



FORMULACIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS INFORMÁTICOS



Actividad: Design Thinking

CONSIGNA:

Rediseñar mi aplicación móvil, sistema o gadget

Comienza con empatía, entrevista a un “adulto” que coincida con tu segmento de mercado, explica en qué consiste tu producto como primer paso

1 Entrevista

8 min (hecha por el equipo al adulto)

Notas de tu primera entrevista

2 Profundiza

6 min (Hecha por el equipo al adulto)

Notas de tu segunda entrevista