" followed by a dropdown menu currently showing "Not a member"; and a "Submit" button at the bottom. Below the form, there is a link: "Click [here](#) to return to the main page."

El usuario introduce la edad mediante teclado, indica si es miembro del club "Adventure Trip" y selecciona una opción entre: "Not a member"; "Less than 1 year"; "Less than 5 years" y "More than 5 years"

Ejercicios

1. Analiza usando la técnica de clases de equivalencia las entradas asociadas a la aplicación de estudio. Como resultado del análisis elabora una tabla, en un

documento de texto, que contenga las condiciones, el tipo de condición, las clases válidas e inválidas identificadas mediante un código como el utilizado en clase.

2. Usando las clases identificadas en el ejercicio anterior, diseña casos de prueba básicos que cubran las siguientes situaciones: todas las clases de equivalencia válidas y todas las posibles combinaciones en las que aparezca una clase inválida y el resto válidas. Como resultado, se debe proporcionar una tabla con los casos de prueba en la que se indique el nombre de la prueba, las clases que se ejercitan, los parámetros de prueba y el valor esperado tras la prueba.
3. Aplica, en aquellos parámetros en los que tenga sentido, la técnica de valores límite y añade a la tabla de casos de prueba del ejercicio anterior los nuevos casos que resulten de aplicar la técnica.
4. Añade una columna final a la tabla de casos de prueba titulada "observaciones". Descarga el fichero Complementos_P4.zip de la carpeta prácticas del espacio de recursos del aula virtual, lánzalo usando un explorador y ejecuta cada caso de prueba identificado en el ejercicio anterior. Indica en la columna observaciones el valor observado tras la ejecución de cada caso. Marca en rojo aquellos casos en los que se produzca una discrepancia entre lo esperado y lo observado.

Entregables

La entrega se realizará en la tarea del Aula Virtual asignada a la práctica con fecha de entrega 14/11/2022 23:55 horas y se debe entregar:

- Documento de texto que contenga todas las tablas solicitadas en los ejercicios planteados.