# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 5



Informatika A2'24 Muhammad Rizal Alfath 2409106039

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

### **PEMBAHASAN**

### 1.1 LATAR BELAKANG

Pada posttest ke 5 ini ditugaskan untuk membuat program dengan syarat harus dapat melakuan create, read, update dan delete (CRUD), serta mendapatkan nilai plus jika program dapat melakukan login sebagai admin/user biasa, dapat melakukan error handling, dapat melakukan register, dan menggunakan nested list.

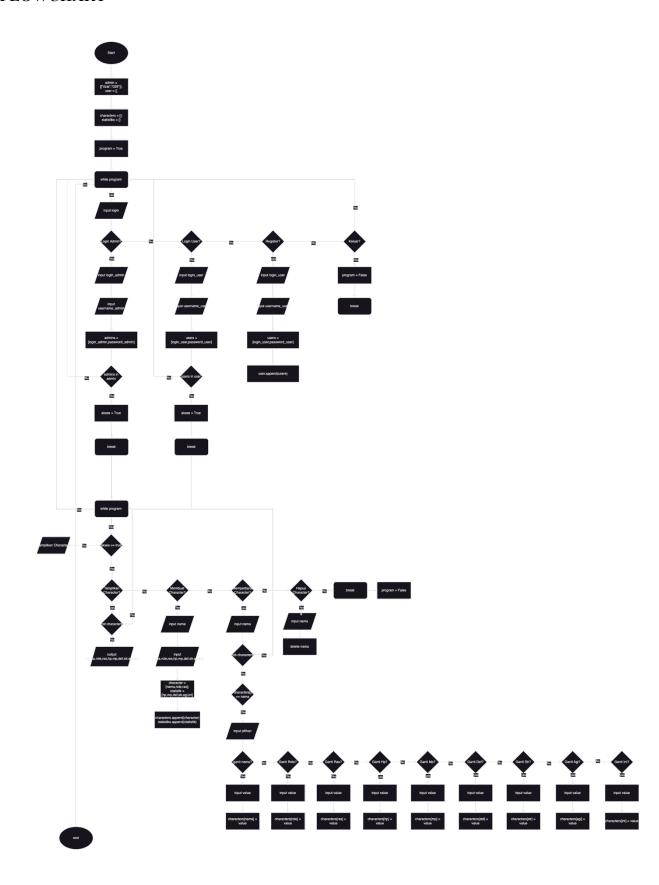
Untuk tema adalah "Managemen Statistik Character Game Rpg" yang dimana admin dapat membuat character, melihat character yang ada, mengupdate statistic character, dan dapat mendelete character. Sedangkan untuk user biasa hanya dapat melihat character saja

Di program ini juga pengguna harus login terlebih dahulu untuk dapat masuk ke programnya. User dapat melakukan register untuk mendapatkan akun baru, jika sudah mempunyai akun, user dapat melakukan login

Untuk statistik character sendiri berupa:

- 1. Nama Character
- 2. Role Character:
  - 1. Warrior
  - 2. Wizard
  - 3. Priest
  - 4. Paladin
- 3. Ras Character:
  - 1. Human
  - 2. Dwarf
  - 3. Elf
  - 4. Orc
- 4. Hp (Health Point)
- 5. Mp (Mana Point)
- 6. Def (Deffense)
- 7. Str (Strange)
- 8. Agi (Agility)
- 9. Int (Intelegent)

## 1.2 FLOWCHART



# 1.3 SCREENSHOT CODINGAN

Tampilan program awal

| ===== Selamat Datang Silahkan Login Dulu ======<br>silahkan pilih :<br>1. login sebagai admin<br>2. login sebagai user<br>3. register<br>4. keluar |
|--|
| ======================================   |

# Login Sebagai Admin

| ===== Selamat Datang Silahkan Login Dulu ======<br>silahkan pilih :<br>1. <u>login</u> sebagai admin<br>2. login sebagai user<br>3. register<br>4. keluar |
|---|
| Masukan Pilihan 1-4 :1 Masukan username :rizal Masukan Password :039 Anda Berhasil Login Sebagai admin  |
| <pre>==== Manajemen Statistik Character ==== 1. Tampilkan Character 2. Tambah Character 3. Edit Character 4. Hapus Character 5. Keluar Pilih 1-5 :</pre>  |

# Register User Baru

| ===== Selamat Datang Silahkan Login Dulu ======<br>silahkan pilih :<br>1. login sebagai admin<br>2. login sebagai user<br>3. register<br>4. keluar |
|--|
| Masukan Pilihan 1-4 :3<br>Masukan username: user<br>Masukan Password: userbaru<br>Register Berhasil  |
| ===== Selamat Datang Silahkan Login Dulu ======<br>silahkan pilih :<br>1. login sebagai admin<br>2. login sebagai user<br>3. register<br>4. keluar |
| Masukan Pilihan 1-4 :  |

## Login Sebagai User

| ===== Selamat Datang Silahkan Login Dulu ======<br>silahkan pilih :<br>1. login sebagai admin<br>2. login sebagai user<br>3. register<br>4. keluar |
|--|
| Masukan Pilihan 1-4 :2<br>Masukan username :user<br>Masukan Password :userbaru   |
| Login Berhasil Sebagai User  |
| ==== Manajemen Statistik Character ====<br>1. Tampilkan Character<br>2. Keluar<br>Pilih :  |

## Tampilkan Character

```
==== Manajemen Statistik Character ====

1. Tampilkan Character

2. Tambah Character

3. Edit Character

4. Hapus Character

5. Keluar

Pilih 1-5 :1

Character Belum Ada
```

## Tampilan Tambah Character

```
Membuat Character baru
Nama Character :alucard
===== Role Character =====
1. Warrior
                Priest
WizardPaladin
Role Character (1-4):1
===== Ras Character =====
1. Human
               3. Elf
Dwarf
                4. 0rc
Ras Character (1-4):1
Statistik Character
HP: 500
MP: 500
Def: 500
Str: 500
Agi: 500
Int: 500
Character alucard Ditambahkan
==== Manajemen Statistik Character ====
1. Tampilkan Character
2. Tambah Character
3. Edit Character
4. Hapus Character
5. Keluar
Pilih 1-5 :
```

## Tampilan Edit Character

```
==== Manajemen Statistik Character ====
1. Tampilkan Character
Tambah Character
Edit Character
4. Hapus Character
5. Keluar
Pilih 1-5:3
Nama karakter yang akan diupdate : alucard
====== Pilihan yang akan di ganti =======
1. Nama
                   Def
Role
                   7. Str
3. Ras
                   8. Agi
4. HP
                   9. Int
5. MP
Statistik yang ingin diupdate :
```

## Tampilan Hapus Character

```
==== Manajemen Statistik Character ====

1. Tampilkan Character

2. Tambah Character

3. Edit Character

4. Hapus Character

5. Keluar
Pilih 1-5 :4

Menghapus Character
Character yang akan dihapus :alucard

0

Character alucard Telah Dihapus
```